

**ИЗДАНИЕ ЧЕТВЁРТОЕ**

Российская Федерация, г. Москва

**Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий, любительских и профессиональных спортивных соревнований и Правила спортивных соревнований по рукопашному бою на прорыв с использованием спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор»**

Исправленные и дополненные материалы 1-го издания от 26.03.2021г. (ISBN: 978-5-4472-9895-1), 2-го издания от 05.04.2021г. (ISBN: 978-5-4472-9979-8) и 3-го издания от 04.05.2021г. (#786-882-770 n'RIS)

Оборудование, снаряжение, спортивное оружие и способы их применения в составе спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор» являются объектом изобретения (заявка на изобретение RU 2020 140 914 от 11.12.2020г.)

© М.М. Эпштейн

12.7.2021

# Оглавление

Введение.....	4
Обоснование проекта .....	4
Проблематика .....	6
Решение .....	7
Оборудование (варианты исполнения рабочей площадки) и снаряжение (инвентарь) спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор» .....	11
Рабочая площадка «Тактического коридора» .....	11
Вариант 1 (для проведения учебно-тренировочных мероприятий) .....	12
Вариант 2 (для проведения учебно-тренировочных мероприятий) .....	12
Вариант 3 (для учебно-тренировочных мероприятий и спортивных соревнований) .....	13
Вариант 4 (для учебно-тренировочных мероприятий и спортивных соревнований) .....	14
Вариант 5 (для учебно-тренировочных мероприятий и спортивных соревнований со специальным оружием) .....	15
Вооружение и экипировка спортсменов для боёв со спортивным (травмобезопасным) функционирующим холодным и стрелковым оружием .....	17
Автомат для «Тактического коридора» .....	17
Пистолет для «Тактического коридора» .....	18
Нож для «Тактического коридора» .....	18
Шлем для «Тактического коридора» .....	19
Защитный жилет для «Тактического коридора» .....	20
Защитный воротник для ножевого боя в «Тактическом коридоре» .....	20
Взаимодействие сооружения «Тактического коридора», оснащённого световой и звуковой сигнализацией, с экипировкой бойцов и спортивным оружием .....	21
Дополнительные функции спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор» .....	22
Защитная экипировка участников состязаний .....	22
Версия «А» .....	22
Версия «Б» .....	23
Версия «Шлем» .....	23
Экстремальная версия для специальных подразделений силовых структур .....	23
Сценарий хода боя в «Тактическом коридоре» .....	24
Основные признаки использования сценария хода боя в «Тактическом коридоре» .....	24
Схема боя по формуле 1X1 .....	25
Схема боя по формуле 2X2 .....	25
Использование сценария хода боя в состязаниях по Правилам спортивных соревнований .....	25
Сценарии хода боя в состязаниях по формулам .....	26
Бой без оружия по формуле 1X1 (один против одного) .....	26
Бой без оружия по формуле 2X2 (двое против двух) .....	28
Бой со специальным спортивным оружием по формуле 1X1 (один против одного) .....	30
Бой со специальным спортивным оружием по формуле 2X2 (двое против двух) .....	32
Общие рекомендации участникам состязаний .....	32
Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий .....	34
Цель .....	34
Задача .....	34
Оборудование .....	34
Ход .....	34
Сценарий проведения спортивных соревнований .....	38
Основные признаки использования настоящего сценария при проведении спортивных соревнований .....	38
Соревнования спортсменов любителей .....	40
Цель спортивных соревнований .....	40
Задачи спортивных соревнований .....	40
Место проведения спортивных соревнований .....	40
Оборудование .....	40
Обслуживание спортивных соревнований .....	41
Финансирование соревнований .....	43

Условия участия .....	44
Мандатная комиссия .....	44
Приёмка места проведения спортивных соревнований .....	45
Торжественное открытие .....	45
Ход спортивных соревнований .....	45
Соревнования по формуле 1X1 без оружия (один против одного) .....	48
Соревнования по формуле 2x2 без оружия (двое против двух) .....	52
Соревнования со специальным спортивным оружием (нож, пистолет, автомат) по формуле 1X1 (один против одного) .....	58
Сцена-схемы (примеры) боёв в соревнованиях по формулам 1X1 и 2X2 без оружия и со специальным спортивным оружием .....	71
Определение победителя (система проведения соревнований) .....	124
Награждение .....	125
<b>Сценарий проведения спортивных соревнований среди профессиональных спортсменов .....</b>	<b>125</b>
Цели соревнований профессиональных спортсменов .....	125
Задачи соревнований профессиональных спортсменов .....	125
Организатор .....	126
Спортивные агенты .....	126
Матчмейкеры .....	127
Спортивные менеджеры .....	127
Участники соревнований .....	127
Финансирование соревнований .....	127
Оборудование .....	128
Обслуживание спортивных соревнований .....	128
Задача и цели спортсменов в рабочей площадке «Тактического коридора» при проведении профессиональных соревнований .....	128
Ход спортивных соревнований .....	129
Определение победителя. Баллы и рейтинги .....	130
Вознаграждение за участие в соревнованиях .....	130
<b>Версии «тир» .....</b>	<b>131</b>
Основное оборудование для проведения учебно-тренировочных состязаний и спортивных соревнований по версиям «тир» .....	133
Основные признаки использования сценария хода боя в «Тактическом коридоре» при проведении учебно-тренировочных состязаний и спортивных соревнований по версиям «тир» .....	134
Принципиальные схемы состязаний по версиям «тир» .....	135
1X1+ (без оружия / с оружием) .....	135
2X2+ (без оружия / с оружием) .....	135
<b>Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий и спортивных соревнований по версиям «тир» .....</b>	<b>135</b>
Ход спортивных соревнований .....	136
Определение победителя и его оценка .....	136
Сцена-схемы состязаний по формуле 1X1 без оружия + «тир» (1X1А+, 1X1Б+) .....	137
Сцена-схемы состязаний по формуле 2X2 без оружия + «тир» (2X2А+, 2X2Б+) .....	140
Сцена-схемы состязаний по формуле 1X1 со специальным спортивным оружием + «тир» (1X1+ с оружием) .....	143
Сцена-схемы состязаний по формуле 2X2 со специальным спортивным оружием + «тир» (2X2+ с оружием) .....	146
Возможные интерпретации версий «тир» .....	150
<b>Правила спортивных соревнований .....</b>	<b>151</b>
<b>Условия задачи и ход состязаний в «Тактическом коридоре». Общие принципы .....</b>	<b>151</b>
Схема боя 1X1 .....	152
Схема боя 2X2 .....	152
<b>Оценка результата боя в «Тактическом коридоре» .....</b>	<b>152</b>
Оценка за факт прорыва .....	153
Оценка за выполнение «чистого прорыва» .....	153
Применяемые коэффициенты .....	153
Итоговая оценка в соревнованиях по формуле 2X2 .....	153
Итоговая оценка в командном зачёте .....	154
Особенности оценки результата боя в «Тактическом коридоре» в соревнованиях профессиональных спортсменов .....	154
<b>Формулы «Прорыва» .....</b>	<b>154</b>
Формула 1X1 с партером .....	154

Формула 1X1 без партера .....	154
Формула 2X2 с партером .....	155
Формула 2X2 без партера .....	155
<b>Оборудование рабочей площадки .....</b>	<b>155</b>
<i>Рис. I</i> .....	156
<i>Рис. II</i> .....	156
<b>Условия признания Прорыва состоявшимся .....</b>	<b>157</b>
<b>Формула 1X1 и общие для всех формул и версий условия .....</b>	<b>157</b>
1. Задача участника соревнований по дисциплине профбоя «Прорыв» .....	157
2. По дисциплине «Прорыв» проводятся .....	157
3. Победитель в личном зачете .....	158
4. Максимальное основное время боя .....	158
5. Критерии победы .....	158
6. Время прорыва .....	161
7. Если в основное время победитель не выявился Главный судья соревнований вправе принять решение .....	163
8. Разрешенные действия .....	163
9. Запрещенные действия .....	164
10. Форма спортсменов-участников и обязательная (общая для всех версий) защитная экипировка .....	168
11. Особенности версий «А», «Б» и «Шлем» .....	169
<b>Дисциплина профбоя «Прорыв» по формуле боя «2X2» .....</b>	<b>170</b>
<b>Соревнования по дисциплине профбоя «Прорыв» по версиям с использованием специального спортивного функционирующего оружия по формуле 1X1 .....</b>	<b>171</b>
Ход состязания .....	171
<i>Рис. III</i> .....	172
37. Разрешенные действия .....	174
38. Запрещенные действия .....	175
<b>Соревнования по дисциплине профбоя «Прорыв» по версиям с использованием специального спортивного функционирующего оружия по формуле 2X2 .....</b>	<b>176</b>
Ход состязания .....	176
55. Разрешенные действия .....	178
56. Запрещенные действия .....	179
<b>Версии «тир» .....</b>	<b>179</b>
Задача состязания .....	179
Оборудование .....	180
Схемы состязаний по версиям «тир» .....	181
Действия спортсменов .....	181
Определение победителя и его оценка .....	182
<b>Перспективы развития .....</b>	<b>185</b>
<b>Авторские права .....</b>	<b>186</b>
<b>В заключение .....</b>	<b>189</b>
<b>Документы .....</b>	<b>190</b>

## Введение

Организация и проведение учебно-тренировочных боёв и спортивных соревнований с использованием спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор» – единственный из существующих способов состязательной подготовки по рукопашному бою, специально развивающий навыки скоростного подавления и нейтрализации контактного сопротивления противника, с целью его преодоления как препятствия в условиях имитации утилитарного сценария, соответствующего рукопашному прорыву, при максимальном сохранении победителем дальнейшей боеспособности.

Собственный опыт автора и его исследования опыта тренерско-инструкторского состава Общероссийской общественной организации «Федерация профессионального рукопашного боя» (Федерация Профбоя России) позволили заложить идеологические и методические основы тактико-технической и психологической подготовки бойцов к рукопашному прорыву с помощью уникальной состязательной практики, основанной на организации боёв в новом формате, которая реализуется по авторскому сценарию, кардинально отличающемуся от принятого во всех других спортивных единоборствах. Результатом такой практики является развитие у спортсменов способности вести высоко динамичный бой наиболее рациональными средствами, без промедления переключаться с одной цели на другую, сходу применять приёмы, целесообразность которых обосновывается местоположением и позицией спортсменов в рабочей площадке. Используемые при этом спортивные технические приёмы применяются в сочетании с прикладными тактикой и психологией, что позволяет подготовленным в «Тактическом коридоре» спортсменам без дополнительной адаптации уверенно решать боевые задачи, предусматривающие высокую вероятность рукопашных схваток.

*Настоящий материал является достаточно подробным изложением сценария организации и проведения учебно-тренировочных мероприятий, любительских и профессиональных спортивных соревнований по рукопашному бою на прорыв с использованием спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор», а также Правил спортивных соревнований в «Тактическом коридоре».*

## Обоснование проекта

Выявление подлинной степени готовности бойца к победе в рукопашной схватке и планомерное, системное развитие его способности достигать успеха в силовом, скоростном, техническом, психологическом, волевом и тактическом противоборстве с противником, в той же степени мотивированном на победу, возможны только с помощью соревнований, ориентированных на спортивные достижения и отбор лучших.

Однако широко известными традиционными единоборствами далеко не в полной мере достигается задача развития у контингентов занимающихся рациональных технических и тактических навыков рукопашного боя для профессионального применения.

Утверждая это, исхожу из следующего.

Рукопашный бой имеет два основных назначения: «единоборческое» и «профессиональное».

Рукопашный бой «единоборческого» назначения — самозащита при физическом соприкосновении с одиночным противником, прерывание его агрессии и нейтрализация.

К решению этих задач успешно готовят многие универсальные контактные спортивные единоборства. Разновидности «единоборческого» рукопашного боя «стоят на вооружении» силовых структур. Но, поскольку, перед сотрудниками силовых структур никогда не ставится задача, имеющая конечную цель избивание противника, либо выяснение отношений с ним «на кулаках», полученные навыки становятся применимыми (например, при обезвреживаниях и задержаниях) после соответствующей адаптации и дополнений рукопашного арсенала специальными приёмами, в том числе, с использованием оружия и спец. средств. Существенным недостатком этой адаптации является отсутствие в ней полноценного соревновательного компонента, позволяющего отрабатывать навыки в форме свободного боя участников, в равной степени мотивированных на победу.

Рукопашный бой профессионального назначения (профессиональный рукопашный бой) – это преодоление активного сопротивления и лишение боеспособности противника при выполнении наступательных и других манёвренных функций, когда обезвреживание и нейтрализация одного конкретного противника не является конечной целью, с ним необходимо справиться, устранить препятствия с его стороны наиболее рациональными средствами, сохранив собственную боеспособность, затратив при этом наименьшее время (максимально быстро) для того, чтобы приступить к выполнению основной задачи. В рукопашном бое профессионального назначения учитывается такой фактор, как «время жизни боевой единицы».

На практике навыки применения максимально экономичных, при этом, точных и эффективных приемов рукопашного боя, позволяющие бойцу при движении к основной цели преодолевать противника как препятствие, необходимы при внезапном столкновении с противником вплотную на расстоянии возможного физического контакта (например, в момент перезарядки, наведения оружия), актуальны в ситуациях, когда необходимо избежать захвата в плен, или в ближнем бою во время прорыва боевых порядков противника, жизненно важны в любой рукопашной схватке против нескольких противников. Часто численность противника, с которым необходимо справиться, не известна. Такие ситуации могут возникать во время целенаправленного продвижения внутри зданий, сложных строений и коммуникаций, вражеских командных пунктов, в окопах противника, в лесных массивах, в рельефе сильно пересеченной или горной местности, в условиях ограниченной видимости (ночь, плотный туман, задымление, когда сложно увидеть прочие опасности), внутри транспортных средств гражданского или военного назначения (например, поезд, корабль) и т.д.. Здесь необходимо умение молниеносно принимать решение, действовать сходу в условиях критического дефицита времени для оценки возможностей противника, видеть пространство и верно в нём позиционироваться, чтобы вовремя и адекватно реагировать на возникновение новых угроз, обеспечить дальнейшее продвижение с наименьшими потерями времени и при максимальном сохранении сил и боеспособности.

## Проблематика

Проблема заключается в том, что в спортивных единоборствах единственной целью поединка является победа над одним конкретным противником, что соответствует только «единоборческому» назначению рукопашного боя, значительно отличающегося от рукопашного боя профессионального назначения и по целеполаганию, и по тактике.

Большинство рингов и борцовских ковров имеют правильную форму: круглые, квадратные и многоугольные. Границы этих рабочих площадок — канаты, сетки, разметка границ ковра — для спортсменов участников состязаний являются замкнутым периметром, за который нельзя выходить. Это является важным условием поединка, выход за пределы рабочей площадки запрещается правилами соревнований, нарушители подвергаются санкциям. В ряде единоборств выход за пределы рабочей площадки означает проигрыш спортсмена. Таким образом, по условиям задачи в замкнутом периметре спортсмены единоборцы полностью сконцентрированы на поединке друг с другом, то есть, не должны воспринимать и не воспринимают внешние факторы, угрозы и цели, что с точки зрения подготовки к реальному бою является большим недочётом.

На поединок в замкнутом периметре отводится предельное время, и в случае, если поединок не был завершён досрочно (болевым, удушающим приёмом или по причине неспособности одного из участников) победа присуждается по набору формальных признаков — набранные очки, мнение судей и т.п.. Ситуация, когда победителем становится спортсмен, у которого после боя не остаётся ни сил, ни здоровья, является достаточно частой. Хотя для дальнейшего выполнения задачи в условиях реальности такой боец не годится, это, однако, не противоречит идеологии рассматриваемых в качестве примера единоборств.

В условиях, которые моделируют поведение спортсменов в замкнутых по периметру рабочих площадках, спортсмены максимально свободны в том, какую часть отведённого на поединок времени использовать на подготовку к приёму, какое время потратить на попытку выполнения приема и время на фактический результат, тогда как в реальном бою важнейшим навыком является умение действовать сходу на максимуме эффективности. В пределах замкнутой по периметру рабочей площадки в любом её месте и в любой момент времени спортсмены могут выполнять любые действия и приёмы, разрешённые правилами, даже если они не обоснованы тактической необходимостью, у них не существует стимулов для того, чтобы полностью видеть рабочую площадку, а значит, воспринимать окружающую обстановку с учётом потенциально возможных изменений. Условия задачи в поединке, обслуживающие их правила и оборудование не представляют собой саморегулирующийся механизм для исправления тактических ошибок.

Традиционные рабочие площадки как оборудование не имеют самостоятельной способности поощрять эффективность и высокую активность спортсменов. Вне зависимости от динамики боя и степени эффективности спортсменов в рабочей площадке, один из спортсменов участников объявляется победителем, даже если он находится в положении лёжа (в партере). Для рукопашного боя «единоборческого» назначения — это приемлемо, но противоречит идеологии профессионального рукопашного боя.

В известных контактных единоборствах не находят отдельной оценки и не учитываются: скорость развития атаки, динамичность боя, лаконичность действий в схватке, способность к выполнению задач в более широком спектре, чем поединок двух спортсменов, высокая боеспособность спортсменов после поединка. Хотя в условиях реального боя эти тактические характеристики имеют очень большое значение, их занимающиеся единоборствами не получают.

Невозможность организации спортивных соревнований в квадратной, круглой и т.п. замкнутых рабочих площадках по формуле 2X2 (два участника против двух), когда возникают ситуации, при которых один из участников может вступить в бой одновременно против двух соперников, связана с невозможностью организовать квалифицированное судейство, упорядочить действия и обеспечить должную безопасность участников. Хотя такие эксперименты известны, но они всегда терпели неудачу и никогда не проводились в формате спортивных соревнований сколько-нибудь серьёзного уровня. Всё, что есть сейчас, имеет форму показательных и развлекательных выступлений.

Кроме того, практика организации соревнований в условиях замкнутого периметра, когда скрещивается единоборство и попытка использования не работающих муляжей огнестрельного и холодного оружия, имеет массу недостатков и условностей, препятствующих приобретению навыков необходимого уровня.

### Решение

*С целью решения вышеизложенной проблемы разработаны: «Спортивно-тренировочный комплекс для подготовки единоборцев к рукопашному бою профессионального назначения «Тактический коридор» и способ его использования (варианты)» (заявка на изобретение [2020140914](#), от 11.12.2020 г.) для проведения учебно-тренировочных боёв и спортивных соревнований без использования оружия и с функционирующим спортивным холодным и стрелковым оружием, а также Правила спортивных соревнований в «Тактическом коридоре» по спортивной дисциплине «Прорыв» вида спорта профбой.*

Правила соревнований по дисциплине «Прорыв» учитывают комплектации «Тактического коридора», отличающиеся по конструкции рабочей площадки и снаряжению, обеспечивают возможность проводить состязания среди спортсменов всех возрастов и уровней подготовки по формулам 1X1 (один против одного) и 2X2 (двое против двух) по боям без оружия, а также, с учётом профессиональной принадлежности контингентов, с использованием специального функционирующего (электронного) спортивного оружия, позволяющего произвольно сочетать и разнообразно комбинировать стрельбу, уходы с линии огня, бой с ножом и рукопашные приёмы.

Комплекс в полной мере обеспечивает достижение единоборцами тактических характеристик, соответствующих профессиональному назначению рукопашного боя.

*В бою в «Тактическом коридоре» реализуется особый сценарий организации состязательного процесса, основанный на уникальном сюжете, предполагающем решение участвующими в состязании соперниками или*

*командами соперников задачи: с боем выйти из рабочей площадки за рубеж, защищаемый соперником или командой соперников, и не допустить того же в отношении себя или своей команды.*

*Состязания по боям в «Тактическом коридоре» проводятся в условиях разомкнутого периметра рабочей площадки, что позволяет существенно расширить перечень полезных навыков, нарабатываемых и совершенствуемых бойцами.*

Прямоугольная рабочая площадка «Тактического коридора» выполнена с соотношением сторон 1:3, при этом, короткой парой сторон коридор открыт для целенаправленного выхода участников состязаний за его пределы.

Условия задачи, которая описана в Правилах соревнований по дисциплине «Прорыв», и конструкция «Тактического коридора» — обеспечивают соблюдение принципов:

- участники состязания бой ведут до победы, которая достигается выходом из «Тактического коридора» через «рубеж прорыва» соперника;
- бой характеризуется встречным движением бойцов и взаимной атакой сходу с целью прорвать оборону соперника;
- каждый участник состязания в «Тактическом коридоре» добросовестно защищает свой «рубеж прорыва» от прорыва соперником;
- прорыв через «Тактический коридор» должен характеризоваться стремлением участников состязания выполнить задачу при непрерывном и быстром переходе от этапа боестолкновения к пересечению «рубежа прорыва» соперника;
- условное определение победителя исключается;
- прорыв необходимо выполнить за наименьшее время, что отражается в итоговой оценке боя.

Если говорить о главных отличительных признаках «Прорыва», которые его отделяют от прочих единоборств, то самыми явными можно считать: отсутствие замкнутого периметра рабочей площадки, которая, напротив, открыта с противоположных сторон, и задачу, которая ставится перед участниками состязания – пройти сквозь активное сопротивление соперника и выйти за пределы рабочей площадки через «рубеж прорыва» соперника за наименьшее время.

Эффективность «Тактического коридора» достигается за счёт сочетания его естественной конструктивной способности создавать дефицит времени с условиями, которые искусственно устанавливаются Правилами спортивных соревнований.

Важность фактора дефицита времени обусловлена тем, что при нём снижается возможность выполнения бесполезных с точки зрения эффективности движений и приёмов, что для подготовленных с учётом данного фактора бойцов на практике означает сохранение сил, здоровья и, как следствие, боеспособности.

К естественной способности «Тактического коридора» создавать дефицит времени относятся его форма и геометрические пропорции. Узкое расстояние между боковыми границами «Тактического коридора» сближает бойцов во время их встречного движения и наталкивает друг на друга, провоцируя на высокую активность при минимуме времени на подготовку приёмов. Ширина коридора обеспечивает возможность выполнения уходов с линии атаки, но не позволяет бойцам направленно длительно перемещаться перпендикулярно, относительно основной цели.

Правила, по которым организуются бои в «Тактическом коридоре», искусственно создают фактор дефицита времени за счёт суммарной оценки качества действий спортсменов в пределах «Тактического коридора» и скорости его прохождения.

Применение «Тактического коридора» позволяет выработать у бойцов способность находить наиболее экономичные и лаконичные решения, развивает специфическое боевое пространственное мышление. Соревнования по «Прорыву» позволяют однозначно выявить победителя, предъявляя к участникам повышенные требования по уровню техники выполнения приёмов, которые необходимо уметь применять сходу, чётко и безошибочно.

«Тактический коридор» - пожалуй, единственная рабочая площадка, позволяющая проводить учебно-тренировочные бои и серьёзные спортивные соревнования по формуле 2X2 (два участника против двух), по условиям которых боец имеет возможность противостоять сразу двум соперникам, и это обосновано с точки зрения возможности обеспечения безопасности спортсменов и возможности организации квалифицированного судейства (п. 12 – 20 Правил).

Организация состязаний в «Тактическом коридоре» создаёт условия, при которых все действия и приёмы бойцов обоснованы тактической необходимостью, поощряется их высокая активность и решимость, умение сходу с наименьшей затратой времени на подготовку применять эффективные приёмы, что, в свою очередь, способствует развитию навыков выполнения приёмов с максимальным автоматизмом на профессиональном уровне.

Поскольку обоснованность или не обоснованность действий в «Тактическом коридоре» с точки зрения тактики очевидна и мгновенно напрямую влияет на конечный результат, сам «Тактический коридор» и способ его применения являются единой саморегулирующейся системой, наиболее приспособленной для быстрого и правильного обучения навыкам профессионального рукопашного боя.

В «Тактическом коридоре» создаются условия, при которых, в зависимости от того, на каком удалении от своего или чужого «рубежа прорыва» бойцы находятся, им приходится выбирать боевое положение и приём.

«Тактический коридор» позволяет ввести в состязания бойцов такое понятие как «сектор»: два сектора между «стартовыми позициями» и «рубежами прорыва» и сектор между «стартовыми позициями». Это заставляет бойцов активировать способности к моделированию ситуаций с учётом сразу нескольких факторов: в зависимости от успешности выполненных приёмов, от места положения в рабочей площадке и, что крайне важно в бою, с учётом собственной физической инерции.

Таким образом, у участников прорыва через «Тактический коридор» развиваются способности к молниеносному анализу ситуации, бойцы приобретают умение

видеть рабочую площадку целиком и, действуя рационально, вовремя переключиться с поединка на другую или основную цель, мгновенно генерировать схемы, находя «рабочие» тактические ходы и комбинации, проявляя бойцовскую смекалистость, разыгрывать умные и красивые тактические партии. Это, в конечном итоге, адаптирует единоборцев к профессиональному рукопашному бою, то есть, позволяет развить у них навыки рукопашного боя во время движения к основной цели при выполнении боевой задачи, не связанной с победой над одиночным противником. Такие навыки являются основными для рукопашного боя в практических условиях: при внезапном столкновении с противником вплотную на расстоянии возможного физического контакта (например, в момент перезарядки, наведения оружия), актуальны в ситуациях, когда необходимо избежать захвата в плен, в ближнем бою во время прорыва боевых порядков противника, в любой рукопашной схватке против нескольких противников.

Так как учебно-тренировочные мероприятия, любительские и профессиональные спортивные соревнования по «Прорыву» в «Тактическом коридоре» позволяют участникам успешно развивать и совершенствовать способности к максимально рациональным действиям в рукопашной схватке, воспитывают умение вести бой против нескольких соперников (в формуле 2X2), адекватно применять приёмы, предусматривающие использование холодного оружия, сочетать рукопашные приемы с ведением огня из пистолета и автомата в условиях острого дефицита «боеприпасов» и времени, вести бой с пониманием фактора «времени жизни боевой единицы» и ценности сохранения дальнейшей боеспособности, значит, «Прорыв» для каждого «рукопашника» должен быть обязательной учебной дисциплиной.

*У «Прорыва» огромный потенциал в качестве бойцовского шоу – перспективная ниша для организаторов соревнований профессиональных спортсменов, которые могут использовать в качестве весомого конкурентного преимущества самобытность, непохожесть боёв в «Тактическом коридоре» на соревнования по другим, в том числе, смешанным единоборствам, и высокий уровень азарта болельщиков, характерный для игровых видов спорта.*

# Оборудование (варианты исполнения рабочей площадки) и снаряжение (инвентарь) спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор»

(заявка на изобретение №2020140914 от 11.12.2020г. (Роспатент), автор: Эпштейн М.М.)

## Рабочая площадка «Тактического коридора»

Рабочая площадка «Тактического коридора» имеет вытянутую прямоугольную форму с соотношением сторон 1:3, образованную боковыми параллельными границами по длинным парам сторон, и открыта по коротким парам сторон (с торцов) для целенаправленного выхода участников учебно-тренировочных и спортивных состязаний за её пределы, и может быть выполнена в различных вариантах.

Варианты исполнения зависят от внешних условий (среды) и возможностей по оснащённости, которыми располагают организаторы учебно-тренировочных мероприятий и спортивных соревнований, и от требований, предъявляемых уровнем спортивных соревнований.

В залах, имеющих стандартное оснащение для занятий единоборствами, рабочая площадка «Тактического коридора» может быть выполнена, например:

- с помощью временной разметки на поверхности стандартного борцовского ковра или на поверхности матов;
- с помощью матов различных цветов.

На открытых спортивных площадках (в условиях улицы) рабочая площадка «Тактического коридора» может быть выполнена, например:

- с помощью разметки на ударопоглощающем настиле;
- в виде сооружения из травмобезопасных конструкций.

Для занятий в «полевых условиях» рабочая площадка «Тактического коридора» может быть выполнена, например:

- с помощью разметки на естественном травяном или песчаном покрытии;
- с помощью углубления в почве, заполненного смесью песка и древесных опилок.

Для учебно-тренировочных мероприятий среди сотрудников силовых структур с использованием общих принципов и сценария хода состязаний в «Тактическом коридоре» могут быть использованы:

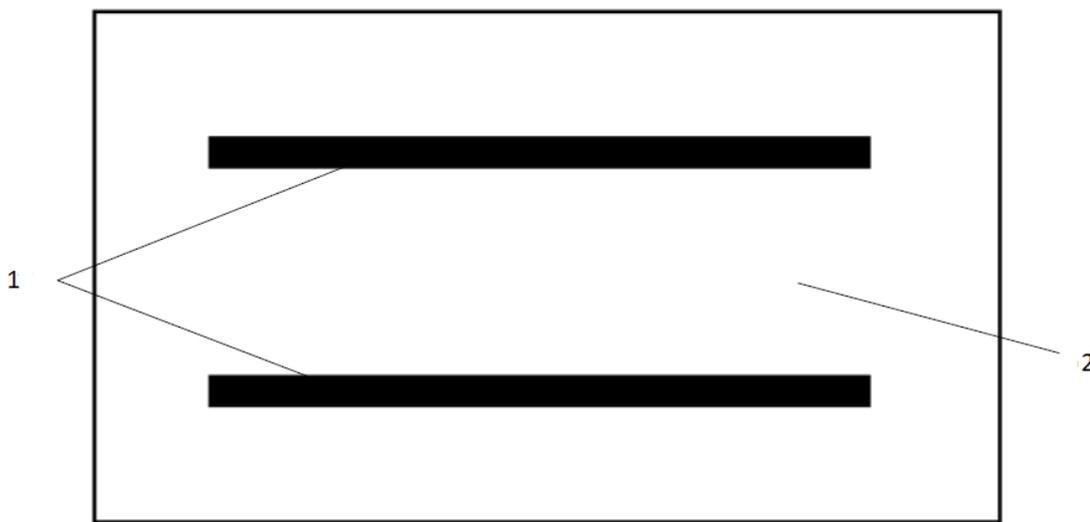
- окоп;
- коридор здания;
- сооружение из подручных предметов;
- разметка на любом естественном покрытии.

*Специально изготовленная для боёв в «Тактическом коридоре» рабочая площадка (заявка на изобретение №2020140914 (Роспатент) от 11.12.2020г.) имеет следующие варианты исполнения:*

### Вариант 1 (для проведения учебно-тренировочных мероприятий)

Ковёр для «Тактического коридора» выполнен из ударопоглощающего материала и покрытия, обладающего антискользящими свойствами. На поверхность ковра нанесена разметка: две параллельные линии, образующие границы длинных сторон и символизирующие «стены» прямоугольного «коридора», имеющего соотношение сторон 1:3 (3 метра на 9 метров). Короткой парой сторон «коридор» открыт для целенаправленного выхода спортсменов за его пределы и не имеет разметки.

Рис. 1



1 - границы, символизирующие стены

2 - открытые для выхода участников состязаний стороны коридора

### Вариант 2 (для проведения учебно-тренировочных мероприятий)

Рабочая площадка для боёв в «Тактическом коридоре» выполнена в форме сооружения - открытого с двух сторон «коридора», имеющего соотношение сторон 1:3 (3 метра на 9 метров). По длинным парам сторон прямоугольной рабочей площадки установлены «стены», выполненные из прочных устойчивых конструкций, обеспечивающих полный сквозной обзор рабочей площадки, которые могут быть изготовлены из гибких сеток на прочном и устойчивом каркасе. Короткой парой сторон «коридор» открыт для целенаправленного выхода спортсменов за его пределы и не имеет разметки. При этом, настил рабочей площадки выполнен из ударопоглощающего материала и покрытия, обладающего антискользящими свойствами.

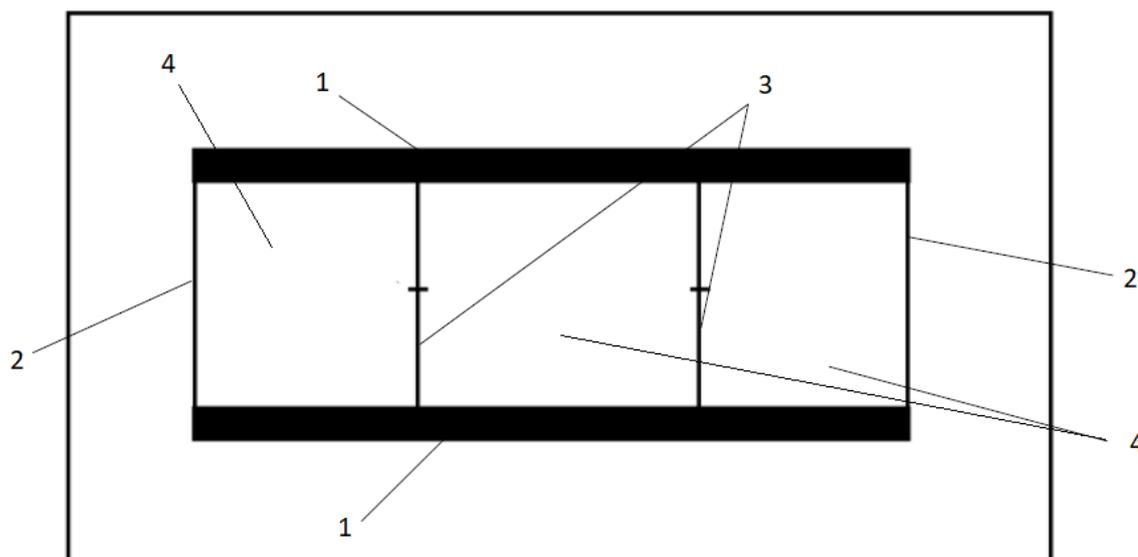
Рис. 2



Вариант 3 (для учебно-тренировочных мероприятий и спортивных соревнований)

Ковёр для «Тактического коридора» выполнен из ударопоглощающего материала и покрытия, обладающего антискользящими свойствами. На поверхность ковра нанесена разметка: две параллельные линии, образующие границы длинных сторон и символизирующие «стены» прямоугольного «коридора», имеющего соотношение сторон 1:3 (3 метра на 9 метров), по короткой паре сторон которого (с торцов), предназначенных для целенаправленного выхода спортсменов, перпендикулярно длинным сторонам нанесена разметка «рубежей прорыва», а на равном удалении от центра рабочей площадки на расстоянии 3-х метров друг от друга нанесена разметка двух «стартовых позиций». Таким образом, с помощью разметки («рубеж прорыва» - «стартовая позиция», «стартовая позиция» - «стартовая позиция» и «стартовая позиция» - «рубеж прорыва») рабочая площадка разбита на три сектора, каждый из которых имеет размеры 3 метра на 3 метра. Каждый сектор рабочей площадки для лучшего ориентирования участников учебно-тренировочных и спортивных состязаний, а также спортивных судей и зрителей может быть окрашен в различные, отличающиеся между собой, цвета.

Рис. 3

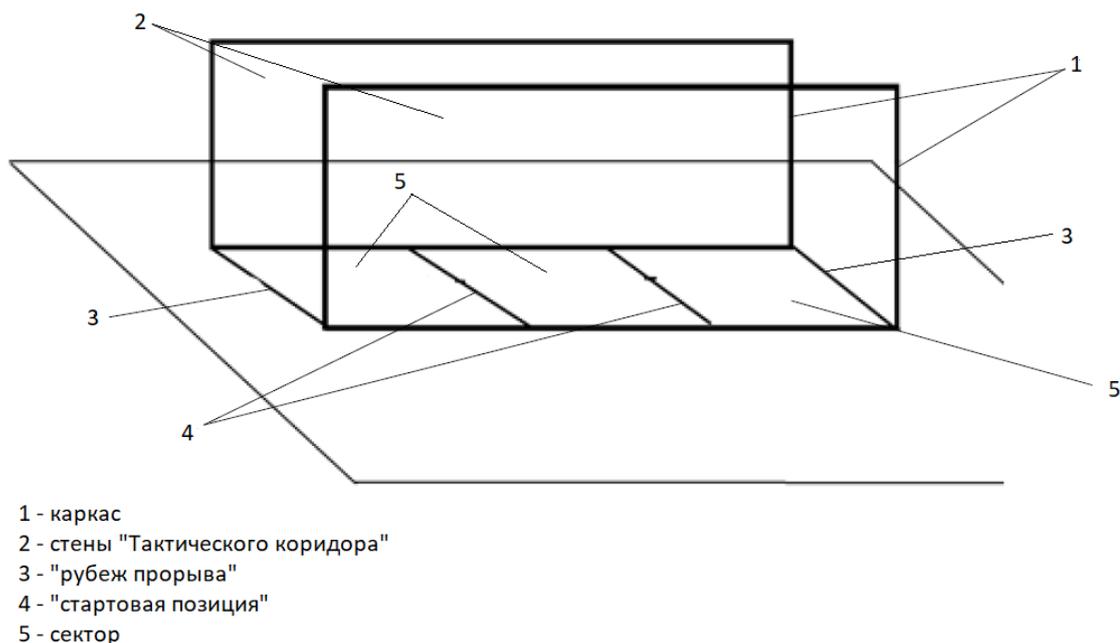


- 1 - боковые границы, символизирующие стены "Тактического коридора"
- 2 - "рубеж прорыва"
- 3 - "стартовые позиции"
- 4 - сектор

#### Вариант 4 (для учебно-тренировочных мероприятий и спортивных соревнований)

Рабочая площадка для боёв в «Тактическом коридоре» выполнена в форме сооружения - открытого с двух сторон «коридора», имеющего соотношение сторон 1:3 (3 метра на 9 метров). По длинным парам сторон прямоугольной рабочей площадки установлены «стены», выполненные из прочных устойчивых конструкций, обеспечивающих полный сквозной обзор рабочей площадки, которые могут быть изготовлены из гибких сеток на прочном и устойчивом каркасе. Короткой парой сторон «коридор» открыт для целенаправленного выхода спортсменов за его пределы. При этом, настил рабочей площадки выполнен из ударопоглощающего материала и покрытия, обладающего антискользящими свойствами, на поверхность которого нанесена разметка: по короткой паре сторон (с торцов), предназначенных для целенаправленного выхода спортсменов, перпендикулярно стенам «коридора» - «рубежи прорыва», а на равном удалении от центра рабочей площадки на расстоянии 3-х метров друг от друга перпендикулярно стенам «коридора» - «стартовые позиции». Таким образом, с помощью разметки («рубеж прорыва» - «стартовая позиция», «стартовая позиция» - «стартовая позиция» и «стартовая позиция» - «рубеж прорыва») рабочая площадка разбита на три сектора, каждый из которых имеет размеры 3 метра на 3 метра. Каждый сектор рабочей площадки для лучшего ориентирования участников учебно-тренировочных и спортивных состязаний, а также спортивных судей и зрителей может быть окрашен в различные, отличающиеся между собой, цвета.

Рис. 4



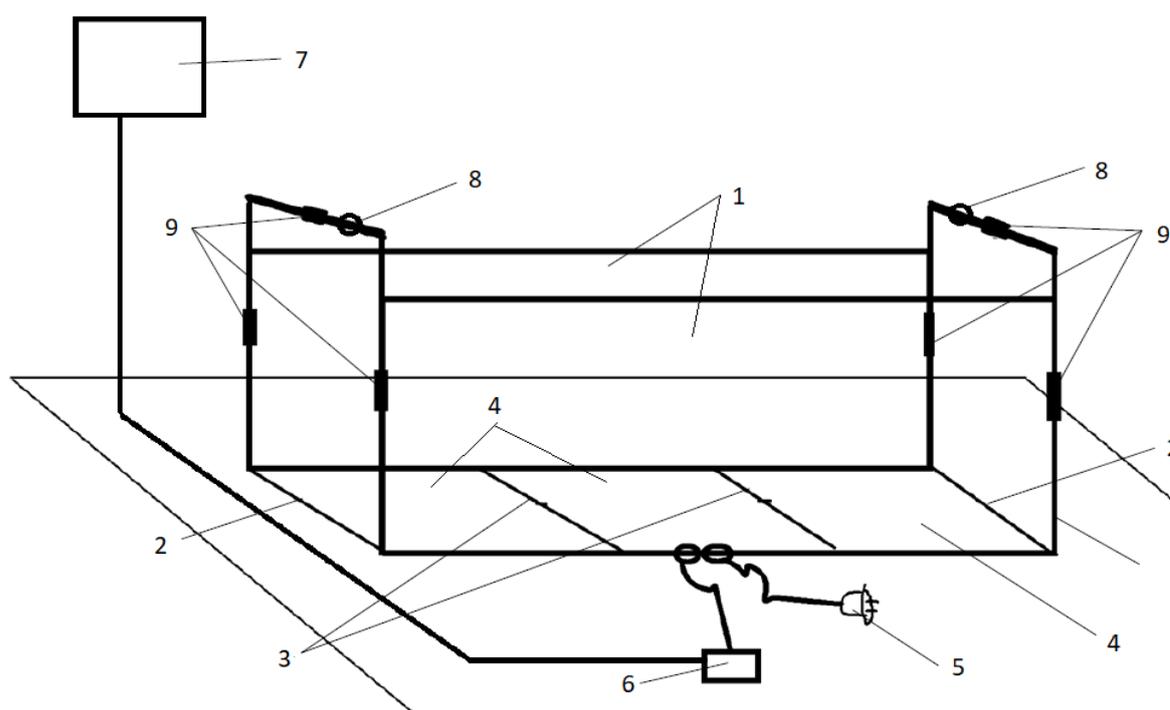
Вариант 5 (для учебно-тренировочных мероприятий и спортивных соревнований со специальным оружием)

Рабочая площадка для боёв в «Тактическом коридоре» выполнена в форме сооружения - открытого с двух сторон «коридора», имеющего соотношение сторон 1:3 (3 метра на 9 метров). По длинным парам сторон прямоугольной рабочей площадки установлены «стены», выполненные из прочных устойчивых конструкций, обеспечивающих полный сквозной обзор рабочей площадки, которые могут быть изготовлены из гибких сеток на прочном и устойчивом каркасе. Короткой парой сторон «коридор» открыт для целенаправленного выхода спортсменов за его пределы, а каждый выход из рабочей площадки «Тактического коридора» снабжен П-образной рамой, образованной вертикальными угловыми стойками, соединенными в верхней части поперечной перекладиной, на которой установлены устройства для подачи световых и звуковых сигналов с целью информирования участников состязаний, спортивных судей и зрителей о поражении одного из участников состязания в пределах рабочей площадки с помощью рукопашных приёмов или специального оружия. Кроме того, рабочая площадка снабжена блоком ручного управления «Тактического коридора» и системой электропитания, при этом блок ручного управления связан со звуковыми и световыми сигнальными устройствами, расположенными на выходах из рабочей площадки, и электронным информационным табло, расположенным за пределами рабочей площадки «Тактического коридора» и предназначенным для визуального отображения данных о продолжительности боя. П-образная рама с каждой стороны выхода из рабочей площадки «Тактического коридора» также снабжена установленными на ней устройствами беспроводной ближней связи типа Bluetooth (или его аналогами) с возможностью беспроводного обмена данными между сооружением «Тактического коридора» и экипировкой участников состязаний.

При этом, настил рабочей площадки выполнен из ударопоглощающего материала и покрытия, обладающего антискользящими свойствами, на поверхность которого

нанесена разметка: по короткой паре сторон (с торцов), предназначенных для целенаправленного выхода спортсменов, перпендикулярно стенам «коридора» - «рубежи прорыва», а на равном удалении от центра рабочей площадки на расстоянии 3-х метров друг от друга перпендикулярно стенам «коридора» - «стартовые позиции». Таким образом, с помощью разметки («рубеж прорыва» - «стартовая позиция», «стартовая позиция» - «стартовая позиция» и «стартовая позиция» - «рубеж прорыва») рабочая площадка разбита на три сектора, каждый из которых имеет размеры 3 метра на 3 метра. Каждый сектор рабочей площадки для лучшего ориентирования участников учебно-тренировочных и спортивных состязаний, а также спортивных судей и зрителей может быть окрашен в различные, отличающиеся между собой, цвета.

Рис. 5



- 1 - стены "Тактического коридора"
- 2 - "рубеж прорыва"
- 3 - "стартовая позиция"
- 4 - сектор
- 5 - электропитание
- 6 - блок ручного управления
- 7 - электронное информационное табло
- 8 - модуль беспроводной связи для взаимодействия с экипировкой участников состязаний
- 9 - устройства подачи звуковых и световых сигналов

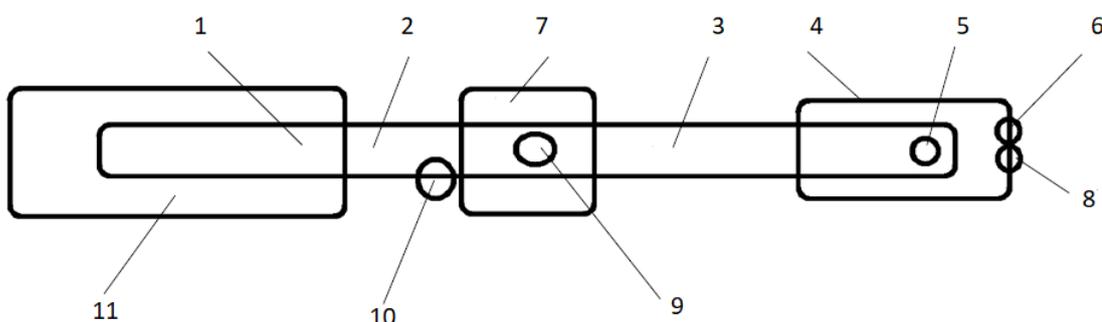
*Любой из вариантов рабочей площадки «Тактического коридора», в том числе конструкцию «Тактического коридора» (Вариант 5), рекомендуется оснащать видео камерами, располагая их у каждого «рубежа прорыва». Видео запись хода боя даёт возможность определить точное время и действительность преодоления «рубежа прорыва», а также установить истину при возникновении спорных ситуаций.*

## Вооружение и экипировка спортсменов для боёв со спортивным (травмобезопасным) функционирующим холодным и стрелковым оружием

### Автомат для «Тактического коридора»

Автомат для «Тактического коридора» — спортивный снаряд, имитирующий по габаритам автомат, выполненный в форме шеста с надетыми на него тремя демпферами, изготовленными из ударопоглощающего материала, с расположенными между ними двумя рукоятями. Снаряд оснащён устройством для ведения огня с помощью лучей (инфракрасных или лазерных) по сенсорам поражения, реагирующим на излучение, расположенным в специальном шлеме для «Тактического коридора». Также, снаряд оснащён гравитационным датчиком удара, типа G-сенсор или его аналогом, устройством беспроводной передачи данных малого радиуса действия, типа NFC или его аналогом (для имитации боя примкнутым штыком) и устройством автономного питания. В рукояти между демпфером, имитирующим приклад автомата, и средним демпфером расположена кнопка для активации выстрела. Датчик удара активирует устройство беспроводной передачи данных малого радиуса действия при колющих или рубящих ударах передней частью снаряда в области поражения противника на жилете и воротнике для «Тактического коридора», также снабжённые устройствами беспроводной передачи данных малого радиуса действия (метками).

Рис. 6

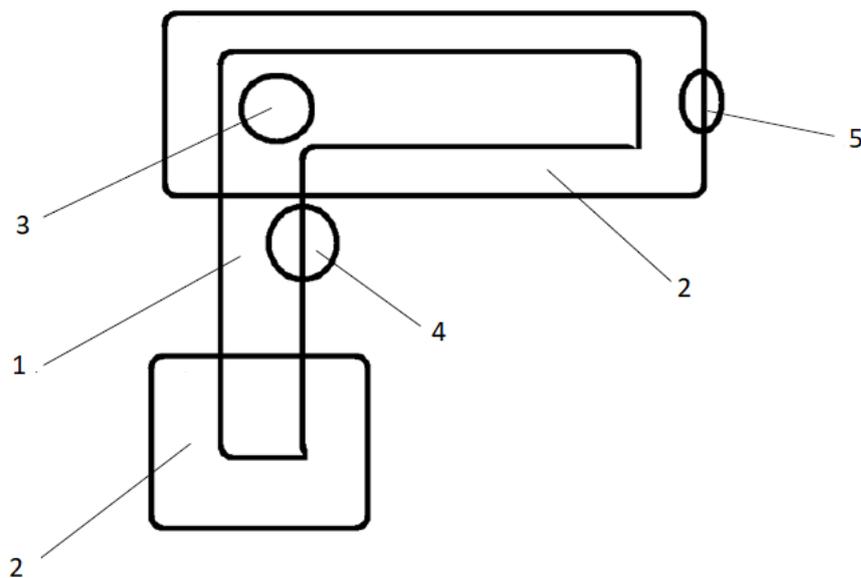


- 1 - основание (шест)
- 2 - рукоять 1
- 3 - рукоять 2
- 4 - демпфер, имитирующий штык
- 5 - гравитационный датчик удара
- 6 - устройство ведения огня с помощью лучей (излучатель)
- 7 - центральный демпфер
- 8 - устройство беспроводной передачи данных малого радиуса действия
- 9 - блок автономного питания
- 10 - кнопка активации выстрела
- 11 - демпфер, имитирующий приклад автомата

### Пистолет для «Тактического коридора»

Пистолет для «Тактического коридора» — спортивный снаряд, выполнен в форме, имитирующей пистолет, состоящий из двух демпферов из ударопоглощающего материала и расположенной между ними рукояти с кнопкой активации выстрела, оснащён устройством для ведения огня с помощью лучей (инфракрасного или лазерного) по сенсорам поражения, реагирующим на излучение, расположенным в специальном шлеме для «Тактического коридора», и устройством автономного питания.

Рис. 7

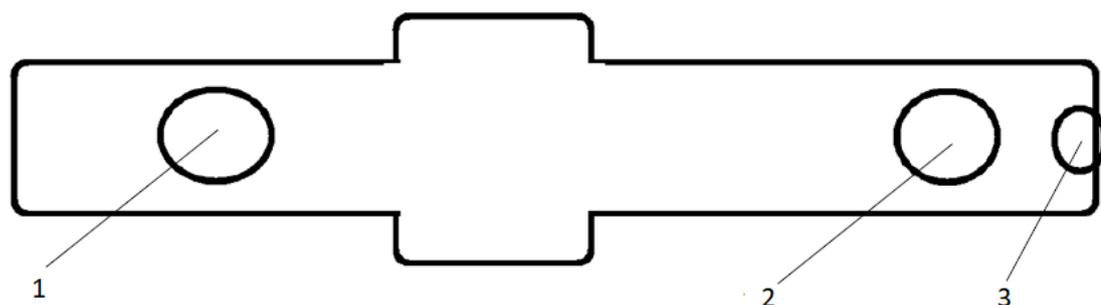


- 1 - основание, рукоять
- 2 - демпфер
- 3 - блок автономного питания
- 4 - кнопка активации выстрела
- 5 - устройство ведения огня с помощью лучей (излучатель)

### Нож для «Тактического коридора»

Нож для боя в «Тактическом коридоре» — спортивный снаряд, имитирующей боевой нож, оснащён гравитационным датчиком удара, типа G-сенсор или его аналогом, и устройством беспроводной передачи данных малого радиуса действия, типа NFC или его аналогом, и устройством автономного питания. Датчик удара активирует устройство беспроводной передачи данных малого радиуса действия при колющих или рубящих ударах в области поражения на жилете и воротнике для «Тактического коридора», также снабжённые устройствами беспроводной передачи данных малого радиуса действия (метками).

Рис. 8

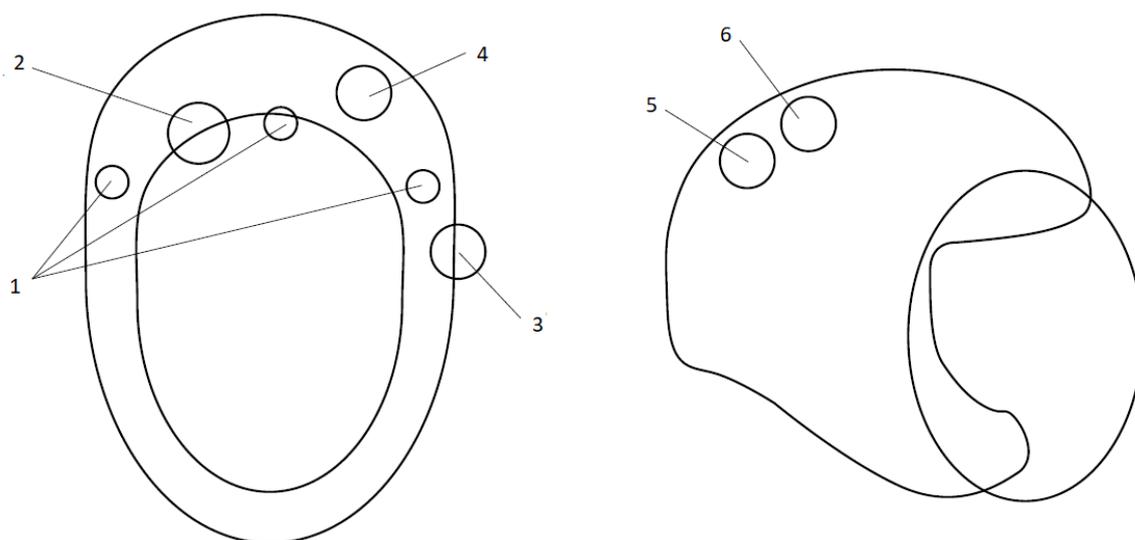


- 1 - блок автономного питания
- 2 - гравитационный датчик удара
- 3 - устройство беспроводной передачи данных малого радиуса действия

### Шлем для «Тактического коридора»

Шлем для боя в «Тактическом коридоре» оснащается сенсорами поражения, реагирующими на излучение автомата или пистолета для «Тактического коридора». Также, шлем оснащается устройствами, подающими звуковые и световые сигналы, устройством беспроводной ближней связи, типа Bluetooth или его аналогом (для связи с сооружением «Тактического коридора» и жилетом для «Тактического коридора») и устройством автономного питания. Дополнительно шлем может быть оснащён видео камерой, передающей потоковое видео в режиме реального времени в сеть интернет для возможности наблюдения за ходом боя глазами его участника.

Рис. 9

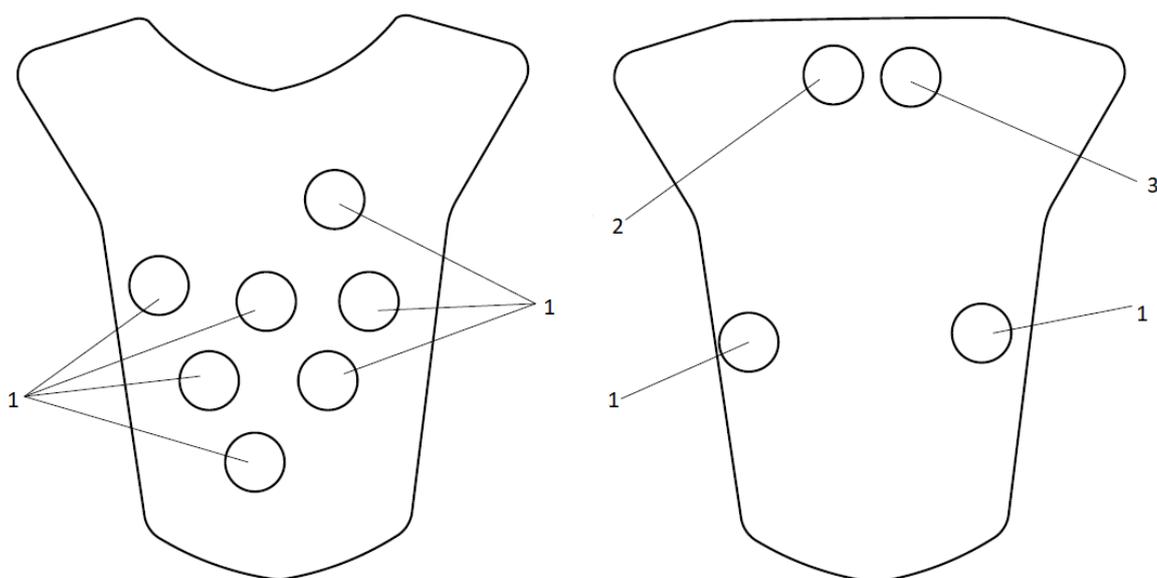


- 1 - сенсоры, регистрирующие поражение с помощью лучей
- 2 - устройство световой сигнализации
- 3 - устройство звуковой сигнализации
- 4 - видео камера
- 5 - устройство беспроводной ближней связи
- 6 - устройство автономного питания

### Защитный жилет для «Тактического коридора»

Защитный жилет для боя в «Тактическом коридоре» оснащается устройствами беспроводной передачи данных малого радиуса действия, типа NFC или его аналогами (метками), расположенными в зонах поражения, реагирующими на удар ножом для «Тактического коридора» или передней частью автомата для «Тактического коридора». Также, жилет оснащается устройством беспроводной ближней связи, типа Bluetooth или его аналогом (для связи с сооружением «Тактического коридора» и шлемом для «Тактического коридора») и устройством автономного питания.

Рис. 10

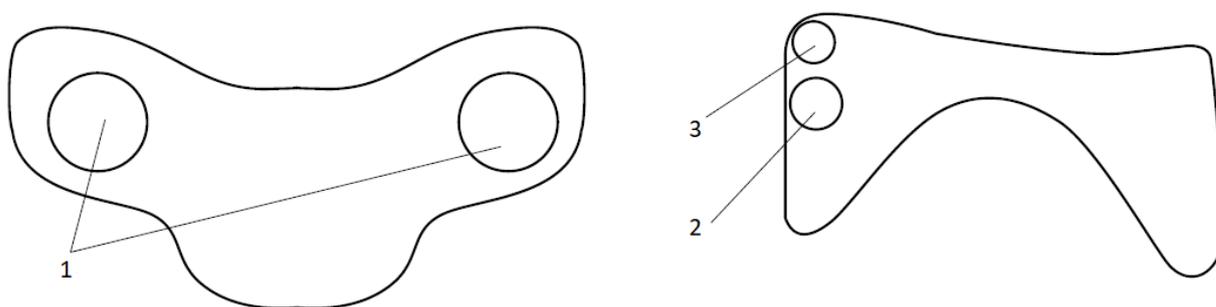


- 1 - устройства беспроводной передачи данных малого радиуса действия (метки)
- 2 - устройство беспроводной ближней связи
- 3 - устройство автономного питания

### Защитный воротник для ножевого боя в «Тактическом коридоре»

Защитный шейный воротник для боя в «Тактическом коридоре» оснащается устройствами беспроводной передачи данных малого радиуса действия, типа NFC или его аналогами (метками), расположенными в зонах поражения, реагирующие на удар ножом для «Тактического коридора» или передней частью автомата для «Тактического коридора». Также защитный воротник оснащается устройством беспроводной ближней связи, типа Bluetooth или его аналогом (для связи с сооружением «Тактического коридора» и шлемом для «Тактического коридора») и устройством автономного питания.

Рис. 11



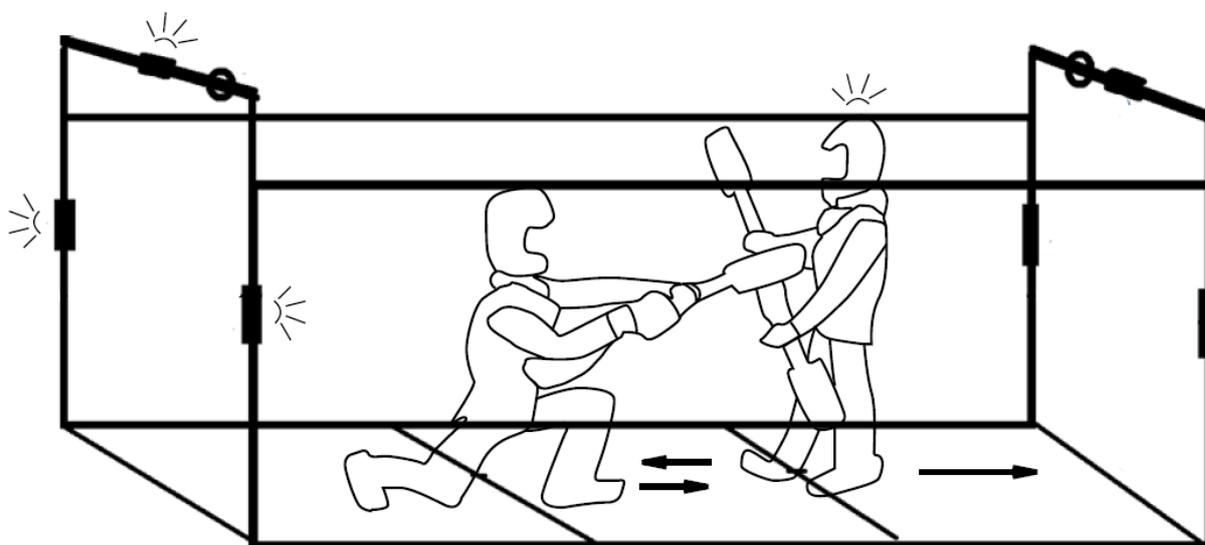
- 1 - устройства беспроводной передачи данных малого радиуса действия (метки)
- 2 - устройство беспроводной ближней связи
- 3 - устройство автономного питания

Взаимодействие сооружения «Тактического коридора», оснащённого световой и звуковой сигнализацией, с экипировкой бойцов и спортивным оружием

Во время поражения бойца лучом из пистолета или автомата соперника, сенсор, расположенный на шлеме поражённого, активирует звуковую и световую сигнализацию шлема. Также устройство беспроводной связи шлема взаимодействует с сооружением «Тактического коридора» и активирует звуковую и световую сигнализацию, расположенную на выходе из рабочей площадки со стороны соперника, что обозначает запрет на дальнейшие действия поражённого.

Во время поражения бойца ножом или передней частью автомата, имитирующей штык, беспроводные метки, расположенные на зонах поражения жилета и воротника, передают сигнал на устройство беспроводной связи, связывающее жилет и воротник со шлемом и сооружением «Тактического коридора», на которых активируется световая и звуковая сигнализация, обозначающая запрет на дальнейшие действия поражённого.

Рис. 12



## Дополнительные функции спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор»

К дополнительным функциям спортивно-тренировочного комплекса можно отнести:

- возможность использования видео камеры, которая встраивается в защитный шлем участников состязания по боям в «Прорыве» с оружием для ведения видео записи или трансляции боя глазами участников в режиме реального времени;
- возможность выведения на электронное информационное табло, установленное за пределами рабочей площадки, информации о продолжительности боя и заработанных участниками состязания баллах.

### **Защитная экипировка участников состязаний**

Так же, как по любой из дисциплин профбоя, по дисциплине «Прорыв» соревнования без использования оружия проводятся по версиям, имеющим отличия по степени сложности и в используемой защитной экипировке: «А» (лёгкая защитная экипировка), «Б» (средняя защитная экипировка) и «Шлем» (тяжёлая защитная экипировка).

В учебно-тренировочных боях и соревнованиях со спортивным оружием по дисциплине «Прорыв» (нож, пистолет, автомат) помимо специальной защитной экипировки с электронной системой фиксации поражения используются перчатки протекторы с открытыми для захватов пальцами и обувь на плоской мягкой подошве.

### Версия «А»

Версия «А» является наиболее полной по набору разрешённых Правилами соревнований технических действий. Возраст участников спортивных соревнований по данной версии от 18 полных лет и старше.

Участниками соревнований обязательно используется «лёгкая защитная экипировка»: защита зубов (капа), паховая раковина (не металлическая), перчатки с открытыми для захватов пальцами (шингарды), для женщин — нагрудник (не металлический).

Отдельными положениями о проведении соревнований (на усмотрение организаторов) может допускаться использование щитков для голени и подъема стопы (чулок).

*Примечание.* Соперники должны быть экипированы одинаково. Это относится, в том числе, к версиям «Б» и «Шлем». Если одним из участников (инициатором) изъявляется желание использовать дополнительную защиту, разрешённую Правилами (например, щитки для голени), его соперник должен экипироваться аналогично. Если соперник против, дополнительная защитная экипировка инициатором также не используется.

Участники соревнований в версии «А» могут распределяться по уровню подготовки на категории: «Мастер» и «Базовая». При этом, «Базовая» категория - условная, к ней относятся все, кто не входит в категорию «Мастер». В категории «Мастер» выступают спортсмены, имеющие мастерские звания по профбою,

боевому самбо и другим контактными видам единоборств, в которых используются ударные и борцовские приёмы.

### Версия «Б»

Версия «Б» отличается от версии «А» обязательным использованием участниками соревнований «средней защитной экипировки»: защита зубов (капа), паховая раковина (не металлическая), перчатки с открытыми для захватов пальцами (шингарды), для женщин — нагрудник (не металлический), мягкий шлем с открытым лицом (без защитной маски, решётки и скуловой защиты), щитки на голень и подъём стопы.

Для различия бойцов защитное снаряжение имеет красные и синие цвета.

Для данной версии существуют дополнительные (в сравнении с версией «А») ограничения на применение приёмов, связанные с тем, что в соревнованиях по ней могут участвовать лица младше 18 лет.

### Версия «Шлем»

Версия «Шлем» отличается от версий «А» и «Б» сокращённым перечнем разрешённых технических действий и обязательным использованием участниками соревнований «тяжелого защитного снаряжения»: шлем-каска с металлическим каркасом-решеткой, закрывающим лицо, боковые стороны и верх головы, жесткий жилет (кираса), щитки на голень и подъём стопы, паховая раковина (не металлическая), перчатки с закрытыми пальцами.

Для различия бойцов каска, кираса и перчатки имеют красные и синие цвета.

Данная версия позволяет проводить безопасные соревнования, как среди начинающих, так и более опытных спортсменов, даёт возможность участвовать в контактных боях представителям той профессиональной среды, в которой недопустимы даже легкие травмы и следы баталий на лице.

### **Экстремальная версия для специальных подразделений силовых структур**

В учебно-тренировочных состязаниях среди сотрудников специальных подразделений силовых структур для совершенствования требуемого уровня практических навыков может применяться штатное защитное снаряжение (с учётом того, что шлем комплектуется прозрачным забралом из поликарбоната) и оружие при использовании патронов с низкой массой метательного заряда (пороха) и резиновыми пулями, что позволит с высокой степенью реалистичности отрабатывать рукопашные приёмы в сочетании с использованием огнестрельного оружия в ближнем бою при физическом соприкосновении с противником.

## Сценарий хода боя в «Тактическом коридоре»

### Основные признаки использования сценария хода боя в «Тактическом коридоре»

1. Применение любого из вариантов «Тактического коридора» при организации учебно-тренировочных боёв и спортивных соревнований.
2. Задача в состязаниях соперников или команд соперников: с боем выйти из рабочей площадки за рубеж, защищаемый соперником или командой соперников, и не допустить того же в отношении себя или своей команды.
3. Задача, стоящая перед соперниками, предполагает направленное встречное движение и ближний бой, в котором воздействие на соперника дозируется в необходимых для выполнения задачи пределах с учётом того, что достижение конечного результата в «Прорыве» реализуется поступенчато, блоками действий: с помощью прохождения через несколько этапов, первым из которых является получение физического преимущества в противоборстве с соперником (соперниками) с помощью приёмов ведения ближнего боя, выступающего средством перехода к следующему этапу – получение позиционного преимущества в рабочей площадке (обыгрывание соперника), являющееся условием достижения приоритетной цели – прохождение финального этапа, в ходе которого выход через «рубеж прорыва» соперника приносит участнику победу. Цели участника состязания, организованного по формуле 1X1, переключаются с поединка на выход за пределы рабочей площадки со стороны соперника. Цели участников состязания, организованного по формуле 2X2, сначала переключаются внутри противоборства с двумя соперниками, воздействие на которых дозируется в пределах необходимых для нейтрализации препятствий со стороны каждого из них, затем, на выход за пределы рабочей площадки со стороны команды соперников.
4. Выход за пределы рабочей площадки со стороны соперника является приоритетной целью. Спортсмен, который преодолел «рубеж прорыва» соперника, является победителем (приносит победу своей команде).
5. Если участник состязания вышел из «Тактического коридора» избегая боя, он победителем не признаётся.
6. Участники состязания стремятся показать наименьшее время выполнения задачи.

Схема боя по формуле 1X1

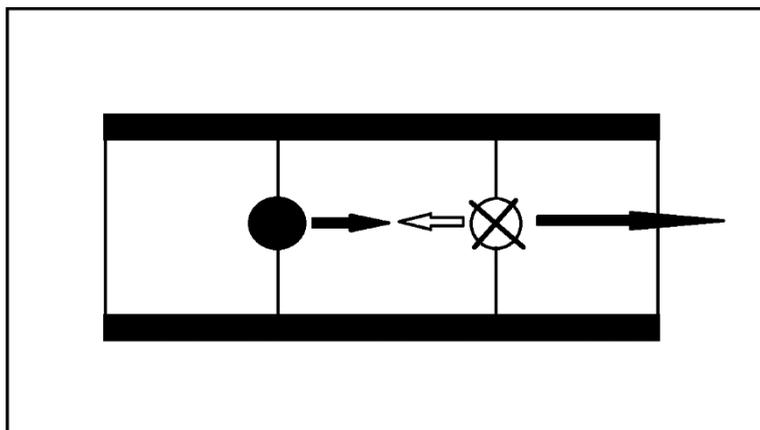
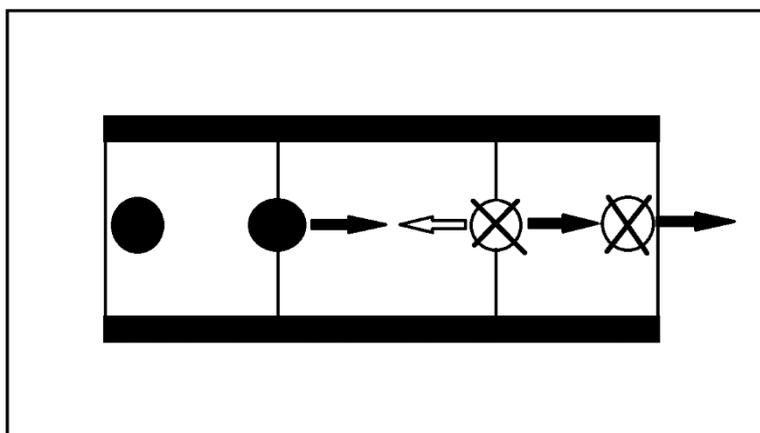


Схема боя по формуле 2X2



### Использование сценария хода боя в состязаниях по Правилам спортивных соревнований

В рабочей площадке спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор» в зависимости от вариантов его конструкции и комплектаций могут быть организованы состязания по боям без оружия (в контакт, с применением всего арсенала спортивных ударных техник и приёмов борьбы) и по боям со специальными спортивными снарядами, имитирующими по форме, массе и функциям стрелковое и холодное оружие, в сочетании с рукопашными приёмами.

Для достижения заявленного эффекта от использования оборудования (вариантов исполнения рабочей площадки) и снаряжения (инвентаря) спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор» в учебно-тренировочных мероприятиях и спортивных соревнованиях необходимо руководствоваться

Правилами соревнований по дисциплине профбоя «Прорыв», так как ими в полной мере учитываются особенности условий и принципы хода боя в уникальной рабочей площадке, обеспечиваются равноправие и безопасность, регулируются отношения участников состязаний, с помощью элементов игровой формы (поскольку в «Прорыве» участники состязания разыгрывают позиции), программируется формирование полезных прикладных навыков.

## Сценарии хода боя в состязаниях по формулам

### Бой без оружия по формуле 1X1 (один против одного)

1. Для проведения состязания используется «Тактический коридор».
2. В «Тактическом коридоре» встречаются два спортсмена-участника, являющиеся равноправными соперниками.
3. Перед соперниками ставится одинаковая задача: выйти через «рубеж прорыва», находящийся в секторе (за спиной) соперника, затратив при этом как можно меньше времени.
4. На максимальное время боя (основную попытку) устанавливается ограничение (в соответствии с Правилами соревнований – 120 секунд).
5. Перед началом боя спортсмены-участники располагаются на «стартовых позициях» на расстоянии 3-х метров друг от друга, лицом друг к другу.
6. Следит за ходом боя и контролирует соблюдение участниками Правил соревнований арбитр – в спортивных соревнованиях спортивный судья или тренер в ходе учебно-тренировочных боёв.
7. По команде арбитра спортсмены-участники начинают встречное движение и вступают в бой. С момента объявления команды вступить в бой начинается отсчёт времени, который контролируется судьёй секундометристом в спортивных соревнованиях или тренером во время учебно-тренировочных боёв.
8. С момента объявления команды вступить в бой участники состязания сразу начинают действовать, применяя удары и приёмы борьбы, с целью перевести бой (выбить соперника) из центрального сектора в сектор соперника.
9. Участники состязания действуют с пониманием того, что выйти через «рубеж прорыва» соперника необходимо за наименьшее время, значит, начинают бой на максимуме возможностей по скорости в атаке и контратаке с помощью наиболее рациональных (эффективных) приёмов, не затрачивая лишних сил и времени на их подготовку.
10. Каждый участник состязания стремится заставить соперника оказаться в позиции, связанной с его местом расположения в рабочей площадке или с физическим состоянием, из которой тот не сможет защитить свой «рубеж прорыва».

Примеры (боец, находящийся в выгодной для преодоления «рубежа прорыва» соперника позиции, обозначен буквой «А»; боец, находящийся в позиции, из которой не может защитить свой «рубеж прорыва», обозначен буквой «Б»):

Пример 1: боец «Б» располагается в своём секторе лицом или боком к собственному «рубежу прорыва», а также лёжа в центральном секторе или в своём секторе, когда боец «А» находится в положении «стоя» в секторе бойца «Б» (описано в Правилах соревнований).

Пример 2: позиция связана со снижением мобильности бойца «Б», либо с возникновением у него болевого шока в результате применённого бойцом «А» приёма в центральном секторе, если боец «А» после приёма вышел в сектор

бойца «Б», или в результате применённого бойцом «А» приёма непосредственно в секторе бойца «Б» (описано в Правилах соревнований).

Пример 3: Боец «А» применил приём, а боец «Б» сдался или потерял сознание в любом секторе рабочей площадки «Тактического коридора» (описано в Правилах соревнований).

11. Когда участник состязания в бою получает физическое и/или позиционное преимущество в секторе соперника или в центральном секторе, в случаях определённых Правилами соревнований, он прерывает рукопашный контакт с соперником и без промедления выходит из «Тактического коридора» через «рубеж прорыва» соперника.
12. Когда участник состязания находится в своём секторе в опасной близости к собственному «рубежу прорыва», он защищает свой «рубеж прорыва», сковывая действия и сдерживая прорывающегося соперника, применяя приёмы разрешённые Правилами соревнований, для того, чтобы перехватить инициативу и одержать победу над соперником (по небоеспособности, болевым или удушающим приёмом), таким образом, освобождает «Тактический коридор» от препятствий, которые соперник создаёт своими действиями, и, поскольку, поражение лишает соперника возможности преодолеть «рубеж прорыва» участника, участник состязания получает право покинуть свой сектор и, перейдя в сектор соперника, выйти из «Тактического коридора» через «рубеж прорыва» соперника.
13. Решение о безопасности своего «рубежа прорыва» и возможности преодоления «рубежа прорыва» соперника, участник состязания, находясь в центральном секторе и секторе соперника, принимает преимущественно самостоятельно, тогда как вмешательство арбитра может быть обосновано только необходимостью обеспечения безопасности здоровья и жизни участников состязания.
14. Участник состязания, находящийся в собственном секторе, не вправе самостоятельно принять решение о безопасности своего «рубежа прорыва» и покинуть свой сектор, оставив в нём боеспособного соперника. Такое решение и разрешение на преодоление «рубежа прорыва» соперника принимает арбитр в случае, если им зафиксировано однозначное поражение или сдача соперника в секторе участника.
15. В момент, когда один из участников состязания вышел из «Тактического коридора» через «рубеж прорыва» соперника, отчёт времени останавливается.
16. Арбитр объявляет прорыв состоявшимся, если в бою участниками состязания не было допущено действий, которые в соответствии с Правилами соревнований являются причиной признания прорыва не действительным.
17. В ходе состязания, в случаях, предусмотренных Правилами соревнований, могут назначаться повторные попытки и дополнительное время.
18. Тот участник состязания, который преодолел «рубеж прорыва» соперника, является победителем.
19. За победу участнику состязания присваиваются баллы, которые в соответствии с Правилами соревнований рассчитываются из суммарной оценки действий и времени.
20. Участники учебно-тренировочных боёв и спортивных соревнований добросовестно соблюдают Правила соревнований. Соблюдение Правил соревнований контролируются спортивными судьями в спортивных

соревнованиях и тренерами при проведении учебно-тренировочных боёв, которые в случае нарушений применяют санкции или вмешиваются в ход боя в строгом соответствии с Правилами соревнований. При незначительных нарушениях, которые не могли кардинально изменить исход боя, бой не останавливается, и в случае, если нарушитель одержал победу, его итоговый балл в соответствии с Правилами соревнований снижается.

21. Участники состязания стремятся совершить «чистый прорыв», за который победителю начисляется дополнительный балл. Чтобы прорыв был признан чистым необходимо в непрерывном движении от своей «стартовой позиции» сходу атаковать соперника и выйти через его «рубеж прорыва», при этом не допустить двукратной и более смены позиций (то есть, моментов, когда оба участника состязания находясь в центральном секторе «Тактического коридора» в положении «стоя» оказываются спиной по отношению к чужому «рубежу прорыва»), нарушения Правил соревнований и приостановок времени решением судей.
22. Условное определение победителя исключается.

#### Бой без оружия по формуле 2X2 (двое против двух)

1. Для проведения состязаний используется «Тактический коридор».
2. В состязаниях по формуле 2X2 используются общие для всех формул и версий особенности организации и принципы хода боя в рабочей площадке «Тактического коридора», перед соперниками ставится одинаковая задача: выйти через «рубеж прорыва», находящийся в секторе (за спиной) соперника, затратив при этом как можно меньше времени. Правилами соревнований обеспечивается безопасность и регулируются отношения участников состязаний.
3. В «Тактическом коридоре» встречаются четыре спортсмена-участника – две команды по два участника с каждой стороны. Команды являются равноправными соперниками.
4. Роли участников в каждой команде распределяются на Нападающего и на Защитника.
5. Перед началом боя Нападающие команд соперников занимают «стартовые позиции» на расстоянии 3-х метров друг от друга, лицом друг к другу, а Защитники занимают позиции возле своих «рубежей прорыва».
6. Бой начинается по команде арбитра. С момента объявления команды вступить в бой начинается отсчёт времени, который контролируется судьёй секундометристом в спортивных соревнованиях или тренером во время учебно-тренировочных боёв.
7. Бой команд начинается со встречного движения Нападающих, которые атакуют и контратакуют друг друга с помощью ударных техник и приёмов борьбы.
8. В соответствии с Правилами соревнований Нападающий может действовать в пределах всей рабочей площадки «Тактического Коридора», к его задачам относятся преодоление «рубежа прорыва» соперника и совместная с Защитником своей команды защита своего «рубежа прорыва».
9. Задача Нападающего аналогична задаче участника состязания по формуле 1X1, но по условиям состязания в формуле 2X2 для того, чтобы преодолеть «рубеж прорыва» соперника, ему необходимо вступить в бой одновременно

- или последовательно с двумя участниками команды соперника, применяя ударные техники и приёмы борьбы.
10. Нападающие ведут бой с Нападающим команды соперника, стремясь выбить его из центрального сектора в сектор команды соперника, а оказавшись в секторе команды соперника в случае боеспособности Нападающего команды соперника бой ведут с Нападающим и Защитником команды соперника.
  11. В случае поражения одного из участников команды соперника Нападающий продолжает бой со вторым участником команды соперника до момента выхода через «рубеж прорыва» соперника.
  12. Нападающие действуют с пониманием того, что выйти через «рубеж прорыва» соперника необходимо за наименьшее время, значит, ведут бой на максимуме возможностей по скорости в атаке и контратаке с помощью наиболее рациональных (эффективных) приёмов, не затрачивая лишних сил и времени на их подготовку, с учётом необходимости использования тактических и технических решений, а также функциональных способностей для ведения боя против двух соперников.
  13. Участники состязания стремятся заставить соперников оказаться в позициях, связанных с их местом расположения в рабочей площадке или с физическим состоянием, из которых они не смогут защитить свой «рубеж прорыва».
  14. Защитник до тех пор, пока его команда действует в полном составе, то есть, когда его Нападающий боеспособен, может действовать только в своём секторе «Тактического коридора» и не имеет право входить в центральный сектор и сектор соперника.
  15. Защитник вступает в бой, когда Нападающий команды соперника входит в сектор его команды, помогает своему Нападающему защищать свой «рубеж прорыва», стремясь одержать победу над Нападающим команды соперника, либо вытеснить его в центральный сектор с помощью ударных техник и приёмов борьбы.
  16. В случае поражения Нападающего своей команды Защитник принимает на себя роль Нападающего, то есть, с этого момента он вправе перемещаться по всей рабочей площадке «Тактического коридора», к его задачам относятся защита своего «рубежа прорыва» и преодоление «рубежа прорыва» соперника, для этого он ведёт бой последовательно и/или одновременно с Нападающим и Защитником команды соперника с помощью ударных техник и приёмов борьбы.
  17. Контролируют ход боя и обеспечивают соблюдение участниками Правил соревнований арбитр и рубежные судьи. Рубежные судьи помогают арбитру следить за действиями участников состязания возле «рубежей прорыва», где возможно возникновение боя одного спортсмена против двух соперников, помогают фиксировать нарушения Правил соревнований, поражения участников состязания, при необходимости вмешиваются в ход боя для обеспечения безопасности здоровья и жизни участников состязания.
  18. В соответствии с принципами хода боя в рабочей площадке «Тактического коридора» участник состязания (Нападающий или Защитник, выполняющий роль Нападающего), который преодолел «рубеж прорыва» соперника, приносит победу своей команде. В момент выхода участника состязания через «рубеж прорыва» отчёт времени останавливается.
  19. За победу команде участников состязания присваиваются баллы, которые в соответствии с Правилами соревнований рассчитываются из суммарной

оценки действий и времени. Условное определение победителя исключается.

### Бой со специальным спортивным оружием по формуле 1X1 (один против одного)

1. Для проведения состязания используется «Тактический коридор» (вариант 5, стр. 15 - 16), рабочая площадка которого выполнена в форме сооружения со звуковой и световой сигнализацией, сообщающей участникам состязания, спортивным судьям и зрителям информацию о поражении участника состязания с помощью специального спортивного оружия и приёмов рукопашного боя и о запрете потерпевшему поражение на дальнейшие действия в пределах рабочей площадки. Управляется сигнализация принудительно блоком ручного управления и автоматически электронными устройствами, осуществляющими беспроводной обмен данными между сооружением «Тактического коридора» и экипировкой участников состязаний.
2. Защитная экипировка (специальные: шлем, жилет и воротник, устройство и функции которых описаны на стр. 19 - 21) позволяет с помощью сенсоров и электронных меток принимать информацию о поражении участника состязания с помощью специального спортивного оружия и передавать эту информацию на сооружение «Тактического коридора» и шлем участника состязания потерпевшего поражение, тем самым активировать расположенную на них сигнализацию.
3. Спортивное оружие (специальные нож, пистолет и автомат, устройство и функции которых описаны в разделах: «Вооружение и экипировка спортсменов для боёв со спортивным (травмобезопасным) функционирующим холодным и стрелковым оружием» (стр. 17 – 19) и «Взаимодействие сооружения «Тактического коридора», оснащённого световой и звуковой сигнализацией, с экипировкой бойцов и спортивным оружием» – стр. 21) может применяться для выполнения рукопашных приёмов, а также позволяет имитировать поражение соперника с помощью холодного оружия (нож, штык автомата) и с помощью стрельбы из огнестрельного оружия (пистолет, автомат). В ходе состязаний поражение соперника с помощью результативных ударных техник, приёмов борьбы без оружия, с использованием специального спортивного оружия в качестве предмета и с помощью применения специального спортивного оружия по основному назначению – оцениваются равнозначно, что делает возможным максимально реалистичное их сочетание в рамках состязаний равноправных участников.
4. Пистолет и автомат для «Тактического коридора» программируется на одинаковое количество «выстрелов» – 2 – 3, не более.
5. Сценарий хода состязания в «Тактическом коридоре» со специальным спортивным оружием по формуле 1X1 (один против одного) в основном аналогичен сценарию хода боя без оружия по формуле 1X1 (стр. 26 - 28), в соответствии с которым в рамках состязания встречаются два спортсмена-участника, являющиеся равноправными соперниками. К отличительным особенностям данной версии относятся: использование оружия и технических решений, автоматизирующих взаимодействие оружия, экипировки спортсменов и сооружения «Тактического коридора», позволяющих применять световую и звуковую сигнализацию о поражении участника состязания. В случаях использования имитации ведения огня с помощью пистолета и автомата особенности выражаются в позиции,

- занимаемой участниками перед началом боя, и в действиях участников состязаний, связанных с прицельной «стрельбой» при маневрировании.
6. Перед началом боя с применением специального ножа участники состязания занимают «стартовые позиции» на расстоянии 3-х метров друг от друга, лицом друг к другу, а перед началом боя с применением специального пистолета или автомата участники состязания занимают позиции на «рубежах прорыва» на расстоянии 9-ти метров друг от друга, лицом друг к другу.
  7. С момента поступления команды арбитра о начале боя начинается отчёт времени, участники состязания вступают в бой и во встречном движении стремятся преодолеть «рубеж прорыва» соперника за наименьшее время.
  8. Интенсивность ведения огня и дистанция выбираются участниками состязания произвольно.
  9. В бою с использованием специального оружия более раннее по времени попадание лучей в сенсор поражения на шлеме при использовании в бою «пистолета» или «автомата», либо удара в зону поражения на жилете или воротнике с помощью «ножа» или «штыка автомата», регистрируется как действительное одновременно устройствами на шлеме потерпевшего поражение участника состязания и на сооружении «Тактического коридора», которые активируют одновременно устройства звуковой и световой сигнализации шлема потерпевшего поражение, звуковую и световую сигнализацию сигнальных устройств, установленных на выходе из «Тактического коридора» со стороны его соперника, обозначая запрет на дальнейшие действия потерпевшего поражение участника состязания. При поражении участника состязания с помощью рукопашного приёма, которое не фиксируется электроникой спортивно-тренировочного комплекса, с помощью блока ручного управления «Тактического коридора» сигнализация, запрещающая потерпевшему поражение участнику состязания выход через «рубеж прорыва» соперника, включается принудительно.
  10. Поражение участника состязания с помощью приёма или оружия означает, что он не может далее действовать в направлении преодоления «рубежа прорыва» соперника, а также не может препятствовать сопернику в преодолении своего «рубежа прорыва».
  11. Поражение соперника в пределах рабочей площадки «Тактического коридора» с помощью приёма или оружия не является обязательным условием для победы в состязании. Участники состязания стремятся заставить соперника оказаться в позициях, связанных с его местом расположения в рабочей площадке или с физическим состоянием, из которого он не сможет защитить свой «рубеж прорыва». Победителем объявляется участник состязания, который, действуя в соответствии с Правилами соревнований, при достойном уровне владения техникой приёмов и оружием, а также со знанием тактики боя в дисциплине профбоя «Прорыв», с боем вышел через «рубеж прорыва» соперника.
  12. В момент, когда один из участников состязания вышел из «Тактического коридора» через «рубеж прорыва» соперника, отчёт времени останавливается. За победу участнику состязания присваиваются баллы, которые в соответствии с Правилами соревнований рассчитываются из суммарной оценки действий и времени.
  13. Условное определение победителя исключается.
  14. В состязаниях по формуле 1X1 с оружием соперники должны иметь равное вооружение, например: участник, вооружённый автоматом, с одной

стороны, против участника, вооружённого автоматом, с другой стороны; участник, вооружённый пистолетом, с одной стороны, против участника, вооружённого пистолетом, с другой стороны; участник, вооружённый ножом, с одной стороны, против участника, вооружённого ножом, с другой стороны; участник, вооружённый пистолетом и ножом, с одной стороны, против участника, вооружённого пистолетом и ножом, с другой стороны.

### Бой со специальным спортивным оружием по формуле 2X2 (двое против двух)

1. Сценарий хода состязания в «Тактическом коридоре» со специальным спортивным оружием по формуле 2X2 (двое против двух) в основном аналогичен сценарию хода боя без оружия по формуле 2X2 (стр. 28 - 29), в соответствии с которым в рамках состязания встречаются две команды, являющиеся равноправными соперниками, состоящие из одного Защитника и одного Нападающего. К отличительным особенностям данной версии относятся: использование оружия и технических решений, автоматизирующих взаимодействие оружия, экипировки спортсменов и сооружения «Тактического коридора», позволяющих применять световую и звуковую сигнализацию о поражении участника состязания, что выше описано в сценарии хода боя со специальным спортивным оружием по формуле 1X1 (стр. 30 - 32).
2. Также к особенностям сценария хода боя со специальным спортивным оружием по формуле 2X2 относятся позиции, занимаемые участниками состязаний перед началом боя: в бою с применением специального ножа для «Тактического коридора» Нападающие располагаются на «стартовой позиции», Защитники – в секторе своей команды возле «рубежа прорыва», а в бою с использованием пистолета и/или автомата для «Тактического коридора» и Защитники, и Нападающие располагаются на своих «рубежах прорыва».
3. В состязаниях по формуле 2X2 с оружием участники команд соперников должны использовать одинаковое сочетание вооружения, например: два участника, вооружённых автоматами, с одной стороны, против двух участников, вооружённых автоматами, с другой стороны; один участник, вооружённый автоматом, и один участник, вооружённый пистолетом, с одной стороны, против одного участника, вооружённого автоматом, и одного участника, вооружённого пистолетом, с другой стороны; два участника, вооружённых пистолетами, с одной стороны, против двух участников, вооружённых пистолетами, с другой стороны; два участника, вооружённых ножами, с одной стороны, против двух участников, вооружённых ножами, с другой стороны; два участника, вооружённых пистолетами и ножами, с одной стороны, против двух участников, вооружённых пистолетами и ножами, с другой стороны; один участник, вооружённый пистолетом, и один участник, вооружённый ножом, с одной стороны, против одного участника, вооружённого пистолетом, и одного участника, вооружённого ножом, с другой стороны. При этом, Защитники и Нападающие команд соперников должны быть вооружены одинаково.

### **Общие рекомендации участникам состязаний**

Начальные установки:

1. знать сценарий хода боя в «Тактическом коридоре»;
2. знать тактику боя в «Прорыве»;

3. соперник – не цель, он – препятствие, цель за «рубежом прорыва» соперника;
4. время боя зависит от качества и рациональности техники приёмов;
5. действовать решительно и сразу, без промедления вступать в бой;
6. дозировать и своевременно прерывать контакт с соперником, чтобы, не теряя времени и сил переключиться на приоритетную цель;
7. в любой момент боя чётко осознавать в каком секторе находишься и выбирать приёмы, исходя из удаленности от своего «рубежа прорыва» и «рубежа прорыва» соперника;
8. поставить соперника в позицию, из которой он не сможет защитить свой «рубеж прорыва»;
9. в центральном секторе и секторе соперника быть максимально мобильным;
10. избегать ведения боя с помощью приёмов борьбы в центральном секторе;
11. использовать ближайшую возможность, чтобы без промедления выйти из «Тактического коридора» через «рубеж прорыва» соперника;
12. прерывая рукопашный контакт, не подставлять сопернику спину, всегда видеть и правильно оценивать позицию и боеспособность соперника;
13. находясь в любом секторе и даже в секторе соперника заботиться о защите своего «рубежа прорыва»;
14. находясь в своём секторе делать всё возможное для защиты своего «рубежа прорыва»;
15. учитывать фактор «времени жизни боевой единицы» – стремиться в бою оставить минимум сил, потратить на бой минимум времени, сохранить после боя максимум боеспособности;
16. действуя в роли Защитника в бою по формуле 2Х2 с оружием при стрельбе учитывать расположение своего Нападающего по отношению к линии огня.

# Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий

## Цель

Подготовить спортсменов к выступлениям на спортивных соревнованиях.

## Задача

Обучить спортсменов тактико-техническим приёмам и решениям, позволяющим успешно вести бой и добиваться победы в «Тактическом коридоре».

## Оборудование

- Рабочая площадка «Тактического коридора» (стр. 11 – 16).
- Защитное снаряжение, специальное спортивное оружие – предусмотренные Правилами спортивных соревнований (в зависимости от формул и версий, к соревнованиям по которым ведётся подготовка).
- Секундомер.
- Свисток.

## Ход

### Тренер (инструктор)

1. Объясняет спортсменам общую задачу состязаний в «Тактическом коридоре»: с боем выйти из рабочей площадки за рубеж, защищаемый соперником (командой соперников), и одновременно с этим не допустить того же в отношении себя (своей команды).
2. Обращает особое внимание спортсменов на то, что задача в «Тактическом коридоре» предполагает направленное встречное движение при высокой активности в условиях дефицита времени, «боеприпасов» (низкого лимита на выстрелы для боёв с использованием специального спортивного оружия) и ближний бой, в котором воздействие на соперника дозируется в пределах достаточных для выполнения задачи, которая решается блоками действий:
  - получение физического преимущества в противоборстве с соперником (соперниками) с помощью приёмов ведения ближнего боя, выступающего средством перехода к следующему этапу (к этому же относится поражение соперника с помощью специального спортивного оружия);
  - получение позиционного преимущества в рабочей площадке (обыгрывание соперника), выступающего средством перехода к следующему этапу;
  - прохождение финального этапа, в ходе которого выход через «рубеж прорыва» соперника приносит участнику состязания победу.
3. Объясняет, что выход за пределы рабочей площадки со стороны соперника является приоритетной целью, но, если участник состязания вышел из «Тактического коридора» избегая боя, он победителем не признаётся.
4. Требуется от участников состязания добросовестно защищать свой «рубеж прорыва», постоянно контролировать собственное и своего соперника расположение в секторах рабочей площадки, учитывать свою и соперника удаленность от «рубежей прорыва».

5. Требуется от участников состязания добиться максимальной рациональности и скорости боя и наименьших показателей времени выполнения задачи.
6. Разъясняет положения Правил спортивных соревнований, в т.ч. разрешённые, запрещённые действия и приёмы.
7. Разбирает со спортсменами основные тактико-технические приёмы и решения, позволяющие достичь победы в спортивных соревнованиях.
8. Разбирает со спортсменами отдельные тактические схемы с учётом действий, связанных с положениями спортсменов в секторах рабочей площадки.
9. Привлекает из числа спортсменов помощников, которые выполняют роль рубежных судей (для формулы 1X1 - по возможности, для формулы 2X2 - обязательно).
10. Делит спортсменов, участвующих в тренировочных боях по формуле 1X1, и команды спортсменов, участвующих в тренировочных боях по формуле 2X2, на «красных» и «синих».
11. Подаёт команду спортсменам участникам тренировочного боя: «На позиции».

### Спортсмены

12. Участвующие в тренировочном бое спортсмены занимают в «Тактическом коридоре» позиции, предусмотренные Правилами спортивных соревнований для формул и версий, к соревнованиям по которым ведётся подготовка.

### Тренер (инструктор)

13. Ставит задачу: «красный» (для тренировки по формуле 1X1) или команда «красных» (для тренировки по формуле 2X2) атакует, стремясь преодолеть «рубеж прорыва» «синего» (команды «синих»), «синий» (команда «синих») только защищается.
14. Ставит задачу: «синий» (для тренировки по формуле 1X1) или команда «синих» (для тренировки по формуле 2X2) атакует, стремясь преодолеть «рубеж прорыва» «красного» (команды «красных»), «красный» (команда «красных») только защищается.
15. Командует: «Бой!».

### Спортсмены

16. Выполняют поставленную тренером текущую задачу, следуя тренерским командам, установкам и рекомендациям, соблюдая Правила соревнований.

### Тренер (инструктор)

17. Отсчитывает время от начала выполнения задачи до её решения.
18. Осуществляет судейство, контролируя соблюдение спортсменами Правил соревнований, в том числе, при помощи со стороны «рубежных судей» из числа спортсменов (при назначении).
19. Обеспечивает безопасность спортсменов, при необходимости, вмешиваясь в ход боя, в том числе для того, чтобы зафиксировать поражение спортсмена в пределах рабочей площадки — в результате применённого

- удара (потеря сознания, мобильности) или приёма борьбы (завершённые болевой или удушающий приёмы).
20. Выявляет тактические и технические ошибки спортсменов, в соответствии с выводами корректирует их действия.

#### Тренер (инструктор) и спортсмены

21. Повторяют действия, описанные в п. 11 – 20 настоящего Сценария проведения учебно-тренировочных мероприятий, до достижения удовлетворительных результатов.

#### Тренер (инструктор)

22. Ставит перед спортсменами следующую, основную для учебно-тренировочных мероприятий задачу: вести полноценный и равноправный бой, предусмотренный Сценарием хода боя в «Тактическом коридоре» (стр. 24 - 33) по формулам (стр. 26 – 32) и версиям, к соревнованиям по которым ведётся подготовка, с боем выйти из рабочей площадки за рубеж, защищаемый соперником (командой соперников), и одновременно с этим не допустить того же в отношении себя (своей команды).
23. Требуем от спортсменов достижения наилучшего результата в баллах, которые рассчитывает в соответствии с Правилами из суммарной оценки продемонстрированных спортсменами действий в пределах рабочей площадки и времени от начала боя до выхода спортсменов через «рубеж прорыва».
24. Командует участвующим в тренировочном бое спортсменам: «На позиции!»

#### Спортсмены

25. Участвующие в тренировочном бое спортсмены занимают в «Тактическом коридоре» позиции, предусмотренные Правилами спортивных соревнований для формул и версий, к соревнованиям по которым ведётся подготовка.

#### Тренер (инструктор)

26. Командует: «Бой!».

#### Спортсмены

27. Вступают в бой и выполняют задачу, следуя Сценарию хода боя в «Тактическом коридоре», тренерским командам, установкам и рекомендациям, соблюдая Правила соревнований.
28. Добросовестно защищают свой «рубеж прорыва».
29. Стремятся преодолеть «рубеж прорыва» соперника.
30. Спортсмен, преодолевший «рубеж прорыва» соперника, ожидает оценки своих действий со стороны тренера.

#### Тренер (инструктор)

31. Отсчитывает время от начала боя до выхода спортсмена через «рубеж прорыва» соперника.

32. Осуществляет судейство, контролируя соблюдение спортсменами Правил соревнований, в том числе, при помощи со стороны «рубежных судей» из числа спортсменов (при назначении).
33. Обеспечивает безопасность спортсменов, при необходимости, вмешиваясь в ход боя, в том числе для того, чтобы зафиксировать поражение спортсмена в пределах рабочей площадки — в результате применённого удара (потеря сознания, мобильности) или приёма борьбы (завершённые болевой или удушающий приёмы). В случае поражения спортсмена в пределах рабочей площадки выкрикивает: «Есть Синий!» или «Есть Красный!».
34. В момент преодоления спортсменом «рубежа прорыва» соперника выкрикивает: «Есть Прорыв!».
35. Рассчитывает и объявляет балл победителя.
36. Если тренер считает прорыв не состоявшимся (в соответствии с Правилами спортивных соревнований), выкрикивает: «Стоп! На позиции!».
37. Выявляет тактические и технические ошибки спортсменов, в соответствии с выводами корректирует их действия.

#### Тренер (инструктор) и спортсмены

38. Повторяют действия, описанные в п. 22 – 37 настоящего Сценария проведения учебно-тренировочных мероприятий, до достижения удовлетворительных результатов.

*Примечание.* Ведение квалифицированной подготовки к спортивным соревнованиям по боям в «Тактическом коридоре» по версиям с использованием специального спортивного оружия (по формулам 1X1 и 2X2) обязательно включает модули, изучающие в комплексе:

- приёмы стрельбы при перемещениях (маневрировании);
- способы применения оружия в качестве предмета для выполнения ударов и приёмов борьбы;
- приёмы ножевого боя;
- приёмы борьбы и удары в сочетании с применением холодного оружия и ведением огня из огнестрельного оружия;
- соответствующие тактические схемы.

## Сценарий проведения спортивных соревнований

*Для организаторов проведение спортивных соревнований и, как итог, выявление победителей – определённо развиваются по настоящему типовому для состязаний в «Тактическом коридоре» сценарию, в соответствии с сюжетом которого действующие лица исполняют роли, следуя единым для всех формул и версий законам боя на прорыв.*

Сценарий содержит описание обеспечения организации спортивных соревнований с учётом особенностей состязаний в «Тактическом коридоре», перечисляет варианты систем определения призёров и победителей, учитывающие то, что наряду с победой в отдельно взятом бою достижением спортсмена (команды спортсменов) является скорость прорыва.

Приведённые в сценарии примеры боевых сцен (сцена-схемы) прорыва представляют собой инструкции для бойцов, предлагающие им действовать в зависимости от расположения в секторах рабочей площадки «Тактического коридора» таким образом, чтобы всё происходящее следовало логике цели преодоления «рубежа прорыва» соперника в сочетании с необходимостью обеспечения безопасности своего «рубежа прорыва», отвечало требованию рациональности способов и, как следствие, скорости решения задачи.

Если сравнить скоротечный бой в «Тактическом коридоре» с блиц-шахматами, интрига которого разворачивается в секторах рабочей площадки как в «клетках» на шахматной доске, то для сцена-схем прорыва подходящим сравнением будут ходы шахматных фигур. Вот, только здесь значение «фигуры» и то, как она «ходит» будет зависеть от клетки, в которую «фигура» попала, а многообразие импровизаций на тему предложенных «ходов» будет зависеть от конкретных ситуаций в противостоянии соперников, победителем из которого выйдет сильнейший в тактико-технической и функциональной оснащённости, в способности к молниеносной аналитике и абстрактному мышлению, в психологической и ментальной подготовке.

*Независимо от того, кем и как организуются спортивные соревнования с использованием рабочей площадки «Тактического коридора» (стр. 11 – 16), они всегда будут следовать специфическому Сценарию хода боя (стр. 24 – 33) и иметь все основные признаки использования настоящего сценария.*

Любые, не санкционированные автором, изменения в настоящем сценарии, или его переработка – могут иметь только поверхностный, «косметический» характер и никак не заменят его сути, не создадут ничего принципиально нового, но, что совершенно точно, будут на этот сценарий опираться, при этом, неправомерно и не профессионально его эксплуатировать. Так что, «входите» в «Тактический коридор» с чистыми помыслами, а войдя, остерегайтесь подделок.

### Основные признаки использования настоящего сценария при проведении спортивных соревнований

1. Использование при организации и проведении спортивных соревнований любого из вариантов «Тактического коридора» (стр. 11 – 16), а также оборудования, снаряжения, спортивного оружия и способов их применения в составе спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор»,

являющегося объектом изобретения (заявка на изобретение RU 2020 140 914 от 11.12.2020г.).

2. Задача, стоящая перед соперничающими в соревнованиях спортсменами (командами спортсменов): с боем выйти из рабочей площадки за рубеж, защищаемый соперником или командой соперников, и не допустить того же в отношении себя или своей команды.
3. Задача, стоящая перед соперниками, предполагает направленное встречное движение и ближний бой, в котором воздействие на соперника дозируется в необходимых для выполнения задачи пределах с учётом того, что достижение конечного результата реализуется поступенчато, блоками действий: с помощью прохождения через несколько этапов, первым из которых является получение физического преимущества в противоборстве с соперником (соперниками) с помощью приёмов ведения ближнего боя, выступающего средством перехода к следующему этапу – получение позиционного преимущества в рабочей площадке (обыгрывание соперника), являющееся условием достижения приоритетной цели – прохождение финального этапа, в ходе которого выход через «рубеж прорыва» соперника приносит участнику победу. Цели участника состязания, организованного по формуле 1X1, переключаются с поединка на выход за пределы рабочей площадки со стороны соперника. Цели участников состязания, организованного по формуле 2X2, сначала переключаются внутри противоборства с двумя соперниками, воздействие на которых дозируется в пределах необходимых для нейтрализации препятствий со стороны каждого из них, затем, на выход за пределы рабочей площадки со стороны команды соперников.
4. Выход за пределы рабочей площадки со стороны соперника является приоритетной целью. Спортсмен, который преодолел «рубеж прорыва» соперника, является победителем (приносит победу своей команде).
5. Если участник состязания вышел из «Тактического коридора» избегая боя, он победителем не признаётся.
6. Участники состязания стремятся показать наименьшее время выполнения задачи.
7. Участники спортивных соревнований действуют по Сценарию хода боя в «Тактическом коридоре» (стр. 24 – 33).
8. В ходе соревнований, проходящих с использованием «Тактического коридора», в боях воспроизводятся, либо интерпретируются примерные (без детализации), обобщающие принципы рукопашного боя на прорыв, сцены (сцена-схемы), которые в настоящем сценарии приводятся ниже и в силу задачи являются специфическими.

*Примечание.* Детализированные тактические схемы боёв в рабочей площадке «Тактического коридора» автором защищены режимом секретности (НОУ-ХАУ).

## Соревнования спортсменов любителей

### Цель спортивных соревнований

Развитие и популяризация в России и в мире бойцовских состязаний в «Тактическом коридоре».

### Задачи спортивных соревнований

- Систематическое повышение личного спортивного мастерства путём совершенствования навыков рукопашного боя на прорыв без оружия и с использованием специального спортивного оружия на основе отбора лучших по тактико-технической, функциональной (физической) и психической подготовленности равно мотивированных на достижение победы участников состязаний;
- Выявление сильнейших спортсменов и команд;
- Укрепление связей между спортивными клубами и организациями, в которых практикуются бойцовские состязания в «Тактическом коридоре»;
- Повышение профессионального мастерства судей;
- Испытания и совершенствование оборудования и снаряжения для боёв в «Тактическом коридоре», а также методик подготовки спортсменов;
- Умножение организационного опыта;
- Пропаганда здорового образа жизни.

### Место проведения спортивных соревнований

Место проведения спортивных соревнований должно отвечать требованиям по обеспечению общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

В месте проведения спортивных соревнований размещаются:

- основной баннер, содержащий указание на название, дату и место проведения спортивных соревнований, а также эмблему организатора и партнёров (при наличии);
- партнёрские баннеры (при наличии);
- флаги государств, представители которых участвуют в соревнованиях.

### Оборудование

- Рабочая площадка «Тактического коридора» (стр. 11 – 16).
- Защитное снаряжение, специальное спортивное оружие – предусмотренные Правилами спортивных соревнований (в зависимости от формул и версий, по которым проводятся соревнования).
- Секундомер.
- Устройства подачи звуковых сигналов (гонг, свистки).
- Звуковое оборудование с микрофонами для судьи-информатора, коменданта и ведущего.
- Оргтехника и её расходные материалы.
- Калькулятор (для подсчёта баллов).
- Устройства фото и видео фиксации (видео камеры, в т.ч., устанавливаются на «рубежах прорыва»), устройства воспроизведения фото и видео для определения точного времени и действительности преодоления «рубежа прорыва», а также установления истины при возникновении спорных ситуаций.

- Радиостанции с головными гарнитурами для спортивных судей и коменданта.

## Обслуживание спортивных соревнований

### Спортивные судьи

- Главный судья – проверяет и принимает место проведения соревнований, руководит мандатной комиссией, руководит составом спортивных судей, обеспечивающих соревнования, рассматривает спорные вопросы, протесты, связанные с ходом соревнований, в том числе на предмет нарушений участниками Правил соревнований, на действия спортивных судей, выносит по ним решения, утверждает принятие дисциплинарных мер и дисквалификации, подписывает судейские протоколы.

- Судья площадки – замещает в пределах своей компетенции Главного судью соревнований в случаях, когда соревнования проводятся на нескольких рабочих площадках, а именно: руководит составом спортивных судей «своей» рабочей площадки, рассматривает спорные вопросы (кроме протестов), связанные с ходом соревнований, выносит по ним решения, утверждает принятие дисциплинарных мер и дисквалификации. Если соревнования проходят на одной рабочей площадке, судья площадки к обслуживанию соревнований может не привлекаться.

- Арбитр – руководит ходом боя в «Тактическом коридоре», находится в пределах рабочей площадки, отдаёт команды спортсменам, отслеживает действия спортсменов с учётом их расположения в рабочей площадке по секторам, фиксирует поражение участников боя в пределах рабочей площадки, нарушения Правил соревнований, в предусмотренных Правилами ситуациях вмешивается в ход боя, сообщает голосом и жестами судье-секундометристу, судье-информатору и судье площадки (Главному судье) о своих решениях в ходе боя, объявляет спортсмена, совершившего прорыв (действительное преодолевшего «рубежа прорыва»), победителем.

- Рубежные судьи – выполняют функции помощников арбитра, находятся за пределами рабочей площадки «Тактического коридора» возле каждого из двух «рубежей прорыва», подают арбитру сигналы жестами о замеченных ими нарушениях Правил соревнований, фиксируют пересечение спортсменом разметки «рубежа прорыва», жестами сообщают арбитру, судье площадки (Главному судье), судье-секундометристу и судье-информатору своё мнение о преодолении спортсменом «рубежа прорыва» (действительное или не действительное).

- Судья-секундометрист – ведёт отсчёт времени боя, фиксирует приостановки, штрафные секунды, применяет погрешности, предусмотренные Правилами соревнований, подводит результат боя в секундах. Внимательно следит за жестами и командами арбитра и рубежных судей, срабатыванием световой и звуковой сигнализации (при использовании рабочей площадки «Тактического коридора» – Вариант 5), руководствуется ими в своей работе. Для определения точного времени боя самым активным образом использует видео камеры, расположенные возле каждого «рубежа прорыва».

- Судья-информатор – приглашает спортсменов-участников в «Тактический коридор», получает и обобщает информацию от судьи-секундометриста и арбитра

(при возникновении спорных ситуаций уточняет полученную информацию у Главного судьи или судьи площадки), озвучивает решения Главного судьи (судьи площадки) о принятии дисциплинарных мер и дисквалификациях, объявляет победителя, ведёт подсчёт баллов и объявляет результат прорыва в секундах и в баллах.

- Секретарь соревнований – ведёт протокол соревнований, готовит наградные документы для призёров и победителей соревнований, выполняет другие поручения Главного судьи, связанные с ведением документации соревнований.

*Примечание 1.* В соревнованиях среди спортсменов начального уровня подготовки, а также в соревнованиях клубного и между клубного статуса допускается совмещение функций судьи-секундометриста и судьи-информатора. В соревнованиях по формуле 1X1, в том числе, при использовании рабочей площадки «Тактического коридора», сооружение которой оснащено световой и звуковой сигнализацией (Вариант 5), возможно проведение соревнований без привлечения к судейству рубежных судей (кроме соревнований национального и международного статуса).

*Примечание 2.* Для оперативной коммуникации между спортивными судьями, а также между Главным судьёй и комендантом соревнований рекомендуется использовать радиостанции с головными гарнитурами.

*Примечание 3.* При проведении соревнований на нескольких рабочих площадках, каждая из них обслуживается своим судьёй площадки, арбитром, двумя рубежными судьями, судьёй-секундометристом, судьёй-информатором.

*Примечание 4.* Действия судьи площадки, арбитра, рубежных судей, судьи-секундометриста и судьи-информатора могут быть обжалованы путём подачи соответствующего заявления на имя Главного судьи соревнований.

*Примечание 5.* При использовании рабочей площадки «Тактического коридора», сооружение которой оснащено световой и звуковой сигнализацией (Вариант 5), для управления сигнализацией с помощью блока ручного управления к обслуживанию соревнований может привлекаться специальный помощник судьи-информатора. Если помощник судьи-информатора не назначен, блок ручного управления находится у судьи-информатора.

#### Оружейник соревнований

В соревнованиях, в которых предусматривается использование специального спортивного оружия, проверяет и настраивает оружие до начала боёв, проверяет взаимодействие оружия с оборудованием сооружения рабочей площадки «Тактического коридора» (Вариант 5) и с экипировкой спортсменов, обслуживает оружие и экипировку спортсменов в период соревнований.

#### Врач соревнований

Является членом судейской коллегии и мандатной комиссии, проверяет документы, подтверждающие медицинский допуск спортсменов к участию в соревнованиях, осматривает спортсменов на предмет состояния их здоровья до соревнований, участвует в приёмке места проведения спортивных соревнований,

оказывает спортсменам первую помощь при повреждениях и травмах, принимает решение о возможности спортсмена, получившего повреждение или травму, продолжать бой, продолжать участие в соревнованиях, при необходимости действует совместно со службой «Скорой помощи».

### Скорая помощь

Организаторы привлекают к обеспечению соревнований службу «Скорой помощи», которая взаимодействует с Врачом соревнований и по его заявлению оказывает спортсмену, получившему травму, необходимую помощь на месте или доставляет его в травматологическое отделение медицинского учреждения.

### Комендант соревнований

Контролирует подготовку места проведения соревнований, его оформление и техническое обеспечение, наличие и работоспособность оборудования в соответствии с Техническим заданием организатора, отвечает за безопасность, размещение и обслуживание участников соревнований и зрителей, контролирует поддержание общественного порядка и дисциплины участников во время проведения соревнований, контролирует обеспеченность соревнований наградной атрибутикой, принимает письменные жалобы и протесты, связанные с ходом соревнований, нарушениями участниками соревнований Правил, на действия спортивных судей, которые незамедлительно передаёт Главному судье, привлекает волонтеров и организует их работу, обеспечивает взаимодействие организаторов соревнований и средств массовой информации.

### Ведущий (комментатор)

Привлекается к работе на соревнованиях по необходимости, обоснованной уровнем (статусом) спортивных соревнований. Руководит открытием спортивных соревнований (модерирует церемонию), озвучивает объявления организаторов, представляет гостей и партнёров, комментирует развлекательную программу, может привлекаться к комментированию выступления демонстрационной команды, действует по представленному организаторами сценарному плану.

### Демонстрационная команда

Организаторы назначают из числа опытных спортсменов демонстрационную команду, которая перед началом соревнований демонстрирует разрешённые и запрещённые Правилами соревнований действия и технические приёмы, а также примеры сцен (сцена-схемы) рукопашного прорыва, иллюстрирующие основанные на Правилах соревнований его тактические принципы. В соревнованиях, в которых участвуют исключительно опытные спортсмены, – преимущественно в соревнованиях высокого статуса – демонстрации могут не проводиться.

### Финансирование соревнований

В случае отсутствия, либо не полного финансирования из государственного бюджета (федерального, регионального, местного, ведомственного) соревнования финансируются за счёт целевых (стартовых благотворительных) взносов участников, за счёт спонсорских, меценатских средств, а проезд до места

проведения соревнований и проживание оплачивается за счёт командирующих организаций.

К основным финансовым обязательствам организаторов относятся: расходы, связанные с предоставлением места проведения спортивных соревнований, оформлением места проведения соревнований, обслуживанием соревнований, обеспечением соревнований оборудованием и наградной атрибутикой.

*Экономическая модель, позволяющая эффективно организовать самофинансирование организаций, занимающихся развитием любительского спорта, защищена автором режимом коммерческой тайны (НОУ-ХАУ).*

### Условия участия

Организаторы распределяют участников соревнований по возрастным, весовым категориям, по уровню подготовки, а также по признакам, связанным с выполнением профессиональных (служебных) функций.

Соревнования, в зависимости от уровня и количества участников в категории, проводятся по олимпийской, круговой или смешанной системе.

*Участие в соревнованиях позволяет показать результат, проявить себя, став одним из лучших (призёром), или победителем в своей категории. Показав в соревнованиях определённый результат, спортсмен получает соответствующее место в спортивной иерархии, которая отражает достижения спортсменов в зависимости от значимости (статуса) соревнований. Успешным спортсменам присваиваются спортивные разряды и звания.*

Победители и призёры в категориях (1 – 3 места) обязательно награждаются медалями соответствующего достоинства и дипломами, а по инициативе организаторов дополнительными призами.

В случае, если организатор установил в качестве обязательного условия участия в спортивных соревнованиях оплату целевых (стартовых благотворительных) взносов, которые направляются на покрытие расходов, связанных с организацией и проведением соревнований, спортсмен или его представитель вносит в пользу организатора сумму в размере, указанном в Положении о соревнованиях. Состояние здоровья спортсменов должно соответствовать требованиям, предъявляемым к участникам состязаний по контактным единоборствам, а уровень их подготовки должен соответствовать требованиям Положения о соревнованиях и статусу спортивных соревнований.

### Мандатная комиссия

Мандатная комиссия осуществляет приём предварительных заявок, проводит жеребьёвку спортсменов-участников (распределяет пары соперников, группируя их по возрастным, весовым категориям и по уровню подготовки), перед началом соревнований проверяет явку и регистрирует спортсменов-участников, проводит их контрольное взвешивание, проверяет представленные ими документы: книжки спортсменов, удостоверения личности, медицинские справки, страховые полисы, расписки и т.д..

## Приёмка места проведения спортивных соревнований

Главный судья и Врач соревнований осуществляют приёмку места проведения спортивных соревнований, проверяя его соответствие требованиям по обеспечению общественного порядка и безопасности участников и зрителей, по соблюдению гигиенических норм, наличию и состоянию оборудования, о чём составляют и подписывают соответствующий Акт.

### Торжественное открытие

План торжественного открытия обязательно должен содержать:

- выход, марш и построение участников соревнований, построение организаторов и приглашённых лиц (гостей);
- подъём флага Российской Федерации;
- звучание гимна Российской Федерации;
- представление и приветственные речи организаторов и гостей соревнований;
- представление членов судейской коллегии.

Торжественное открытие проводится в месте проведения соревнований. Время торжественного открытия указывается в Положении о соревнованиях.

### Ход спортивных соревнований

Представители судейской коллегии и комендант соревнований – занимают свои места:

- Главный судья, ведущий (при наличии), врач соревнований и комендант соревнований занимают места за своими столами;
- судья площадки (при наличии), судья-секундометрист, судья-информатор и помощник судьи информатора (при назначении) занимают места за столами возле своей рабочей площадки;
- арбитр становится в центр рабочей площадки;
- рубежные судьи (при наличии) становятся за пределами рабочей площадки возле своих «рубежей прорыва» лицом к рабочей площадке и придерживаются её левого угла.

На каждую руку арбитра одеты белые перчатки.

На каждую руку рубежного судьи, располагающегося у «рубежа прорыва» со стороны красного сектора рабочей площадки, одеты синие перчатки.

На каждую руку рубежного судьи, располагающегося у «рубежа прорыва» со стороны синего сектора рабочей площадки, одеты красные перчатки.

Спортсмены, придерживаясь очередности соответствующей жеребьёвке, готовятся к боям – проводят разминку, экипируются, при участии в боях по прорыву с использованием специального спортивного оружия вооружаются, внимательно следят за объявлениями судьи-информатора.

Представители спортсменов (секунданты) помогают спортсменам экипироваться, при участии спортсменов в боях по прорыву с использованием специального спортивного оружия проверяют оружие на предмет годности, работоспособность электроники оружия и экипировки, предоставляют оружие и экипировку

спортсменов для проверки и настройки оружейнику соревнований, внимательно следят за объявлениями судьи-информатора.

Участники демонстрационной команды готовятся к выступлению:

- проводят разминку;
- экипируются, при использовании специального спортивного оружия вооружаются;
- становятся в соответствии с указаниями арбитра возле «рубежей прорыва» за пределами рабочей площадки;
- ожидают команд арбитра и комментатора.

Исполняющий функции комментатора (ведущий) объявляет:

- «Спортсмены, внимание! Перед началом соревнований напоминаю!

Бой на прорыв проходит в рабочей площадке «Тактического коридора».

Перед вами ставится задача: совершить прорыв! Это значит: с боем и как можно быстрее выйти из рабочей площадки «Тактического коридора» через «рубеж прорыва», который защищает ваш соперник, и не позволить сопернику выйти через ваш «рубеж прорыва».

Ваш соперник – не цель, а препятствие.

Обращайте внимание на разметку.

Тот, кто вышел из рабочей площадки через «рубеж прорыва» соперника – побеждает!

Решительно вступайте в бой!

Спортсмен, который совершил прорыв без боя, победителем не признаётся!

Действовать нужно очень быстро и не задерживаться в рабочей площадке.

Ваша победа будет оцениваться в баллах. Сумма баллов складывается из времени и качества прорыва.

Уверен, все знакомы с Правилами соревнований. Соблюдайте их!

А сейчас наши опытные спортсмены продемонстрируют разрешённые и запрещённые Правилами соревнований действия и технические приёмы. После, покажут примеры рукопашного прорыва, которые проиллюстрируют основанные на Правилах соревнований его тактические принципы.

Сразу после демонстрации начинаем соревнования.

Руководит выступлением демонстрационной команды арбитр в площадке (называет его имя, фамилию, судейскую категорию), ему помогают рубежные судьи: «рубеж прорыва» в красном секторе (называет имя, фамилию, судейскую категорию рубежного судьи), «рубеж прорыва» в синем секторе (называет имя, фамилию, судейскую категорию рубежного судьи)».

Арбитр жестами или поклоном приветствует присутствующих.

Рубежные судьи жестами или поклоном приветствуют присутствующих.

Исполняющий роль комментатора (ведущий):

- «Демонстрационную команду представляют: (называет имя, фамилию, спортивные разряды, звания и лучшие спортивные достижения каждого её участника)».

Арбитр командует:

- «На позиции!»

Участники демонстрационной команды занимают позиции:

- при демонстрации действий в соревнованиях по формуле 1X1 (без оружия) встают на «стартовые позиции» лицом друг к другу (принимают фронтальную стойку);

- при демонстрации действий в соревнованиях по формуле 2X2 (без оружия), исполняющие роль Нападающих, встают на «стартовые позиции» лицом друг к другу (принимают фронтальную стойку), исполняющие роль Защитников становятся в секторе своей команды возле своих «рубежей прорыва»;

- при демонстрации действий в соревнованиях по формуле 1X1 (со специальным спортивным оружием) с применением специального ножа занимают «стартовые позиции» лицом друг к другу (принимают фронтальную стойку), а перед началом боя с применением специального пистолета или автомата занимают позиции на своих «рубежах прорыва» лицом друг к другу (принимают фронтальную стойку);

- при демонстрации действий в соревнованиях по формуле 2X2 (со специальным спортивным оружием) с применением специального ножа, исполняющие роль Нападающих, встают на «стартовой позиции» лицом друг к другу (принимают фронтальную стойку), исполняющие роль Защитников, занимают позиции в секторе своей команды возле «рубежей прорыва», а в бою с использованием пистолета и/или автомата для «Тактического коридора», исполняющие роли и Защитников и Нападающих, занимают позиции в секторе своей команды возле «рубежей прорыва» лицом к сопернику (принимают фронтальную стойку).

Арбитр даёт задания демонстрационной команде:

- продемонстрировать разрешённые действия и приёмы (подсказывает, какое действие или приём продемонстрировать);

- продемонстрировать запрещённые действия и приёмы (подсказывает, какое действие или приём продемонстрировать);

- продемонстрировать примеры рукопашного прорыва, в том числе с применением специального спортивного оружия (подсказывает, какие сцена-схемы продемонстрировать).

Демонстрационная команда выполняет задания арбитра: демонстрирует разрешённые и запрещённые Правилами соревнований приёмы и действия, примеры рукопашного прорыва (сцена-схемы), в том числе с применением специального спортивного оружия.

Исполняющий роль комментатора (ведущий) комментирует выступление демонстрационной команды. Объясняет права спортсменов в зависимости от их

расположения в секторах рабочей площадки, жесты, команды и действия арбитра, жесты и действия рубежных судей. Поясняет функции специального спортивного оружия (при использовании), его взаимодействие с экипировкой спортсменов и с конструкцией «Тактического коридора», значение звуковых и световых сигналов. Объясняет значение рациональности приёмов, скорости боя и принцип подсчёта баллов.

Демонстрационная команда после окончания выступления по указанию арбитра покидает рабочую площадку «Тактического коридора».

Судья-информатор сообщает:

«Начинаются бои на прорыв в «Тактическом коридоре»!

Напоминаю! Соревнования проводятся по системе (озвучивает указанную в Положении систему проведения соревнований – круговую, олимпийскую (с выбыванием) или смешанную)».

Затем, судья-информатор вызывает в рабочую площадку спортсменов участников соревнований. Варианты объявления зависят от формулы соревнований (1X1 или 2X2) и от того предполагается или нет применение специального спортивного оружия.

Соревнования по формуле 1X1 без оружия (один против одного)

Судья-информатор объявляет:

- «Прорыв по формуле 1X1 без оружия! Версия (называет версию – стр. 22 – 23).

На площадку вызываются: в красный сектор (называет фамилию, имя отчество, спортивный разряд, звание, лучшее спортивное достижение спортсмена), в синий сектор (называет фамилию, имя отчество, спортивный разряд, звание, лучшее спортивное достижение спортсмена)».

Спортсмены, которые были вызваны на площадку, подходят к рабочей площадке «Тактического коридора», останавливаются у внешних границ «рубежей прорыва» со стороны своего сектора и ожидают команды арбитра.

Арбитр проверяет экипировку спортсменов.

Если в результате проверки у арбитра появились замечания, он вызывает секундентов и требует устранить причины замечаний. Если устранить причины замечаний на месте нет возможности, арбитр имеет право дисквалифицировать спортсмена (команду спортсменов) или перенести бой, чтобы не задерживать соревнования.

Если замечаний нет, командует:

- «На позиции!»

Спортсмены занимают «стартовые позиции» лицом друг к другу (принимают фронтальную стойку);

### Арбитр

- убеждается в том, что участники боя верно заняли свои позиции;
- занимает свою позицию – встаёт между «стартовыми позициями» спортсменов участников прорыва лицом к судейским столам, спиной к боковой границе рабочей площадки (стене сооружения) «Тактического коридора», одной ногой делает шаг вперёд, одноимённую руку вытягивает вперёд перед собой;
- вытянутой рукой делает рубящее движение вниз и командует: «Бой!» (делает шаг назад);
- уходит на границу рабочей площадки или встаёт как можно ближе к стене сооружения «Тактического коридора» (в зависимости от того, какой вариант рабочей площадки используется).

Спортсмены вступают в бой прямо из фронтальной стойки, выполняя задачу: за наименьшее время с боем выйти из рабочей площадки через «рубеж прорыва», защищаемый соперником, и не допустить того же в отношении себя. С этой целью спортсмены действуют в соответствии со Сценарием хода боя в «Тактическом коридоре» (стр. 24 - 33) для формулы 1X1 (стр. 26 – 28) и Правилами соревнований.

С момента поступления команды арбитра о начале боя начинается обратный отчёт времени (от 120 секунд).

Бой начинается со встречного движения спортсменов, которые атакуют и контратакуют друг друга с помощью ударных техник и приёмов борьбы.

При этом, бой в прорыве характеризуется тем, что воздействие на соперника дозируется в необходимых для выполнения задачи пределах с учётом того, что достижение конечного результата реализуется поступенчато – блоками действий:

1. достижение функционального и тактико-технического превосходства над соперником;
2. следующее из первого, получение позиционного преимущества над соперником, либо нанесение поражения сопернику в пределах рабочей площадки;
3. спортсмен, получивший позиционное преимущество или одержавший победу в пределах рабочей площадки над соперником, получает право выйти из рабочей площадки и совершает прорыв, преодолев «рубеж прорыва» соперника.

Оценка победителя отражает качество и скорость прохождения этих этапов. Чтобы добиться лучшей оценки, спортсмен в прорыве действует, не нарушая Правил соревнований, что является условием соблюдения принципа непрерывности боя в «Тактическом коридоре» и доказывает стремление спортсмена к «чистому прорыву». Получение идеального рисунка боя возможно при отсутствии необходимости активного вмешательства в ход боя арбитра в сочетании с успешными действиями спортсмена при правильном понимании им особенностей тактики прорыва.

Во время выполнения задачи в «Тактическом коридоре» каждый спортсмен стремится:

- быть быстрее соперника в перемещениях;
- превзойти соперника в скорости выполнения, рациональности и профессионализме технических и тактических приёмов.

Позиционное преимущество спортсмена в рабочей площадке (обыгрывание соперника) означает получение им позиции, из которой соперник не может защитить свой «рубеж прорыва». Данное преимущество предполагает, что соперник:

- выбит из центрального сектора и находится в положении «лежа» в своём секторе;
- располагается в своём секторе в положении «стоя» боком или лицом к своему «рубежу прорыва», а спортсмен находится вблизи «рубежа прорыва» соперника;
- утратил мобильность в своём секторе в результате силового броска или другого приёма борьбы, либо вследствие применения ударных техник;
- в центральном секторе оказался в положении «лёжа» на спине в то время, когда спортсмен, находясь в положении «стоя», вышел в сектор соперника;
- находясь в своём секторе, утратил способность эффективно защищаться от ударов, перестал контратаковать;
- находясь в своём секторе, в ходе боя допустил нарушение своего «рубежа прорыва» благодаря не верно выбранной тактике его защиты.

Тот спортсмен, который получил позиционное преимущество над соперником, даже если соперник в результате действий спортсмена оказался небоеспособен, например, потерял сознание, либо по другой причине физически не в состоянии продолжать бой, самостоятельно прерывает контакт с соперником (отвязывается) и незамедлительно выходит через «рубеж прорыва» соперника.

Спортсмен, оказавшийся в положении, когда его соперник получил позиционное преимущество, будучи боеспособным, вправе продолжать действия, направленные то, чтобы препятствовать сопернику совершить прорыв.

К поражению в пределах рабочей площадки относятся:

- потеря сознания (на любое время);
- сдача по любой причине;
- поражение в результате болевого или удушающего приёма;
- дисквалификация.

Если спортсмен нанёс поражение сопернику в собственном секторе, защищая свой «рубеж прорыва», или в центральном секторе (кроме исключений, описанных Правилами соревнований), он получает право выйти через «рубеж прорыва» соперника только после того, как арбитр зафиксирует поражение соперника и даст соответствующую команду, называя потерпевшего поражение спортсмена по цвету его сектора: «Есть, синий!» или «Есть, красный!».

Арбитр, объявляя о поражении в пределах рабочей площадки, касается одной рукой потерпевшего поражение участника состязания или, в зависимости от ситуации, указывает на него, а другой рукой указывает спортсмену, который нанёс сопернику поражение, в направлении открытого (разрешённого) для преодоления «рубежа прорыва».

Спортсмен, который нанёс поражение сопернику в пределах рабочей площадки, по команде арбитра незамедлительно выходит через «рубеж прорыва» соперника.

Спортсмен, которого арбитр объявил потерпевшим поражение, прекращает чинить какие-либо препятствия своему сопернику, не мешает ему завершить прорыв.

Арбитр, если спортсмен, потерпевший поражение в пределах рабочей площадки, продолжает осуществлять дальнейшие действия в направлении прорыва, вести бой, каким-либо образом препятствует своему сопернику завершить прорыв, физически вмешивается в ход боя и препятствует потерпевшему поражению спортсмену в совершении каких-либо дальнейших действий.

Спортсмен, потерпевший поражение в пределах рабочей площадки, остаётся в том месте, где зафиксировано его поражение, до момента, когда его соперник пройдёт «рубеж прорыва». Покидает рабочую площадку только по команде арбитра: «Покинуть площадку!».

Арбитр в момент, когда спортсмен преодолел «рубеж прорыва» (совершил прорыв), при этом, в соответствии с Правилами соревнований прорыв признан действительным, поднимает высоко над своей головой руку (ладонь раскрыта, пальцы выпрямлены) и резко опускает вниз. Выкрикивает: «Есть прорыв!».

Если участник соревнований с первой попытки выполнил прорыв, в ходе которого не было двукратной и более смены позиций (моментов взаимного расположения участников соревнований в положении «стоя» в центральном секторе «Тактического коридора» спиной по отношению к чужому «рубежу прорыва»), нарушения Правил и/или приостановок времени, арбитр объявляет «чистый прорыв»: поднимает высоко над своей головой руку (ладонь раскрыта, пальцы выпрямлены) и резко опускает вниз. Выкрикивает: «Есть прорыв! Чистый!».

Если арбитр прорыв признаёт не действительным, он поднимает над головой обе руки и скрещивает их (ладони раскрыты, пальцы выпрямлены).

Рубежный судья, со стороны которого спортсмен преодолел «рубеж прорыва», если считает прорыв действительным, поднимает высоко над своей головой руку (ладонь раскрыта, пальцы выпрямлены) и резко опускает вниз, а если считает прорыв не действительным, поднимает над головой обе руки и скрещивает их (ладони раскрыты, пальцы выпрямлены).

Арбитр при возникновении сомнений, относительно действительности прорыва, поднимает высоко над своей головой руку, пальцы которой собраны в кулак.

Рубежный судья при возникновении сомнений, относительно действительности прорыва, поднимает высоко над своей головой руку, пальцы которой собраны в кулак.

Судья-секундометрист подводит результат боя в секундах, учитывая предусмотренные Правилами соревнований штрафные секунды и погрешности. В своей работе руководствуется жестами, командами арбитра и рубежных судей. Для определения точного времени боя самым активным образом использует записи с видео камер, расположенных возле каждого «рубежа прорыва». Сообщает итоговые данные о времени прорыва в секундах судье-информатору.

Судья-информатор на основе данных о времени и качестве прорыва, полученных от судьи-секундометриста и арбитра, подводит результат победителя в баллах.

Арбитр в ходе прорыва также фиксирует действия спортсменов, запрещённые Правилами соревнований, выносит предупреждения, принимает решения о приостановке боя, в том числе, для оказания спортсменам-участникам медицинской помощи, объявляет повторный бой, объявляет дисквалификацию спортсменов. Использует жесты и озвучивает команды:

- Остановить бой – сгибает руку в локте, делает выпад одноимённой ногой вперёд, рукой ребром ладони рубящее движение вниз и выкрикивает: «Стоп!»;
- Предупреждение за действия и приёмы, запрещённые Правилами соревнований, – сгибает руку в локте, пальцы собраны в кулак, затем разгибает руку вниз под углом 45 градусов, показывая указательным пальцем на сектор нарушителя, и выкрикивает: «Штраф красный!» или «Штраф синий!».
- Дисквалификация – сгибает руку в локте, пальцы собраны в кулак, затем разгибает руку горизонтально, показывая указательным пальцем на сектор спортсмена, и выкрикивает: «Красный, выбыл!» или «Синий, выбыл!».

*Важное примечание!* Запрещённые действия и приёмы, перечисленные в п. 9 Правил соревнований в «Тактическом коридоре», различаются по степени критичности:

1. оказывающие прямое влияние на исход боя, представляющие высокую опасность для здоровья спортсменов, требующие активного вмешательства судей, следовательно, остановки прорыва, назначения повторного боя или дисквалификации спортсмена;
2. оказывающие косвенное влияние на исход боя, и не требующие активного вмешательства судей, за которые не предусмотрена остановка прорыва и не назначается повторный бой. Санкции к нарушителю в этом случае применяются после боя в виде штрафных секунд, которые суммируются с фактическим временем прорыва. Это продиктовано необходимостью обеспечения принципов непрерывности и скорости боя в «Тактическом коридоре», что предполагает беспрецедентную самостоятельность спортсменов, презумпцию их ответственного поведения при должном самоконтроле и осмотрительности, и конечно, достойный уровень подготовки к соревнованиям.

Судья-информатор объявляет результат победителя.

#### Соревнования по формуле 2x2 без оружия (двое против двух)

В соответствии с Положениями о проведении соревнований спортсмены, участвующие в соревнованиях, организованных по формуле 2X2, распределяются на Нападающих и Защитников самостоятельно до проведения жеребьёвки, что отражается в заявке на участие в соревнованиях, либо решением мандатной комиссии.

*Задача, стоящая перед спортсменами в прорыве по формуле 2X2, имеет заметно более сложный уровень, чем в поединке по формуле 1X1. Связано это с распределением функций и прав внутри команды (двойки), разделением целей, между которыми спортсменам приходится переключаться при выполнении задачи, и более плотным боем у «рубежей прорыва». Судейство формулы 2X2 в сравнении с судейством формулы 1X1 так же более сложное и ответственное с точки зрения внимания к деталям боя и обеспечения безопасности его*

*участников. Поэтому, соревнования по формуле 2X2 обязательно обслуживаются усиленным составом судей в рабочей площадке – арбитром и двумя рубежными судьями.*

В соревнованиях по формуле 2X2 применяется Сценарий хода боя (стр. 24 - 33) для формулы 2X2 (стр. 28 – 30), в соответствии с которым перед командами соперников ставится одинаковая задача: выйти через «рубеж прорыва» команды соперника, затратив при этом как можно меньше времени, и не допустив того же в отношении своей команды.

Судья-информатор начинает соревнования. Объявляет:

«Прорыв по формуле 2X2 без оружия! Версия (называет версию – стр. 22 – 23).

На площадку в красный сектор вызываются: Нападающий (называет фамилию, имя отчество, спортивный разряд, звание, лучшее спортивное достижение спортсмена), Защитник (называет фамилию, имя отчество, спортивный разряд, звание, лучшее спортивное достижение спортсмена). На площадку в синий сектор вызываются: Нападающий (называет фамилию, имя отчество, спортивный разряд, звание, лучшее спортивное достижение спортсмена), Защитник (называет фамилию, имя отчество, спортивный разряд, звание, лучшее спортивное достижение спортсмена)».

Спортсмены, которые были вызваны на площадку, подходят к рабочей площадке «Тактического коридора», останавливаются у внешних границ «рубежей прорыва» со стороны своего сектора и ожидают команды арбитра.

Арбитр проверяет экипировку спортсменов.

Если в результате проверки у арбитра появились замечания, он вызывает секундантов и требует устранить причины замечаний. Если устранить причины замечаний на месте нет возможности, арбитр имеет право дисквалифицировать команду спортсменов или перенести бой, чтобы не задерживать соревнования.

Если замечаний нет, командует:

- «На позиции!»

Спортсмены встают на позиции:

Нападающие занимают «стартовые позиции» лицом друг к другу (принимают фронтальную стойку), Защитники занимают каждый свой сектор вблизи «рубежа прорыва».

Арбитр

- убеждается в том, что участники боя верно заняли свои позиции;
- занимает свою позицию – встаёт между «стартовыми позициями» спортсменов участников прорыва лицом к судейским столам, спиной к боковой границе рабочей площадки (стене сооружения) «Тактического коридора», одной ногой делает шаг вперёд, одноимённую руку вытягивает вперёд перед собой;
- вытянутой рукой делает рубящее движение вниз и командует: «Бой!» (делает шаг назад);

- уходит на границу рабочей площадки или встаёт как можно ближе к стене сооружения «Тактического коридора» (в зависимости от того, какой вариант рабочей площадки используется).

Нападающие вступают в бой прямо из фронтальной стойки, выполняя задачу: за наименьшее время с боем выйти из рабочей площадки через «рубеж прорыва», защищаемый командой соперников, при этом не допустить, чтобы Нападающий команды соперника прошёл через «рубеж прорыва» его команды (в случае ведения боя в своём секторе Нападающий действует совместно с Защитником своей команды) в соответствии с принципами Сценария хода боя (стр. 24 - 33) для формулы 2X2 (стр. 28 – 30) и Правилами соревнований.

С момента поступления команды арбитра о начале боя начинается обратный отчёт времени (от 120 секунд).

Участники состязания в соответствии со своими ролями вступают в бой.

Нападающие движутся навстречу, атакуют и контратакуют друг друга с помощью ударных техник и приёмов борьбы.

От успешности действий Нападающего (в составе полной команды) зависят права его Защитника на действия в рабочей площадке.

Защитники организуют оборону своих «рубежей прорыва», находясь в своём секторе, и не покидают свой сектор ни при каких обстоятельствах (пока действуют в составе полной команды).

Защитник вправе вступить в бой только в двух случаях:

- когда Нападающий команды соперника вошёл в его сектор – в этом случае Защитник и его Нападающий вдвоём ведут бой против одного Нападающего команды соперника, не давая ему преодолеть свой «рубеж прорыва»;
- в случае поражения своего Нападающего (в любом секторе), продолжая состязание, приняв на себя все функции Нападающего, действуя в любом секторе «Тактического коридора», выполняя задачу по преодолению «рубежа прорыва» соперника.

Нападающий не имеет права оставлять своего Защитника один на один с Нападающим команды соперника. Нападающему засчитывается поражение в рабочей площадке, и он выходит из состязания, если, находясь в центральном секторе, он направлено движется в сторону сектора команды соперника, либо он вошёл в сектор команды соперника после того, когда в его секторе уже находится Нападающий команды соперника. Условия формулы 2X2 изначально предполагают, что защита «рубежей прорыва» удвоена, поэтому целенаправленные действия по её ослаблению расцениваются как оставление своего «рубежа прорыва» без защиты, что является нарушением п. 16 Правил соревнований.

Бой в прорыве по формуле 2X2 характеризуется тем, что Нападающий воздействует на каждого участника команды соперника в необходимых для выполнения задачи пределах с учётом того, что достижение конечного результата реализуется поступенчато – блоками действий:

1. достижение функционального и тактико-технического превосходства последовательно или одновременно над каждым участником команды соперника;
2. следующее из первого, получение позиционного преимущества последовательно или одновременно над каждым участником команды соперника, либо нанесение поражения последовательно или одновременно каждому участнику команды соперника в пределах рабочей площадки;
3. Нападающий, получивший в секторе команды соперника позиционное преимущество или одержавший победу в секторе команды соперника хотя бы над одним её участником, получает право выйти из рабочей площадки и совершает прорыв, преодолев «рубеж прорыва» соперника.

Оценка команды победителя отражает качество и скорость прохождения её Нападающим перечисленных этапов. Чтобы добиться лучшей оценки, спортсмены в прорыве действуют, не нарушая Правил соревнований, что является условием соблюдения принципа непрерывности боя в «Тактическом коридоре» и доказывает их стремление к «чистому прорыву». Условием получения идеального рисунка боя является отсутствие необходимости вмешательства арбитра в сочетании с успешными действиями спортсменов при правильном понимании ими особенностей тактики прорыва.

Во время выполнения задачи в «Тактическом коридоре» каждый спортсмен стремится:

- быть быстрее соперника в перемещениях;
- превзойти соперника в скорости выполнения, рациональности и профессионализме технических и тактических приёмов.

Позиционное преимущество Нападающего в рабочей площадке (обыгрывание соперника) означает получение им в секторе команды соперника позиции, из которой участники команды соперника не могут защитить свой «рубеж прорыва». Данное преимущество предполагает:

- Нападающий команды соперника (или Защитник команды соперника в случае поражения в пределах рабочей площадки своего Нападающего, принявший на себя функции Нападающего в соответствии с Правилами соревнований) выбит из центрального сектора и находится в положении «лежа» в своём секторе;
- участники команды соперника располагаются в своём секторе в положении «стоя» боком или лицом к своему «рубежу прорыва», а Нападающий находится вблизи «рубежа прорыва» соперника;
- хотя бы один участник команды соперника утратил мобильность в своём секторе в результате силового броска или другого приёма борьбы, либо вследствие применения ударных техник;
- в центральном секторе Нападающий команды соперника оказался в положении «лёжа» на спине в то время, когда Нападающий, находясь в положении «стоя», вышел в сектор соперника;
- хотя бы один участник команды соперника, находясь в своём секторе, утратил способность эффективно защищаться от ударов, перестал контратаковать;
- командой соперника в ходе боя допущено нарушение своего «рубежа прорыва» благодаря не верно выбранной тактике его защиты.

Нападающий, получивший позиционное преимущество над участником команды соперника, даже если тот в результате действий Нападающего оказался

небоееспособен, например, потерял сознание, либо по другой причине физически не в состоянии продолжать бой, самостоятельно прерывает контакт с участником команды соперника (отвязывается) и в зависимости от конкретных условий боя, либо незамедлительно выходит через «рубеж прорыва» соперника, либо продолжает бой с другим участником команды соперника с целью устранения с его стороны препятствия на пути преодоления «рубежа прорыва».

Каждый участник команды, оказавшийся в положении, когда Нападающий команды соперника получил позиционное преимущество, дающее ему право завершить прорыв, будучи боееспособным, вправе продолжать действия, направленные то, чтобы препятствовать сопернику в выполнении задачи.

К поражению в пределах рабочей площадки относятся:

- потеря сознания (на любое время);
- сдача по любой причине;
- поражение в результате болевого или удушающего приёма;
- оставление в своём секторе Защитника один на один с Нападающим команды соперника;
- дисквалификация.

Если Нападающий, действуя в защите своего «рубежа прорыва», находясь в своём секторе (в одиночку или в составе полной команды) или в центральном секторе (кроме исключений, описанных Правилами соревнований), нанес поражение Нападающему команды соперника, он получает право атаковать «рубеж прорыва» команды соперника только после того, как арбитр зафиксирует поражение и объявит, называя потерпевшего поражение спортсмена по цвету его сектора: «Есть, синий!» или «Есть, красный!».

Арбитр, объявляя о поражении в пределах рабочей площадки, касается одной рукой потерпевшего поражение участника состязания или, в зависимости от ситуации, указывает на него, а другой рукой указывает Нападающему, который нанёс поражение участнику команды соперника, в направлении «рубежа прорыва», который атакует Нападающий.

Нападающий, который нанёс поражение участнику команды соперника в пределах рабочей площадки, по команде арбитра незамедлительно атакует «рубеж прорыва» соперника, с целью выйти за пределы рабочей площадки.

Спортсмен, которого арбитр объявил потерпевшим поражение, остаётся в пределах рабочей площадки, в том месте, где зафиксировано его поражение, прекращает чинить какие-либо препятствия своему сопернику, не мешает ему завершить прорыв, не вправе перемещаться по рабочей площадке до команды арбитра: «Покинуть площадку!». После команды арбитра выходит из рабочей площадки.

Арбитр, если спортсмен, потерпевший поражение в пределах рабочей площадки, продолжает осуществлять дальнейшие действия в направлении прорыва, вести бой, каким-либо образом препятствует своему сопернику завершить прорыв, физически вмешивается в ход боя и препятствует потерпевшему поражение спортсмену в совершении каких-либо дальнейших действий.

Рубежный судья при необходимости и только с целью физической помощи арбитру, осуществляющему вмешательство в ход боя, может войти в сектор, который им обслуживается и действовать исключительно в пределах этого сектора.

Спортсмен – участник команды спортсмена, потерпевшего поражение, оставаясь боеспособным, продолжает выполнять задачу.

Арбитр в момент, когда Нападающий преодолел «рубеж прорыва» (совершил прорыв), при этом, в соответствии с Правилами соревнований прорыв признан действительным, поднимает высоко над своей головой руку (ладонь раскрыта, пальцы выпрямлены) и резко опускает вниз. Выкрикивает: «Есть прорыв!».

Если прорыв выполнен с первой попытки, в ходе которой не было двукратной и более смены позиций (моментов взаимного расположения участников соревнований в положении «стоя» в центральном секторе «Тактического коридора» спиной по отношению к чужому «рубежу прорыва»), нарушения Правил и/или приостановок времени, арбитр объявляет «чистый прорыв»: поднимает высоко над своей головой руку (ладонь раскрыта, пальцы выпрямлены) и резко опускает вниз. Выкрикивает: «Есть прорыв! Чистый!».

Если арбитр прорыв признаёт не действительным, он поднимает над головой обе руки и скрещивает их (ладони раскрыты, пальцы выпрямлены).

Рубежный судья, со стороны которого спортсмен преодолел «рубеж прорыва», если считает прорыв действительным, поднимает высоко над своей головой руку (ладонь раскрыта, пальцы выпрямлены) и резко опускает вниз, а если считает прорыв не действительным, поднимает над головой обе руки и скрещивает их (ладони раскрыты, пальцы выпрямлены).

Арбитр при возникновении сомнений, относительно действительности прорыва, поднимает высоко над своей головой руку, пальцы которой собраны в кулак.

Рубежный судья при возникновении сомнений, относительно действительности прорыва, поднимает высоко над своей головой руку, пальцы которой собраны в кулак.

Судья-секундометрист подводит результат боя в секундах, учитывая предусмотренные Правилами соревнований штрафные секунды и погрешности. В своей работе руководствуется жестами, командами арбитра и рубежных судей. Для определения точного времени боя самым активным образом использует записи с видео камер, расположенных возле каждого «рубежа прорыва». Сообщает итоговые данные о времени прорыва в секундах судье-информатору.

Судья-информатор на основе данных о времени и качестве прорыва, полученных от судьи-секундометриста и арбитра, подводит результат команды победителя в баллах.

Арбитр в ходе прорыва также фиксирует действия спортсменов, запрещённые Правилами соревнований, выносит предупреждения, принимает решения о приостановке боя, в том числе, для оказания спортсменам-участникам

медицинской помощи, объявляет повторный бой, объявляет дисквалификацию спортсменов. Использует жесты и озвучивает команды:

- Остановить бой – сгибает руку в локте, делает выпад одноимённой ногой вперёд, рукой ребром ладони рубящее движение вниз и выкрикивает: «Стоп!»;
- Предупреждение за действия и приёмы, запрещённые Правилами соревнований, – сгибает руку в локте, пальцы собраны в кулак, затем разгибает руку вниз под углом 45 градусов, показывая указательным пальцем на сектор нарушителя, и выкрикивает: «Штраф красный!» или «Штраф синий!».
- Дисквалификация – сгибает руку в локте, пальцы собраны в кулак, затем разгибает руку горизонтально, показывая указательным пальцем на сектор спортсмена, и выкрикивает: «Красный, выбыл!» или «Синий, выбыл!».

*Важное примечание!* Запрещённые действия и приёмы, перечисленные в п. 9 Правил соревнований в «Тактическом коридоре», различаются по степени критичности:

1. оказывающие прямое влияние на исход боя, представляющие высокую опасность для здоровья спортсменов, требующие активного вмешательства судей, следовательно, остановки прорыва, назначения повторного боя или дисквалификации спортсмена (команды);
2. оказывающие косвенное влияние на исход боя, и не требующие активного вмешательства судей, за которые не предусмотрена остановка прорыва и не назначается повторный бой. Санкции к нарушителю в этом случае применяются после боя в виде штрафных секунд, которые суммируются с фактическим временем прорыва. Это продиктовано необходимостью обеспечения принципов непрерывности и скорости боя в «Тактическом коридоре», предполагающих беспрецедентную самостоятельность спортсменов, презумпцию их ответственного поведения при должном самоконтроле и осмотрительности, и конечно, достойный уровень подготовки к соревнованиям.

Судья-информатор объявляет результат победителя.

Соревнования со специальным спортивным оружием (нож, пистолет, автомат) по формуле 1X1 (один против одного)

Рабочая площадка «Тактического коридора»: Вариант 5 (стр. 15 – 16).

Спортсмены экипированы и вооружены.

Судья-информатор объявляет:

- «Прорыв по формуле 1X1 с оружием! Вооружение (называет вид оружия).

На площадку вызываются: в красный сектор (называет фамилию, имя отчество, спортивный разряд, звание, лучшее спортивное достижение спортсмена), в синий сектор (называет фамилию, имя отчество, спортивный разряд, звание, лучшее спортивное достижение спортсмена)».

Спортсмены, которые были вызваны на площадку, подходят к рабочей площадке «Тактического коридора», останавливаются возле своих «рубежей прорыва», каждый возле своего сектора, и ожидают команды арбитра.

Арбитр проверяет экипировку и оружие спортсменов (годность и работоспособность), равенство соперников по вооружению и по лимиту на выстрелы (пистолет и автомат программируются не более, чем на 2 – 3 выстрела, лимит указывается в Положении о проведении соревнований).

Если в результате проверки у арбитра появились замечания к оружию и экипировке, он вызывает секундантов и оружейника соревнований, требует устранить причины замечаний. Если устранить причины замечаний на месте нет возможности, арбитр имеет право дисквалифицировать спортсмена или перенести бой, чтобы не задерживать соревнования.

Если замечаний нет, командует:

- «На позиции!»

Спортсмены встают на позиции:

- если оружие – только специальный нож, занимают «стартовые позиции» лицом друг к другу (принимают фронтальную стойку),
- если оружие – специальный пистолет или автомат, в том числе, в случае, когда среди вооружения, в дополнение, используется нож, занимают позиции на «рубежах прорыва» лицом друг к другу (принимают фронтальную стойку).

Арбитр

- убеждается в том, что участники боя верно заняли свои позиции;
- занимает свою позицию – встаёт между «стартовыми позициями» спортсменов участников прорыва лицом к судейским столам, спиной к стене сооружения «Тактического коридора», одной ногой делает шаг вперёд, одноимённую руку вытягивает вперёд перед собой;
- вытянутой рукой делает рубящее движение вниз и командует: «Бой!» (делает шаг назад);
- встаёт как можно ближе к стене сооружения «Тактического коридора».

С момента поступления команды арбитра о начале боя начинается обратный отчёт времени (от 120 секунд).

Спортсмены вступают в бой прямо из фронтальной стойки, выполняя задачу: за наименьшее время с боем выйти из рабочей площадки через «рубеж прорыва», защищаемый соперником, и не допустить того же в отношении себя. С этой целью спортсмены действуют в соответствии со Сценарием хода боя (стр. 24 - 33) для формулы 1X1 со специальным спортивным оружием (стр. 30 – 32) и Правилами соревнований.

Позиция (сектор в рабочей площадке) для стрельбы и дистанция до соперника выбираются спортсменами произвольно – от максимальной, когда бой начинается с «рубежей прорыва», до стрельбы в упор в сочетании с приёмами борьбы и ударными техниками.

При этом, бой в прорыве характеризуется тем, что воздействие на соперника дозируется в необходимых для выполнения задачи пределах с учётом того, что достижение конечного результата реализуется поступенчато – блоками действий:

1. достижение функционального и тактико-технического превосходства над соперником;

2. следующее из первого, получение позиционного преимущества над соперником, либо нанесение поражения сопернику в пределах рабочей площадки с помощью функций специального спортивного оружия (стрельбы из пистолета, автомата, ударов ножом или штыком автомата), приёмов борьбы и ударных техник;
3. спортсмен, получивший позиционное преимущество или одержавший победу в пределах рабочей площадки над соперником, получает право выйти из рабочей площадки и совершает прорыв, преодолев «рубеж прорыва» соперника.

Оценка победителя отражает качество и скорость прохождения этих этапов. Чтобы добиться лучшей оценки, спортсмен в прорыве действует, не нарушая Правил соревнований, что является условием соблюдения принципа непрерывности боя в «Тактическом коридоре» и доказывает стремление спортсмена к «чистому прорыву». Условием получения идеального рисунка боя является отсутствие необходимости вмешательства арбитра в сочетании с успешными действиями спортсмена при правильном понимании им особенностей тактики прорыва.

Во время выполнения задачи в «Тактическом коридоре» каждый спортсмен стремится:

- быть быстрее соперника в перемещениях;
- превзойти соперника в умении пользоваться оружием;
- превзойти соперника в скорости выполнения, рациональности и профессионализме технических и тактических приёмов профессионального рукопашного боя.

Позиционное преимущество спортсмена в рабочей площадке (обыгрывание соперника) означает получение им позиции, из которой соперник не может защитить свой «рубеж прорыва». Данное преимущество предполагает, что соперник:

- выбит из центрального сектора и находится в положении «лежа» в своём секторе;
- располагается в своём секторе в положении «стоя» боком или лицом к своему «рубежу прорыва», а спортсмен находится вблизи «рубежа прорыва» соперника;
- утратил мобильность в своём секторе в результате силового броска или другого приёма борьбы, либо вследствие применения ударных техник;
- в центральном секторе оказался в положении «лёжа» на спине в то время, когда спортсмен, находясь в положении «стоя», вышел в сектор соперника;
- находясь в своём секторе, утратил способность эффективно защищаться от ударов, перестал контратаковать;
- находясь в своём секторе, в ходе боя допустил нарушение своего «рубежа прорыва» благодаря не верно выбранной тактике его защиты.

Тот спортсмен, который получил позиционное преимущество над соперником, даже если соперник в результате действий спортсмена оказался небоеспособен, например, потерял сознание, либо по другой причине физически не в состоянии продолжать бой, самостоятельно прерывает контакт с соперником (отвязывается) и незамедлительно выходит через «рубеж прорыва» соперника.

Спортсмен, оказавшийся в положении, когда его соперник получил позиционное преимущество, будучи боеспособным, вправе продолжать действия, направленные то, чтобы препятствовать сопернику совершить прорыв.

К поражению в пределах рабочей площадки относятся:

- поражение с помощью оружия – самое раннее (первое) по времени попадание в сенсор, расположенный на защитном шлеме спортсмена, фиксирующий точный выстрел из пистолета, автомата, а также попадание в зону поражения, оснащённую меткой, фиксирующей точный и достаточно сильный колющий или рубящий удар ножом или штыком автомата;
- потеря сознания (на любое время);
- сдача по любой причине;
- поражение в результате болевого приёма;
- дисквалификация.

Если спортсмен нанёс поражение сопернику с помощью выстрела из пистолета, автомата, приёмов борьбы, ударных техник, находясь в своём секторе, в атаке или защищая свой «рубеж прорыва», либо, находясь в центральном секторе (кроме исключений, описанных Правилами соревнований), он получает право выйти через «рубеж прорыва» соперника только после того, как активируется световая и звуковая сигнализация экипировки потерпевшего поражение спортсмена и сооружения рабочей площадки «Тактического коридора», либо после того, как арбитр зафиксирует поражение соперника и даст соответствующую команду, называя потерпевшего поражение спортсмена по цвету его сектора: «Есть, синий!» или «Есть, красный!».

Судья-информатор (помощник судьи-информатора), дублируя жесты и команды арбитра, сообщаящие о поражении спортсмена-участника в пределах рабочей площадки в результате применения приёмов борьбы, ударных техник, а также оружия, выступившего в качестве ударного снаряда или рычага, с помощью блока ручного управления принудительно активирует сигнализацию сооружения рабочей площадки «Тактического коридора».

Автоматика экипировки потерпевшего поражение спортсмена и сооружения рабочей площадки «Тактического коридора» взаимодействует и одновременно активирует расположенную на них сигнализацию, сообщаящую о поражении в результате применения оружия (точного выстрела из пистолета, автомата, точного и акцентированного попадания в зону поражения ножом или штыком автомата), таким образом, информирует судью-секундометриста, судью-информатора, судью площадки (Главного судью) и зрителей соревнований о факте поражения.

Арбитр, объявляя о поражении в пределах рабочей площадки, касается одной рукой потерпевшего поражение участника состязания или, в зависимости от ситуации, указывает на него, а другой рукой указывает спортсмену, который нанёс сопернику поражение, в направлении открытого (разрешённого) для преодоления «рубежа прорыва».

Спортсмен, шлем которого начал подавать световые и звуковые сигналы, а также в случае, когда на «рубеже прорыва» его соперника включилась световая и звуковая сигнализация, означающая заперт на выход, сразу прекращает ведение боя и движение к «рубежу прорыва» соперника.

Спортсмен, который нанёс поражение сопернику в пределах рабочей площадки, по команде арбитра и/или по сигналу световой и звуковой сигнализации экипировки соперника и сооружения рабочей площадки «Тактического коридора» незамедлительно выходит через «рубеж прорыва» соперника.

Спортсмен, потерпевший поражение в пределах рабочей площадки, прекращает осуществлять дальнейшие действия в направлении прорыва, продолжать бой, чинить какие-либо препятствия своему сопернику, мешать ему совершить прорыв, остаётся в том месте, где зафиксировано его поражение, до момента, когда его соперник пройдёт «рубеж прорыва». Покидает рабочую площадку только по команде арбитра: «Покинуть площадку!».

Арбитр в момент, когда спортсмен преодолел «рубеж прорыва» (совершил прорыв), при этом, в соответствии с Правилами соревнований прорыв признан действительным, поднимает высоко над своей головой руку (ладонь раскрыта, пальцы выпрямлены) и резко опускает вниз. Выкрикивает: «Есть прорыв!».

Если участник соревнований с первой попытки выполнил прорыв, в ходе которого не было двукратной и более смены позиций (моментов взаимного расположения участников соревнований в положении «стоя» в центральном секторе «Тактического коридора» спиной по отношению к чужому «рубежу прорыва»), нарушения Правил и/или приостановок времени, арбитр объявляет «чистый прорыв»: поднимает высоко над своей головой руку (ладонь раскрыта, пальцы выпрямлены) и резко опускает вниз. Выкрикивает: «Есть прорыв! Чистый!».

Если арбитр прорыв признаёт не действительным, он поднимает над головой обе руки и скрещивает их (ладони раскрыты, пальцы выпрямлены).

Если спортсмен, потерпевший поражение в пределах рабочей площадки, продолжает осуществлять дальнейшие действия в направлении прорыва, вести бой, каким-либо образом препятствует своему сопернику завершить прорыв, арбитр вмешивается в ход боя и физически препятствует потерпевшему поражение спортсмену в совершении каких-либо дальнейших действий.

Рубежный судья, со стороны которого спортсмен преодолел «рубеж прорыва», если считает прорыв действительным, поднимает высоко над своей головой руку (ладонь раскрыта, пальцы выпрямлены) и резко опускает вниз, а если считает прорыв не действительным, поднимает над головой обе руки и скрещивает их (ладони раскрыты, пальцы выпрямлены).

Арбитр при возникновении сомнений, относительно действительности прорыва, поднимает высоко над своей головой руку, пальцы которой собраны в кулак.

Рубежный судья при возникновении сомнений, относительно действительности прорыва, поднимает высоко над своей головой руку, пальцы которой собраны в кулак.

Судья-секундометрист подводит результат боя в секундах, учитывая предусмотренные Правилами соревнований штрафные секунды и погрешности. В своей работе руководствуется жестами, командами арбитра и рубежных судей, срабатыванием световой и звуковой сигнализации. Для определения точного времени боя самым активным образом использует записи с видео камер,

расположенных возле каждого «рубеза прорыва». Сообщает итоговые данные о времени прорыва в секундах судье-информатору.

Судья-информатор на основе данных о времени и качестве прорыва, полученных от судьи-секундометриста и арбитра, подводит результат победителя в баллах.

Арбитр в ходе прорыва также фиксирует действия спортсменов, запрещённые Правилами соревнований, выносит предупреждения, принимает решения о приостановке боя, в том числе, для оказания спортсменам-участникам медицинской помощи, объявляет повторный бой, объявляет дисквалификацию спортсменов. Использует жесты и озвучивает команды:

- Остановить бой – сгибает руку в локте, затем делает выпад одноимённой ногой вперёд, рукой ребром ладони рубящее движение вниз и выкрикивает: «Стоп!»;
- Предупреждение за действия и приёмы, запрещённые Правилами соревнований, – сгибает руку в локте, пальцы собраны в кулак, затем разгибает руку вниз под углом 45 градусов, показывая указательным пальцем на сектор нарушителя, и выкрикивает: «Штраф красный!» или «Штраф синий!».
- Дисквалификация – сгибает руку в локте, пальцы собраны в кулак, затем разгибает руку горизонтально, показывая указательным пальцем на сектор спортсмена, и выкрикивает: «Красный, выбыл!» или «Синий, выбыл!».

*Важное примечание!* Запрещённые действия и приёмы, перечисленные в п. 9 Правил соревнований в «Тактическом коридоре», различаются по степени критичности:

1. оказывающие прямое влияние на исход боя, представляющие высокую опасность для здоровья спортсменов, требующие активного вмешательства судей, следовательно, остановки прорыва, назначения повторного боя или дисквалификации спортсмена;
2. оказывающие косвенное влияние на исход боя, и не требующие активного вмешательства судей, за которые не предусмотрена остановка прорыва и не назначается повторный бой. Санкции к нарушителю в этом случае применяются после боя в виде штрафных секунд, которые суммируются с фактическим временем прорыва. Это продиктовано необходимостью обеспечения принципов непрерывности и скорости боя в «Тактическом коридоре», предполагающих беспрецедентную самостоятельность спортсменов, презумпцию их ответственного поведения при должном самоконтроле и осмотрительности, и конечно, достойный уровень подготовки к соревнованиям.

Судья-информатор объявляет результат победителя, с помощью блока ручного управления выводит на электронное информационное табло «Тактического коридора», расположенное за пределами рабочей площадки, итоги боя: время и балл победителя.

Соревнования со специальным спортивным оружием (нож, пистолет, автомат) по формуле 2X2 (двое против двух)

В соответствии с Положениями о проведении соревнований спортсмены, участвующие в соревнованиях со специальным спортивным оружием (нож, пистолет, автомат), организованных по формуле 2X2 (двое против двух), распределяются на Нападающих и Защитников самостоятельно до проведения жеребьёвки, что отражается в заявке на участие в соревнованиях, либо решением мандатной комиссии.

*Соревнования по формуле 2X2, ещё более по формуле 2X2 с использованием специального спортивного оружия, требуют от спортсменов абсолютно чёткой логики действий по «клеткам» рабочей площадки, избавленных от движений и приёмов «паразитов».*

*За счёт разделения целей, между которыми Нападающему приходится переключаться в условиях уплотнённого вдвое противостояния последовательно или одновременно с Нападающим команды соперника и его Защитником, достигается и оттачивается его способность адекватно задаче дозировать воздействие на участников команды соперника в пределах необходимых для нейтрализации препятствий со стороны каждого из них на новом уровне рациональности и точности.*

*Формула 2X2 заставляет спортсмена раскрыть и использовать все резервы своей функциональной и психологической мощности, а при ведении прицельной стрельбы в ходе рукопашного боя «на прорыв» продемонстрировать уровень своего профессионального хладнокровия.*

В соревнованиях применяется Сценарий хода боя (стр. 24 - 33) для формулы 2X2 со специальным спортивным оружием (стр. 32), в соответствии с которым перед командами соперников ставится одинаковая задача: выйти через «рубеж прорыва» команды соперника, затратив при этом как можно меньше времени, и не допустив того же в отношении своей команды.

Рабочая площадка «Тактического коридора»: Вариант 5 (стр. 15 – 16).

Спортсмены экипированы и вооружены.

Судья-информатор начинает соревнования. Объявляет:

- «Прорыв по формуле 2X2 с оружием! Вооружение (называет вид оружия, или перечисляет виды оружия).

На площадку в красный сектор вызываются: Нападающий (называет фамилию, имя отчество, спортивный разряд, звание, лучшее спортивное достижение спортсмена), оружие (называет оружие), Защитник (называет фамилию, имя отчество, спортивный разряд, звание, лучшее спортивное достижение спортсмена), оружие (называет оружие). На площадку в синий сектор вызываются: Нападающий (называет фамилию, имя отчество, спортивный разряд, звание, лучшее спортивное достижение спортсмена), оружие (называет оружие), Защитник (называет фамилию, имя отчество, спортивный разряд, звание, лучшее спортивное достижение спортсмена), оружие (называет оружие)».

Спортсмены, которые были вызваны на площадку, подходят к рабочей площадке «Тактического коридора», останавливаются у внешних границ «рубежей прорыва» со стороны своего сектора и ожидают команды арбитра.

Арбитр проверяет экипировку и оружие спортсменов (годность и работоспособность), равенство соперников по вооружению и по лимиту на выстрелы (пистолеты и автоматы программируются не более, чем на 2 – 3 выстрела, лимит указывается в Положении о проведении соревнований).

Если в результате проверки у арбитра появились замечания к оружию и экипировке, он вызывает секундантов и оружейника соревнований, требует устранить причины замечаний. Если устранить причины замечаний на месте нет возможности, арбитр имеет право дисквалифицировать команду спортсменов или перенести бой, чтобы не задерживать соревнования.

Если замечаний нет, командует:

- «На позиции!»

Спортсмены встают на позиции:

- если оружие Нападающих – только специальный нож, Нападающие занимают «стартовые позиции» лицом друг к другу (принимают фронтальную стойку), Защитники занимают каждый свой сектор вблизи «рубежа прорыва»,
- если оружие – специальный пистолет и/или автомат, в том числе, в случае, когда среди вооружения, в дополнение, используется нож, и Нападающие, и Защитники занимают позиции на «рубежах прорыва» своего сектора лицом друг к другу (принимают фронтальную стойку).

Арбитр

- убеждается в том, что участники боя верно заняли свои позиции;
- занимает свою позицию – встаёт между «стартовыми позициями» спортсменов участников прорыва лицом к судейским столам, спиной к стене сооружения «Тактического коридора», одной ногой делает шаг вперёд, одноимённую руку вытягивает вперёд перед собой;
- вытянутой рукой делает рубящее движение вниз и командует: «Бой!» (делает шаг назад);
- встаёт как можно ближе к стене сооружения «Тактического коридора».

С момента поступления команды арбитра о начале боя начинается обратный отчёт времени (от 120 секунд).

Участники состязания в соответствии со своими ролями вступают в бой.

Нападающие вступают в бой прямо из фронтальной стойки, выполняя задачу: за наименьшее время с боем выйти из рабочей площадки через «рубеж прорыва», защищаемый командой соперников, при этом не допустить, чтобы Нападающий команды соперника прошёл через «рубеж прорыва» его команды (в случае ведения боя в своём секторе Нападающий действует совместно с Защитником своей команды) в соответствии с принципами Сценария хода боя (стр. 24 - 33) для формулы 2X2 с оружием (стр. 32) и Правилами соревнований.

Бой начинается со встречного движения Нападающих, которые атакуют и контратакуют друг друга с помощью прицельной стрельбы, точных ударов ножом или штыком автомата, ударных техник и приёмов борьбы, в том числе, с использованием оружия в качестве спортивного снаряда для нанесения ударов и в качестве рычага.

Позиция (сектор в рабочей площадке) для стрельбы и дистанция до соперника выбираются спортсменами произвольно – от максимальной, когда участники состязания открывают огонь находясь на «рубежах прорыва», до стрельбы в упор в сочетании с приёмами борьбы и ударными техниками.

От успешности действий Нападающего (в составе полной команды) зависят права его Защитника на действия в рабочей площадке.

Защитники организуют оборону своих «рубежей прорыва», находясь в своём секторе, и не покидают свой сектор ни при каких обстоятельствах (пока действуют в составе полной команды).

Защитник вправе вступить в бой только в двух случаях:

- когда Нападающий команды соперника вошёл в его сектор – в этом случае Защитник и его Нападающий вдвоём ведут бой против одного Нападающего команды соперника, не давая ему преодолеть свой «рубеж прорыва»;
- в случае поражения своего Нападающего (в любом секторе), продолжая состязание, приняв на себя все функции Нападающего, действуя в любом секторе «Тактического коридора», выполняя задачу по преодолению «рубежа прорыва» соперника.

Защитник не вправе вести стрельбу по участникам команды соперника при расположении Нападающего своей команды на линии огня, то есть, когда тот находится в центральном секторе или в секторе команды соперника.

Защитник может вести стрельбу по Нападающему и Защитнику команды соперника в случае, когда Нападающий своей команды находится в своём секторе, либо в случае поражения Нападающего своей команды.

В случае, когда и Нападающий, и Защитник, находясь в своём секторе, поражены огнём команды соперника, их команда прекращает оказывать сопротивление команде соперника, которая завершает прорыв – Нападающий команды соперника входит в сектор и преодолевает «рубеж прорыва» команды, потерпевшей поражение.

Нападающий не имеет права оставлять своего Защитника один на один с Нападающим команды соперника. Нападающему засчитывается поражение в рабочей площадке, и он выходит из состязания, если, находясь в центральном секторе, он направлено движется в сторону сектора команды соперника, либо он вошёл в сектор команды соперника после того, когда в его секторе уже находится Нападающий команды соперника. Условия формулы 2X2 изначально предполагают, что защита «рубежей прорыва» удвоена, поэтому целенаправленные действия по её ослаблению расцениваются как оставление своего «рубежа прорыва» без защиты, что является нарушением п. 16 Правил соревнований.

Бой в прорыве по формуле 2X2 характеризуется тем, что Нападающий воздействует на каждого участника команды соперника в необходимых для выполнения задачи пределах с учётом того, что достижение конечного результата реализуется поступенчато – блоками действий:

1. достижение функционального и тактико-технического превосходства последовательно или одновременно над каждым участником команды соперника;
2. следующее из первого, получение позиционного преимущества последовательно или одновременно над каждым участником команды соперника, либо нанесение поражения последовательно или одновременно каждому участнику команды соперника в пределах рабочей площадки с помощью функций

специального спортивного оружия (стрельбы из пистолета, автомата, ударов ножом или штыком автомата), приёмов борьбы и ударных техник;

3. Нападающий, получивший в секторе команды соперника позиционное преимущество или одержавший победу в секторе команды соперника хотя бы над одним её участником, получает право выйти из рабочей площадки и совершает прорыв, преодолев «рубеж прорыва» соперника.

Оценка команды победителя отражает качество и скорость прохождения её Нападающим перечисленных этапов. Чтобы добиться лучшей оценки, спортсмены в прорыве действуют, не нарушая Правил соревнований, что является условием соблюдения принципа непрерывности боя в «Тактическом коридоре» и доказывает их стремление к «чистому прорыву». Условием получения идеального рисунка боя является отсутствие необходимости вмешательства арбитра в сочетании с успешными действиями спортсменов при правильном понимании ими особенностей тактики прорыва.

Во время выполнения задачи в «Тактическом коридоре» каждый спортсмен стремится:

- быть быстрее соперника в перемещениях;
- превзойти соперника в умении пользоваться оружием;
- превзойти соперника в скорости выполнения, рациональности и профессионализме технических и тактических приёмов профессионального рукопашного боя.

Позиционное преимущество Нападающего в рабочей площадке (обыгрывание соперника) означает получение им в секторе команды соперника позиции, из которой участники команды соперника не могут защитить свой «рубеж прорыва».

Данное преимущество предполагает:

- Нападающий команды соперника (или Защитник команды соперника в случае поражения в пределах рабочей площадки своего Нападающего, принявший на себя функции Нападающего в соответствии с Правилами соревнований) выбит из центрального сектора и находится в положении «лежа» в своём секторе;
- участники команды соперника располагаются в своём секторе в положении «стоя» боком или лицом к своему «рубежу прорыва», а Нападающий находится вблизи «рубежа прорыва» соперника;
- хотя бы один участник команды соперника утратил мобильность в своём секторе в результате силового броска или другого приёма борьбы, либо вследствие применения ударных техник;
- в центральном секторе Нападающий команды соперника оказался в положении «лёжа» на спине в то время, когда Нападающий, находясь в положении «стоя», вышел в сектор соперника;
- хотя бы один участник команды соперника, находясь в своём секторе, утратил способность эффективно защищаться от ударов, перестал контратаковать;
- командой соперника в ходе боя допущено нарушение своего «рубежа прорыва» благодаря не верно выбранной тактике его защиты.

Нападающий, получивший позиционное преимущество над участником команды соперника, даже если тот в результате действий спортсмена оказался небоеспособен, например, потерял сознание, либо по другой причине физически не в состоянии продолжать бой, самостоятельно прерывает контакт с участником команды соперника (отвязывается) и в зависимости от конкретных условий боя, либо незамедлительно выходит через «рубеж прорыва» соперника, либо

продолжает бой с другим участником команды соперника с целью устранения с его стороны препятствия на пути преодоления «рубежа прорыва».

Каждый участник команды, оказавшийся в положении, когда Нападающий команды соперника получил позиционное преимущество, дающее ему право завершить прорыв, будучи боеспособным, вправе продолжать действия, направленные то, чтобы препятствовать сопернику в выполнении задачи.

К поражению в пределах рабочей площадки относятся:

- поражение с помощью оружия – самое раннее (первое) по времени попадание в сенсор, расположенный на защитном шлеме спортсмена, фиксирующий точный выстрел из пистолета, автомата, попадание в зону поражения, оснащённую меткой, фиксирующей точный и достаточно сильный колющий или рубящий удар ножом или штыком автомата;
- потеря сознания (на любое время);
- сдача по любой причине;
- поражение в результате болевого приёма;
- оставление в своём секторе Защитника один на один с Нападающим команды соперника;
- дисквалификация.

Если Нападающий, находясь в своём секторе или в центральном секторе (кроме исключений, описанных Правилами соревнований), нанёс поражение спортсмену команды соперника с помощью выстрела из пистолета, автомата, приёмов борьбы, ударных техник, он получает право атаковать «рубеж прорыва» команды соперника только после того, как активируется световая и звуковая сигнализация экипировки потерпевшего поражение спортсмена и сооружения рабочей площадки «Тактического коридора», либо после того, как арбитр зафиксирует поражение соперника и даст соответствующую команду, называя потерпевшего поражение спортсмена по цвету его сектора: «Есть, синий!» или «Есть, красный!».

Судья-информатор (помощник судьи-информатора), дублируя жесты и команды арбитра, сообщаящие о поражении спортсмена-участника в пределах рабочей площадки в результате применения приёмов борьбы, ударных техник, а также оружия, выступившего в качестве ударного снаряда или рычага, с помощью блока ручного управления принудительно активирует сигнализацию сооружения рабочей площадки «Тактического коридора».

Автоматика экипировки потерпевшего поражение спортсмена и сооружения рабочей площадки «Тактического коридора» взаимодействует и одновременно активирует расположенную на них сигнализацию, сообщаящую о поражении в результате применения оружия (точного выстрела из пистолета, автомата, точного и акцентированного попадания в зону поражения ножом или штыком автомата), таким образом, информирует судью-секундометриста, судью-информатора, судью площадки (Главного судью) и зрителей соревнований о факте поражения.

Арбитр, объявляя о поражении в пределах рабочей площадки, касается одной рукой потерпевшего поражение участника состязания или, в зависимости от ситуации, указывает на него, а другой рукой указывает Нападающему, который нанёс сопернику поражение, в направлении «рубежа прорыва», который атакует Нападающий.

Спортсмен, шлем которого начал подавать световые и звуковые сигналы, а также в случае, когда на «рубеже прорыва» его соперника включилась световая и звуковая сигнализация, означающая заперт на выход, сразу прекращает действовать как боевая единица своей команды, прекращает ведение боя и движение к «рубежу прорыва» соперника.

Нападающий, который нанёс поражение участнику команды соперника в пределах рабочей площадки, по команде арбитра незамедлительно атакует «рубеж прорыва» соперника, с целью выйти за пределы рабочей площадки «Тактического коридора».

Спортсмен, которого арбитр объявил потерпевшим поражение, остаётся в пределах рабочей площадки, в том месте, где зафиксировано его поражение, прекращает чинить какие-либо препятствия своему сопернику, не мешает ему завершить прорыв, не вправе перемещаться по рабочей площадке до команды арбитра: «Покинуть площадку!». После команды арбитра выходит из рабочей площадки.

Арбитр, если спортсмен, потерпевший поражение в пределах рабочей площадки, продолжает осуществлять дальнейшие действия в направлении прорыва, вести бой, каким-либо образом препятствует своему сопернику завершить прорыв, физически вмешивается в ход боя и препятствует потерпевшему поражение спортсмену в совершении каких-либо дальнейших действий.

Рубежный судья при необходимости и только с целью физической помощи арбитру, осуществляющему вмешательство в ход боя, может войти в сектор, который им обслуживается и действовать исключительно в пределах этого сектора.

Спортсмен – участник команды спортсмена, потерпевшего поражение, оставаясь боеспособным, продолжает выполнять задачу.

Арбитр в момент, когда Нападающий преодолел «рубеж прорыва» (совершил прорыв), при этом, в соответствии с Правилами соревнований прорыв признан действительным, поднимает высоко над своей головой руку (ладонь раскрыта, пальцы выпрямлены) и резко опускает вниз. Выкрикивает: «Есть прорыв!».

Если прорыв выполнен с первой попытки, в ходе которой не было двукратной и более смены позиций (моментов взаимного расположения участников соревнований в положении «стоя» в центральном секторе «Тактического коридора» спиной по отношению к чужому «рубежу прорыва»), нарушения Правил и/или приостановок времени, арбитр объявляет «чистый прорыв»: поднимает высоко над своей головой руку (ладонь раскрыта, пальцы выпрямлены) и резко опускает вниз. Выкрикивает: «Есть прорыв! Чистый!».

Если арбитр прорыв признаёт не действительным, он поднимает над головой обе руки и скрещивает их (ладони раскрыты, пальцы выпрямлены).

Рубежный судья, со стороны которого спортсмен преодолел «рубеж прорыва», если считает прорыв действительным, поднимает высоко над своей головой руку (ладонь раскрыта, пальцы выпрямлены) и резко опускает вниз, а если считает

прорыв не действительным, поднимает над головой обе руки и скрещивает их (ладони раскрыты, пальцы выпрямлены).

Арбитр при возникновении сомнений, относительно действительности прорыва, поднимает высоко над своей головой руку, пальцы которой собраны в кулак.

Рубежный судья при возникновении сомнений, относительно действительности прорыва, поднимает высоко над своей головой руку, пальцы которой собраны в кулак.

Судья-секундометрист подводит результат боя в секундах, учитывая предусмотренные Правилами соревнований штрафные секунды и погрешности. В своей работе руководствуется жестами, командами арбитра и рубежных судей, срабатыванием световой и звуковой сигнализации. Для определения точного времени боя самым активным образом использует записи с видео камер, расположенных возле каждого «рубежа прорыва». Сообщает итоговые данные о времени прорыва в секундах судье-информатору.

Судья-информатор на основе данных о времени и качестве прорыва, полученных от судьи-секундометриста и арбитра, подводит результат команды победителя в баллах.

Арбитр в ходе прорыва также фиксирует действия спортсменов, запрещённые Правилами соревнований, выносит предупреждения, принимает решения о приостановке боя, в том числе, для оказания спортсменам-участникам медицинской помощи, объявляет повторный бой, объявляет дисквалификацию спортсменов. Использует жесты и озвучивает команды:

- Остановить бой – сгибает руку в локте, делает выпад одноимённой ногой вперёд, рукой ребром ладони рубящее движение вниз и выкрикивает: «Стоп!»;
- Предупреждение за действия и приёмы, запрещённые Правилами соревнований, – сгибает руку в локте, пальцы собраны в кулак, затем разгибает руку вниз под углом 45 градусов, показывая указательным пальцем на сектор нарушителя, и выкрикивает: «Штраф красный!» или «Штраф синий!».
- Дисквалификация – сгибает руку в локте, пальцы собраны в кулак, затем разгибает руку горизонтально, показывая указательным пальцем на сектор спортсмена, и выкрикивает: «Красный, выбыл!» или «Синий, выбыл!».

***Важное примечание!*** Запрещённые действия и приёмы, перечисленные в п. 9 Правил соревнований в «Тактическом коридоре», различаются по степени критичности:

1. оказывающие прямое влияние на исход боя, представляющие высокую опасность для здоровья спортсменов, требующие активного вмешательства судей, следовательно, остановки прорыва, назначения повторного боя или дисквалификации спортсмена (команды);
2. оказывающие косвенное влияние на исход боя, и не требующие активного вмешательства судей, за которые не предусмотрена остановка прорыва и не назначается повторный бой. Санкции к нарушителю в этом случае применяются после боя в виде штрафных секунд, которые суммируются с фактическим временем прорыва. Это продиктовано необходимостью обеспечения принципов непрерывности и скорости боя в «Тактическом коридоре», предполагающих беспрецедентную самостоятельность спортсменов, презумпцию их

ответственного поведения при должном самоконтроле и осмотрительности, и конечно, достойный уровень подготовки к соревнованиям.

Судья-информатор объявляет результат победителя, с помощью блока ручного управления выводит на электронное информационное табло «Тактического коридора», расположенное за пределами рабочей площадки, итоги боя: время и балл победителя.

#### Сцена-схемы (примеры) боёв в соревнованиях по формулам 1X1 и 2X2 без оружия и со специальным спортивным оружием

В ходе соревнований, проходящих с использованием «Тактического коридора», в боях воспроизводятся, либо интерпретируются примерные и в силу задачи специфические сцены (сцена-схемы), описывающие действия участников рукопашного боя «на прорыв».

Сцена-схемы (действия спортсменов, изложенные по ролям), роль арбитра и примеры расчётов оценки победителя – объединены в эпизоды.

#### Сцена-схемы состязаний по формуле 1X1 без оружия

##### Роли

- Соперники:  
Спортсмен в красном секторе – «Красный»;  
Спортсмен в синем секторе – «Синий».
- Судья в рабочей площадке – Арбитр.

По команде арбитра «Бой!» «Красный» и «Синий» одновременно от своих «стартовых позиций» начинают встречное движение по рабочей площадке «Тактического коридора», направленное к противоположным «рубежам прорыва», и вступают в бой с целью преодолеть сопротивление со стороны соперника, получив перед ним преимущество по позиции или одержав победу в пределах рабочей площадки для того, чтобы совершить прорыв, то есть, выйти через «рубеж прорыва» соперника, при этом, обеспечив защиту своего «рубежа прорыва».

Тот, кто вышел через сектор соперника и преодолел его «рубеж прорыва» («Красный» вышел через сектор «Синего», либо «Синий» вышел через сектор «Красного») – признаётся победителем состязания.

Соперники стремятся одержать победу как можно более рациональными средствами и заработать как можно более высокий балл, который зависит от скорости и качества прорыва. Действия участников состязания обоснованы Правилами соревнований, специфической логикой и тактикой боя в рабочей площадке «Тактического коридора».

#### Эпизод 1. «Чистый прорыв» по позиционному преимуществу

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Синему» и атакует его в центральном секторе с помощью ударов.

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Красному», но не может эффективно контратаковать его и организовать защиту своего сектора. Отступает из центрального сектора в свой сектор.

«Красный», выбив «Синего» из центрального сектора в синий сектор, выводит его из равновесия.

«Синий» падает в своём секторе (оказывается в положении «лёжа»).

«Красный», оставаясь в положении «стоя» вблизи к «рубежу прорыва» «Синего», оценивает свою позицию как преимущественную в силу того, что в этот момент «Синий» находится в синем секторе в позиции, не представляющей опасности для «рубежа прорыва» «Красного». Держит в поле зрения «Синего», убеждается в том, что не будет атакован со спины и приближается к его «рубежу прорыва».

«Синий», потенциально, может воспрепятствовать пересечению «Красным» своего «рубежа прорыва», но физически не реализует эту возможность или не успевает предпринять для этого адекватные меры.

«Красный» выходит через «рубеж прорыва» «Синего».

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Красный».

Если, например, «Красный» на прорыв затратил 10 секунд, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 10 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,83 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». За это добавляется 1 балл.

Итого, результат победителя составляет: 1,83 балла за время, плюс 1 балл за качество прорыва, что равно 2,83 балла.

### Эпизод 2. «Чистый прорыв» с победой соперника в пределах рабочей площадки

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Синему» и проходит большую часть центрального сектора быстрее «Синего».

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Красному», но сталкивается с «Красным» в центральном секторе вблизи своей «стартовой позиции».

«Красный» атакует «Синего» с помощью удара в центральном секторе возле его «стартовой позиции». Одновременно с этим «Красный» входит в синий сектор.

«Синий» в результате атаки «Красного» падает в центральном секторе.

«Красный», находясь в синем секторе, видит, что «Синий» лежит, предполагает небоеспособность «Синего» (потеря сознания, получения болевого шока), определяет своё позиционное преимущество, исходя из того, что «Синий», находясь в центральном секторе в положении «лёжа», не может защитить свой «рубеж прорыва». Преодолевает «рубеж прорыва» «Синего».

Арбитр фиксирует небоеспособность «Синего» (потеря сознания).

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Красный».

Если, например, «Красный» на прорыв затратил 7 секунд, не получил ни одного предупреждения за нарушение Правил соревнований, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 7 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,88 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». Так как соперник признан не боеспособным вследствие потери сознания (потери способности перемещаться на ногах, атаковать и сопротивляться) к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

Итого, результат победителя составляет: 1,88 балла за время, плюс 2 балла за качество прорыва, что равно 3,88 балла.

### Эпизод 3. «Чистый прорыв» из центрального сектора

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Синему» и атакует его в центральном секторе с помощью удара.

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Красному», выполняет приём защиты от удара, совершая бросок, в результате которого «Красный» падает в центральном секторе на большую часть спины, т.е. оказывается в положении «лёжа», а «Синий» остаётся в положении «стоя». Делает попытку из центрального сектора войти в красный сектор.

«Красный» из положения «лёжа», находясь в центральном секторе, пытается сделать захват ноги «Синего», чтобы не дать ему перейти в красный сектор и совершить прорыв.

«Синий» уходит от захвата кувыркком в красный сектор (кувырок, в соответствии с п. 8 Правил соревнований, является разрешённым действием), поднимается в положение «стоя» и сразу выходит через «рубеж прорыва» «Красного».

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Синий».

Если, например, «Синий» на прорыв затратил 12 секунд, не получил ни одного предупреждения за нарушение Правил соревнований, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 12 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,80 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». За это добавляется 1 балл.

Итого, результат победителя составляет: 1,80 балла за время, плюс 1 балл за качество прорыва, что равно 2,80 балла.

#### Эпизод 4. Действительный прорыв при «статичности» из центрального сектора

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Синему» и атакует его в центральном секторе с помощью удара.

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Красному», успешно защищается от его атаки и в центральном секторе контратакует «Красного» с помощью удара.

«Красный» падает в центральном секторе и теряет сознание.

«Синий» проявляет «статичность», то есть, его контратака не соединена с одновременным выходом в красный сектор. Находясь в центральном секторе, показывает намерение продолжать или продолжает наносить удары, что явно превышает пределы достаточные для устранения препятствия со стороны «Красного», не проявляющего признаки боеспособности, а также создаёт для «Синего» инерцию, не дающую ему сразу переключиться на приоритетную цель.

Арбитр определяет «статичность» «Синего» (пассивность, относительно основной задачи), понимает, что ситуация требует вмешательства для обеспечения безопасности «Красного». Фиксирует состояние небоеспособности «Красного», объявляет о его поражении в пределах рабочей площадки. Жестом и голосом отдаёт команды: «Стоп!», «Есть, красный!».

«Синий» после команды арбитра входит в красный сектор и преодолевает «рубеж прорыва» «Красного».

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Синий».

Если, например, «Синий» на прорыв затратил 16 секунд чистого времени, а за вмешательство арбитра в соответствии с пп. 6.8 Правил соревнований к этому времени добавлены 2 секунды в качестве погрешности, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя)

вычитается 16 секунд (фактическое время боя) и 2 секунды (погрешность), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,70 балла.

В ходе состязания потребовалось вмешательство арбитра для объявления о поражении в пределах рабочей площадки, поэтому, прорыв не признаётся «чистым». В этом случае, дополнительные баллы не присваиваются.

Итого, результат победителя составляет: 1,70 балла.

#### Эпизод 5. Действительный прорыв при «статичности» в секторе соперника

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Синему» и атакует его с помощью ударов. Оттесняет «Синего» из центрального сектора в синий сектор к «рубежу прорыва».

«Синий», не успев после команды арбитра «Бой!» начать движение от «стартовой позиции» навстречу «Красному», пропускает серию ударов, утрачивает способность к эффективной защите, отступает и в итоге падает в своём секторе, оставаясь в сознании, но явно испытывает болевой шок.

«Красный», при этом, проявляет «статичность» – его контратака не соединена с одновременным выходом из сектора соперника через «рубеж прорыва». Показывает намерение продолжать или продолжает наносить удары, что явно превышает пределы достаточные для устранения препятствия со стороны «Синего», не проявляющего признаки боеспособности, а также создаёт для «Красного» инерцию, не дающую ему сразу переключиться на приоритетную цель.

Арбитр определяет «статичность» «Красного» (пассивность, относительно основной задаче), понимает, что ситуация требует вмешательства для обеспечения безопасности «Синего». Фиксирует состояние небоеспособности «Синего», объявляет о его поражении в пределах рабочей площадки. Жестом и голосом отдаёт команды: «Стоп!», «Есть, синий!».

«Красный» после команды арбитра преодолевает «рубеж прорыва» «Синего».

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Красный».

Если, например, «Красный» на прорыв затратил 21 секунду чистого времени, а за вмешательство арбитра в соответствии с пп. 6.8 Правил соревнований к этому времени добавлены 2 секунды в качестве погрешности, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 21 секунда (фактическое время боя) и 2 секунды (погрешность), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,61 балла.

В ходе состязания потребовалось вмешательство арбитра для объявления о поражении в пределах рабочей площадки, поэтому, прорыв не признаётся «чистым». В этом случае, дополнительные баллы не присваиваются.

Итого, результат победителя составляет: 1,61 балла.

*Примечание.* Если арбитр посчитает «статичность» «Красного» слишком серьёзной (чрезмерной), позволяющей признать, что им демонстрируется недостаточный уровень тактической подготовленности (незнание и несоблюдение принципов боя в дисциплине «Прорыв», когда очевидны отсутствие специальной подготовки и, как следствие, неспособность вести бой в соответствии с условием задачи, поставленной перед участниками состязания в «Тактическом коридоре»), он штрафует «Красного» на 5 секунд за нарушение, предусмотренное пп. 9.13. Правил соревнований, однако повторный бой, который назначается за подобные нарушения, не назначает в силу небоеспособности «Синего».

#### Эпизод 6. Прорыв по позиционному преимуществу, «обыгрывание в стойке»

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Синему» и атакует его серией ударов.

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Красному», но не может перейти к контратаке, пропускает большую часть ударов «Красного», вынужден только защищаться. Отступает.

«Красный» вытесняет «Синего» в синий сектор, пользуется своим преимуществом, продолжая атаковать, движется вокруг «Синего» и получает выгодную для себя позицию – оказывается между «Синим» и его «рубежом прорыва».

«Синий», оказывается в своём секторе в позиции «догоняющего», лицом к своему «рубежу прорыва». Данная позиция не позволяет ему организовать эффективную защиту своего «рубежа прорыва» и сдержать прорыв «Красного».

«Красный» преодолевает «рубеж прорыва» «Синего».

#### Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Красный».

Если, например, «Красный» на прорыв затратил 20 секунд чистого времени, не получил ни одного предупреждения за нарушение Правил соревнований, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 20 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,70 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». За это добавляется 1 балл.

Итого, результат победителя составляет: 1,70 балла за время, плюс 1 балл за качество прорыва, что равно 2,70 балла.

### Эпизод 7. Победа в пределах рабочей площадки в секторе соперника

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» и атакует «Красного» с помощью ударов.

«Красный» после команды арбитра «Бой!» не успевает выдвинуться навстречу «Синему» до его атаки и, находясь на своей «стартовой позиции», только защищается.

«Синий» доминирует, с помощью ударов выбивает «Красного» в красный сектор и сбивает с ног.

«Красный» падает в своём секторе, но продолжает препятствовать «Синему» завершить прорыв – из положения «лёжа» сбивает с ног «Синего» и «вяжет» его борьбой в партере, пытаясь защитить свой «рубеж прорыва» и перехватить инициативу в бою.

«Синий» пытается, но физически не может поменять положение и подняться на ноги (перейти в положение «стоя»), чтобы завершить прорыв, так как «Красный» не позволяет ему сделать это. Поэтому, продолжает бой с помощью борьбы в положении «лёжа» (в партере), оказывается результативнее – выполняет удушающий или болевой приём.

Арбитр фиксирует завершённый удушающий или болевой приём, о поражении «Красного» в пределах рабочей площадки объявляет: «Есть, красный!». Разрешает «Синему» совершить прорыв.

«Синий» поднимается в положение «стоя» и пересекает «рубеж прорыва» «Красного».

#### Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Синий».

Если, например, «Синий» на прорыв затратил 50 секунд чистого времени, а за вмешательство арбитра в соответствии с пп. 6.8 Правил соревнований к этому времени добавлены 2 секунды в качестве погрешности, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 50 секунд (фактическое время боя) и 2 секунды (погрешность), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,10 балла.

В ходе состязания потребовалось вмешательство арбитра для объявления о поражении в пределах рабочей площадки, поэтому, прорыв не признаётся «чистым». В этом случае, дополнительные баллы не присваиваются.

Итого, результат победителя составляет: 1,10 балла.

### Эпизод 8. «Чистый прорыв» броском соперника в его сектор

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» и атакует «Синего» с помощью ударов.

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции», успешно защищается и контратакует «Красного», смещая бой к его «стартовой позиции». В контратаке отрывает «Красного» от поверхности настила рабочей площадки и бросает его в красный сектор.

«Красный» оказывается в положении «лёжа» в своём секторе.

«Синий» тут же входит в красный сектор и, получив таким образом позиционное преимущество, завершает прорыв, выйдя из рабочей площадки через «рубеж прорыва» «Красного».

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Синий».

Если, например, «Синий» на прорыв затратил 19 секунд чистого времени, не получил ни одного предупреждения за нарушение Правил соревнований, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 19 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,68 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». За это добавляется 1 балл.

Итого, результат победителя составляет: 1,68 балла за время, плюс 1 балл за качество прорыва, что равно 2,68 балла.

#### Эпизод 9. «Чистый прорыв» по небоеспособности соперника в его секторе

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» и стремительно входит в синий сектор, одновременно атакуя «Синего» с помощью удара.

«Синий» после команды арбитра «Бой!», отступая от своей «стартовой позиции», пропускает удар, оказывается в состоянии небоеспособности (теряет сознание, получает болевой шок, спазм) и падает в своём секторе.

«Красный», не задерживаясь в секторе соперника, сразу выходит через «рубеж прорыва» «Синего».

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Красный».

Если, например, «Красный» на прорыв затратил 4 секунды чистого времени, не получил ни одного предупреждения за нарушение Правил соревнований, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 4 секунды (фактическое время боя),

полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,93 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». Так как соперник признан небоеспособным вследствие потери способности перемещаться на ногах, атаковать и сопротивляться к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

Итого, результат победителя составляет: 1,93 балла за время, плюс 2 балла за качество прорыва, что равно 3,93 балла.

#### Эпизод 10. Борьба в центральном секторе с последующим выходом в сектор соперника

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» и атакует «Красного» в центральном секторе, навязывая ведение боя с помощью приёмов борьбы.

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» и противодействует «Синему» с помощью приёмов борьбы в центральном секторе. Переводит борьбу в партер (оба соперника находятся в положении «лёжа»).

«Синий» в партере смещается к «стартовой позиции» «Красного» и выполняет приём, который позволяет ему переместить большую часть корпуса «Красного» в красный сектор. Выходит из партера, освобождаясь от «Красного» с помощью ударов, поднимается в положение «стоя». Разрывает дистанцию с «Красным» (отрывается), выходит полностью (двумя ногами) в красный сектор, получив таким образом позиционное преимущество, выходит через «рубеж прорыва» «Красного».

#### Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Синий».

Допустим, «Синий» на прорыв затратил 62 секунды, но при этом, прорыв состоялся в ходе повторной попытки (повторного боя), назначенной арбитром за нарушение «Синим» Правил соревнований, значит, балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 62 секунды (фактическое время боя) и 5 секунд (штрафное время), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 0,88 балла.

Прорыв не может быть признан «чистым», так как в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований состоялся в ходе повторного боя.

Итого, результат победителя составляет: 0,88 балла.

### Эпизод 11. Борьба в положении «лёжа» в центральном секторе

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» навстречу «Синему» и атакует его в центральном секторе, навязывая ведение боя с помощью приёмов борьбы.

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» навстречу «Красному» и противодействует ему с помощью приёмов борьбы в центральном секторе. Переводит борьбу в партер.

«Красный» и «Синий» находятся в положении «лёжа», но никто из них не может выйти на выполнение приёма, позволяющего нанести поражение сопернику в пределах рабочей площадки.

Арбитр видит, что участники боя не предпринимают активных действий, направленных на выход через «рубеж прорыва» соперника, а воспринимают основную задачу, как достижение победы над соперником в пределах рабочей площадки, то есть действуют без понимания тактики прорыва, соответственно, не следуют ей. По ситуации, либо в соответствии с пп. 9.12. Правил соревнований считает действия инициатора борьбы лёжа в центральном секторе «сознательным снижением мобильности», присуждает ему штраф 5 секунд и назначает соперникам повторный бой, либо считает действия спортсменов следствием их «недостаточного уровня тактической подготовленности», в соответствии с пп. 9.13. Правил соревнований обоим соперникам присуждает штраф 5 секунд, назначает повторный бой, а при следующем аналогичном нарушении – принимает решение о их дисквалификации.

### Эпизод 12. Прорыв из защиты своего «рубежа прорыва» (борьбой)

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» и атакует «Синего» с помощью ударных техник.

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» навстречу «Красному», контратакует его с помощью ударов, но больше действует в защите.

«Красный» в ходе боя вытесняет «Синего» в синий сектор и пробивается к его «рубежу прорыва».

«Синий» с боем отступает, однако держится спиной к своему «рубежу прорыва», не давая «Красному» получить к нему свободный доступ. Понимая, что проигрывает «Красному» в ударных техниках, сковывает его действия, навязывая бой с помощью техник борьбы, снижает мобильность «Красного» и выполняет из положения «стоя» амплитудный бросок с последующим добиванием (либо побеждает «Красного» в партере болевым, удушающим приёмом).

«Красный» теряет боеспособность (сдаётся).

Арбитр фиксирует поражение «Красного» в пределах рабочей площадки, объявляет: «Есть, красный!». Разрешает «Синему» покинуть свой сектор и совершить прорыв.

«Синий» проходит через всю рабочую площадку и пересекает «рубеж прорыва» «Красного».

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Синий».

Если, например, «Синий» на прорыв затратил 87 секунд чистого времени, а за вмешательство арбитра в соответствии с пп. 6.8. Правил соревнований к этому времени добавлены 2 секунды в качестве погрешности, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 87 секунд (фактическое время боя) и 2 секунды (погрешность), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 0,52 балла.

В ходе состязания потребовалось вмешательство арбитра для объявления о поражении в пределах рабочей площадки, поэтому, прорыв не признаётся «чистым». В этом случае, дополнительные баллы не присваиваются.

Итого, результат победителя составляет: 0,52 балла.

### Эпизод 13. Прорыв из защиты своего «рубежа прорыва» (ударом)

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «рубежа прорыва» навстречу «Красному» и атакует его с помощью ударных техник.

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «рубежа прорыва», защищается и контратакует «Синего».

«Синий» переигрывает «Красного» «на ногах», оттесняет его с помощью ударов в красный сектор.

«Красный» преимущественно защищается, чтобы не допустить более подвижного и доминирующего в рабочей площадке соперника к своему «рубежу прорыва», выбирает вяжущую тактику, максимально сокращает дистанцию вплоть до «клинча», держится спиной к своему «рубежу прорыва». Разрывает дистанцию, на отходе выполняет результативный удар.

«Синий» падает в красном секторе.

Арбитр фиксирует поражение «Синего» в пределах рабочей площадки в связи с его небоеспособностью, разрешает «Красному» совершить прорыв.

«Красный» проходит через всю рабочую площадку и пересекает «рубеж прорыва» «Синего».

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Красный».

Если, например, «Красный» на прорыв затратил 74 секунды чистого времени, а за вмешательство арбитра в соответствии с пп. 6.8 Правил соревнований к этому

времени добавлены 2 секунды в качестве погрешности, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 74 секунды (фактическое время боя) и 2 секунды (погрешность), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 0,73 балла.

В ходе состязания потребовалось вмешательство арбитра для объявления о поражении в пределах рабочей площадки, поэтому, прорыв не признаётся «чистым». В этом случае, дополнительные баллы не присваиваются.

Итого, результат победителя составляет: 0,73 балла.

#### Эпизод 14. «Чистый прорыв» при сознательной смене позиции

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» и совершает попытку атаки «Синего» в центральном секторе.

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» навстречу «Красному» и смещается с линии атаки, сокращает дистанцию с «Красным», провоцирует «смену позиции» – располагается в центральном секторе рабочей площадки в положении «стоя» спиной по отношению к красному сектору. Получив такую позицию, с помощью приёма борьбы бросает «Красного» в красный сектор.

«Красный» падает в красном секторе.

«Синий» входит в красный сектор. Пока «Красный» не вернулся из положения «лёжа» в положение «стоя» выполняет «добивание» «Красного» с помощью ударных техник, фиксируя «Красного» в положении «лёжа», и выходит через его «рубеж прорыва».

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Синий».

Если, например, «Синий» на прорыв затратил 28 секунд чистого времени, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 28 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,53 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), а смена позиции была однократной, прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым».

Итого, результат победителя составляет: 1,53 балла за время, плюс 1 балл за качество прорыва, что равно 2,53 балла.

### Эпизод 15. Действительный прорыв в борьбе лёжа

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» навстречу «Синему» и атакует его.

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» навстречу «Красному» и атакует его, но в атаке оказывается менее успешным, чем «Красный».

«Красный» в бою вытесняет «Синего» в синий сектор.

«Синий», находясь в своём секторе, в защите «рубежа прорыва» использует приёмы борьбы, переводит бой в партер.

«Красный» в положении «лёжа» выходит через «рубеж прорыва» «Синего» большей частью корпуса с головой.

«Синий» на своём «рубеже прорыва» выполняет «Красному» удушающий или болевой приём, который начинался в синем секторе.

Арбитр видит, что приём завершён, фиксирует поражение «Красного» в пределах рабочей площадки. Разрешает «Синему» совершить прорыв.

«Синий» выходит через «рубеж прорыва» со стороны «Красного».

#### Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Синий».

Если, например, «Синий» на прорыв затратил 100 секунд чистого времени, а за вмешательство арбитра в соответствии с пп. 6.8 Правил соревнований к этому времени добавлены 2 секунды в качестве погрешности, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 100 секунд (фактическое время боя) и 2 секунды (погрешность), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 0,30 балла.

В ходе состязания потребовалось вмешательство арбитра для объявления о поражении в пределах рабочей площадки, поэтому, прорыв не признаётся «чистым». Дополнительные баллы не присваиваются.

Итого, результат победителя составляет: 0,30 балла.

*Примечание.* Если приём на «рубеже прорыва» «Синим» не завершён, в соответствии с пп. 5.4.5. Правил соревнований оба участника состязания возвращаются на стартовые позиции. Арбитром назначается повторная попытка (повторный бой). Отсчет времени начинается снова. В этом случае, «Синему», как допустившему недействительное преодоление своего «рубежа прорыва», объявляется предупреждение, присуждается штраф - 5 секунд.

### Эпизод 16. Недействительный прорыв «с ущербом»

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» и атакует «Красного».

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» и атакует «Синего».

«Синий» в результате успешных действий оттесняет «Красного» в красный сектор, получает позиционное преимущество.

«Красный» в пределах своего сектора в результате успешной контратаки с помощью ударных техник перехватывает инициативу, проявляет большую активность и демонстрирует превосходство в бою над соперником, но оказывается в своём секторе в позиции боком или лицом к своему «рубежу прорыва».

«Синий» прорывается через «рубеж прорыва» «Красного», но «с ущербом». То есть, в секторе соперника и в момент пересечения «рубежа прорыва» был малоэффективен в техниках защиты и атаки – пропустил удар (серию), упал в результате приёма борьбы на «рубеже прорыва» (за «рубежом прорыва»), либо в последней фазе прорыва в секторе соперника действовал только с помощью освобождений от захватов (вырывался), а в защите от ударов не контратаковал.

Арбитр в соответствии с пп. 5.4.2. Правил соревнований прорыв признаёт недействительным. Возвращает обоих участников состязания на «стартовые позиции». Объявляет повторную попытку (повторный бой).

### Эпизод 17. Выход через «рубеж прорыва» без приёма

«Красный» после команды арбитра «Бой!» от «стартовой позиции» начинает движение в направлении синего сектора, действует с помощью манёвров и уходов с линии атаки.

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» в направлении «Красного», выполняет попытки остановить его продвижение с помощью ударных техник и захватов для того, чтобы применить приёмы борьбы, но допускает проникновение «Красного» в синий сектор.

«Красный», оказавшись в синем секторе и продвигаясь к «рубежу прорыва», не предпринимает атакующих и контратакующих действий, не использует ударные техники и приёмы борьбы, прорывается (пробегаёт) только с помощью освобождений от захватов (вырывается), в защите от ударов не контратакует.

«Синий» выполняет попытки остановить прорыв «Красного», но не может предотвратить преодоление им своего «рубежа прорыва».

«Красный» преодолевает «рубеж прорыва» «Синего».

Арбитр в соответствии с пп. 5.4.3. Правил соревнований прорыв признаёт недействительным. Возвращает обоих участников состязания на «стартовые позиции». Назначает повторную попытку (повторный бой).

### Эпизод 18. «Чистый прорыв» на в манёвре

«Синий» после команды арбитра «Бой!» от «стартовой позиции» начинает движение в направлении красного сектора, действует с помощью манёвров и уходов с линии атаки.

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» в направлении «Синего», выполняет попытки остановить его продвижение с помощью ударных техник и захватов для того, чтобы применить приёмы борьбы, но допускает проникновение «Синего» в красный сектор.

«Синий», оказавшись в красном секторе и продвигаясь к «рубежу прорыва», сначала не предпринимает атакующих действий, прорывается к «рубежу прорыва» «Красного» с помощью уходов, приёмов защиты от ударов и техничных освобождений от захватов, в защите от ударов не контратакует. Затем, у «рубежа прорыва» проводит мощную и результативную атаку «Красного».

«Красный», будучи атакованным у своего «рубежа прорыва», теряет способность к его эффективной защите.

«Синий» преодолевает «рубеж прорыва» «Красного».

#### Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Синий».

Если, например, «Синий» на прорыв затратил 17 секунд чистого времени, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 17 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,72 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым».

Итого, результат победителя составляет: 1,72 балла за время, плюс 1 балл за качество прорыва, что равно 2,72 балла.

### Эпизод 19. Недействительное преодоление «рубежа прорыва» в связи со «встречной пробежкой» и «взаимным выходом»

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» в направлении «Синего» и атакует его, но необоснованно прерывает атаку, «пробегаёт» соперника в сторону его «рубежа прорыва», оставляя боеспособного «Синего» за спиной, не заботясь о защите своего «рубежа прорыва».

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «стартовой позиции» в направлении «Красного» и атакует его, однако точно также необоснованно прерывает атаку, «пробегаёт» соперника в сторону его «рубежа

прорыва», оставляя боеспособного «Красного» за спиной, не заботясь о защите своего «рубежа прорыва».

Арбитр, когда «Синий» входит в красный сектор одновременно с тем, когда «Красный» входит в синий сектор, объявляет: «Встречная пробежка!».

«Красный» пересекает «рубеж прорыва» «Синего».

«Синий» пересекает «рубеж прорыва» «Красного».

Арбитр, когда оба спортсмена выходят через противоположные «рубежи прорыва», объявляет: «Взаимный выход!». Руководствуясь пп. 9.4. Правил соревнований, расценивает «встречную пробежку» и «взаимный выход», как обоюдное уклонение участниками соревнований от боя и сознательное оставление без защиты своего «рубежа прорыва». Назначает повторный бой, штрафует на 5 секунд «Красного» и «Синего». При повторном нарушении пп. 9.4. Правил соревнований объявляет о том, что данные нарушения являются следствием «недостаточного уровня тактической подготовленности» спортсменов и на основании пп. 9.13. Правил соревнований дисквалифицирует их.

#### Важные замечания

Любой эпизод, представляющий пример победы спортсмена над соперником с помощью завершённого болевого, удушающего приёма в любом секторе рабочей площадки – предполагает вмешательство арбитра и фиксацию им факта поражения, поэтому, последующий прорыв не признаётся «чистым».

Если в основное время победитель не выявился, в соответствии с п. 7. Правил соревнований участникам состязания может быть добавлена 1 минута (60 секунд) дополнительного времени. В дополнительное время может быть запрещена борьба в положении «лёжа». При расчёте баллов дополнительные 60 секунд добавляются к 120 секундам, увеличивая предельное время боя до 180 секунд. Также может быть назначена повторная встреча – новое состязание тех же соперников в рамках тех же соревнований. К времени прорыва в повторной встрече добавляются штрафные 10 секунд. Перечисленные варианты решений принимаются только Главным судьёй соревнований, исходя из его представления о целесообразности.

Если при повторной встрече победитель не выявился, прорыв признаётся не состоявшимся, обоим участникам засчитывается поражение.

Балл победителя в соревнованиях по прорыву через рабочую площадку «Тактического коридора» должен быть выше «0». Если в результате расчёта балла победителя полученная цифра равна «0» или ниже, назначается повторная встреча. Оба спортсмена штрафуются на 10 секунд, которые учитываются в результатах повторной встречи. При повторном результате победителя «0» баллов или ниже обоим участникам засчитывается поражение.

## Сцена-схемы состязаний по формуле 2Х2 без оружия

### Роли

- Соперники:

В красном секторе – Нападающий команды красных, Защитник команды красных;

В синем секторе – Нападающий команды синих, Защитник команды синих.

- Судья в рабочей площадке – Арбитр.

- Рубежный судья на «рубеже прорыва» красного.

- Рубежный судья на «рубеже прорыва» синего.

По команде арбитра «Бой!» Нападающий команды красных и Нападающий команды синих одновременно от своих «стартовых позиций» начинают встречное движение по рабочей площадке «Тактического коридора», направленное к противоположным «рубежам прорыва», и вступают в бой с целью преодолеть сопротивление со стороны соперника, чтобы войти в его сектор, получить там преимущество по позиции или одержать победу над Нападающим и Защитником команды соперника, если команда действует в полном составе, либо над Защитником команды соперника, если в ходе боя Нападающему команды соперника было нанесено поражение в пределах рабочей площадки, чтобы завершить прорыв – выйти через «рубеж прорыва» команды соперника, при этом, обеспечив защиту своего «рубежа прорыва».

Команда, чей участник вышел через сектор команды соперника и преодолел его «рубеж прорыва», признаётся победителем состязания.

Соперники стремятся одержать победу как можно более рациональными средствами и заработать как можно более высокий балл, который зависит от скорости и качества прорыва. Действия участников состязания обоснованы Правилами соревнований, специфической логикой и тактикой боя в рабочей площадке «Тактического коридора».

### Эпизод 1. «Чистый прорыв» по позиционному преимуществу в секторе команды соперника с поражением Нападающего команды соперника в центральном секторе

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды синих и атакует Нападающего команды синих.

Защитник команды красных остаётся в красном секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды красных и атакует Нападающего команды красных.

Защитник команды синих остаётся в синем секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды красных с помощью ударных техник наносит поражение Нападающему команды синих в пределах центрального сектора рабочей площадки и входит в сектор синих.

Защитник команды синих атакует Нападающего команды красных с помощью ударных техник, стараясь нейтрализовать его.

Нападающий команды красных вступает в боевой контакт, но оказавшись между Защитником команды синих и его «рубежом прорыва», получает позиционное преимущество и преодолевает «рубеж прорыва».

Арбитр фиксирует поражение Нападающего команды синих. Объявляет: «Есть, синий!». Фиксирует пересечение «рубежа прорыва» синих, объявляет: «Есть прорыв!».

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда красных.

Если, например, красные на прорыв затратили 35 секунд чистого времени, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 35 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,42 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва красные получают 2,84 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), команда одержала победу в полном составе, прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». За поражение участника команды синих в пределах рабочей площадки к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

Итого, результат команды победителя составляет: 2,84 балла за время, плюс 2 балла за качество прорыва, что равно 4,84 балла.

#### Эпизод 2. Прорыв с поражением Нападающего и Защитника команды соперника в секторе соперника при вмешательстве арбитра

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды красных и атакует Нападающего команды красных.

Защитник команды синих остаётся в синем секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды синих и атакует Нападающего команды синих.

Защитник команды красных остаётся в красном секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды синих с боем вытесняет Нападающего команды красных из центрального сектора в красный сектор и входит в сектор команды красных.

Защитник команды красных атакует Нападающего команды синих, стараясь нейтрализовать его.

Нападающий команды синих ведёт бой в красном секторе с Нападающим и Защитником команды красных одновременно. Достигает с помощью ударных техник победы над Нападающим команды красных, а над Защитником команды красных – с помощью приёмов борьбы завершённым болевым или удушающим приёмом.

Арбитр фиксирует поражение Нападающего команды красных. Объявляет: «Есть, красный!». Фиксирует поражение Защитника команды красных. Объявляет: «Есть, красный!». Разрешает Нападающему команды синих завершить прорыв.

Нападающий команды синих пересекает «рубеж прорыва» красных.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда синих.

Допустим, команда синих на прорыв затратила 60 секунд, значит, балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 60 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,00 балл. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва синие получают 2,00 балла.

Прорыв не может быть признан «чистым», так как для фиксации поражения Защитника команды красных потребовалось вмешательство арбитра в ход боя.

Итого, результат команды победителя составляет: 2,00 балла.

### Эпизод 3. «Чистый прорыв» с поражением Нападающего и Защитника команды соперника в секторе соперника

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды красных и атакует Нападающего команды красных.

Защитник команды синих остаётся в синем секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды синих и атакует Нападающего команды синих.

Защитник команды красных остаётся в красном секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды синих с боем вытесняет Нападающего команды красных из центрального сектора в красный сектор и входит в сектор команды красных.

Защитник команды красных атакует Нападающего команды синих, стараясь нейтрализовать его.

Нападающий команды синих ведёт бой в красном секторе с Нападающим и Защитником команды красных одновременно, постоянно смещаясь таким образом, чтобы они выстраивались относительно него в одну линию. Последовательно достигает победы над Нападающим команды красных, затем над Защитником команды красных с помощью ударных техник и пересекает «рубеж прорыва» красных.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда синих.

Допустим, команда синих на прорыв затратила 18 секунд, значит, балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 18 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,70 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва синие получают 3,40 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), команда одержала победу в полном составе, прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». За поражение участников команды соперника в пределах рабочей площадки к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

Итого, результат команды победителя составляет: 3,40 балла за время, плюс 2 балла за качество прорыва, что равно 5,40 балла.

Эпизод 4. «Чистый прорыв» с помощью достижения позиционного преимущества над Нападающим команды соперника и поражения Защитника команды соперника в его секторе

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды синих и атакует Нападающего команды синих.

Защитник команды красных остаётся в красном секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды красных и атакует Нападающего команды красных.

Защитник команды синих остаётся в синем секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды красных смещает бой к «стартовой позиции» Нападающего команды синих и, переигрывая его по позиции, входит в сектор команды синих раньше Нападающего команды синих.

Нападающий команды синих преследует и атакует Нападающего команды красных, так как в силу п. 16. Правил соревнований не имеет права оставаться в центральном секторе и не преследовать соперника, вошедшего в его сектор.

Нападающий команды красных контратакует Нападающего команды синих, воздействуя на него с помощью ударных техник в пределах, достаточных для того, чтобы заставить Нападающего синих задержаться возле его «стартовой позиции» и получить возможность переключиться на атаку Защитника команды синих. При этом, оказывается между Нападающим и Защитником синих. Атакует Защитника синих, действуя на опережение, наносит ему поражение и преодолевает «рубеж прорыва» команды синих.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда красных.

Допустим, команда красных на прорыв затратила 27 секунд, значит, балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 27 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,55 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва красные получают 3,10 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушений Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), команда одержала победу в полном составе, прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». За поражение участника команды синих в пределах рабочей площадки к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

Итого, результат команды победителя составляет: 3,10 балла за время, плюс 2 балла за качество прорыва, что равно 5,10 балла.

#### Эпизод 5. «Чистый прорыв» по позиционному преимуществу

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды синих и атакует Нападающего команды синих.

Защитник команды красных остаётся в красном секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды красных и атакует Нападающего команды красных.

Защитник команды синих остаётся в синем секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды красных смещает бой к «стартовой позиции» Нападающего команды синих и, переигрывая его по позиции, входит в сектор команды синих.

Нападающий команды синих входит в свой сектор, преследует и атакует Нападающего команды красных, так как в силу п. 16. Правил соревнований не имеет права задерживаться в центральном секторе, оставляя вошедшего в его сектор соперника один на один со своим Защитником, а обязан преследовать соперника, обеспечивая удвоенную по условиям формулы 2X2 защиту «рубежа прорыва».

Нападающий команды красных, защищаясь от атаки Нападающего команды синих, заходит в правый угол синего сектора так, чтобы Защитник синих оказался между ним и своим Нападающим, и чтобы их двойка в тот момент выстроились относительно него в одну линию. Атакует Защитника команды синих с помощью ударных техник, следом сразу выполняет толчок Защитника синих в направлении его Нападающего (толчок является разрешённым в соответствии с пп. 8.3. Правил соревнований действием).

Защитник команды синих теряет равновесие и падает на своего Нападающего, создавая ему помеху для быстрого манёвра.

Нападающий команды красных преодолевает «рубеж прорыва» синих.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда красных.

Допустим, команда красных на прорыв затратила 31 секунду, значит, балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 31 секунда (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,48 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва красные получают 2,96 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушений Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), команда одержала победу в полном составе, прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым», за что к баллу за факт прорыва добавляется 1 балл.

Итого, результат команды победителя составляет: 2,96 балла за время, плюс 1 балл за качество прорыва, что равно 3,96 балла.

#### Эпизод 6. Прорыв Защитника при поражении его Нападающего в центральном секторе

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды красных и атакует Нападающего команды красных.

Защитник команды синих остаётся в синем секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды синих и атакует Нападающего команды синих.

Защитник команды красных остаётся в красном секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды синих в ходе боя в пределах центрального сектора с помощью ударных техник наносит поражение Нападающему команды красных и сразу входит в красный сектор.

Защитник команды красных по условиям формулы 2X2 в соответствии с п. 20. Правил соревнований принимает на себя функции Нападающего (далее – «Красный»), атакует Нападающего команды синих в своём секторе и выбивает его в центральный сектор.

Нападающий команды синих ведёт бой с «Красным» в центральном секторе. Проигрывает по позиции «Красному» и отступает в свой сектор.

«Красный» входит в синий сектор. Наносит поражение Нападающему синих с помощью ударных техник и атакует Защитника синих.

Защитник команды синих (далее – «Синий») организует защиту «рубежа прорыва», применяя приёмы борьбы, переводит бой в партер, но в положении лёжа выходит через свой «рубеж прорыва» большей частью корпуса с головой, что в соответствии с пп. 17.2. Правил соревнований не даёт ему право на дальнейшее ведение боя.

Рубежный судья и арбитр фиксируют пересечение «Синим» собственного «рубежа прорыва».

Арбитр объявляет: «Есть, синий!».

Рубежный судья и арбитр вмешиваются в ход боя, чтобы «Синий» прекратил препятствовать «Красному» перейти в положение «стоя».

«Красный» выходит в положение «стоя» и пересекает «рубеж прорыва» команды синих.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда красных.

Допустим, команда красных на прорыв затратила 94 секунды, значит, балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 94 секунды (фактическое время боя) и 2 секунды (погрешность за вмешательство судей), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 0,40 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва синие получают 0,80 балла.

Прорыв не может быть признан «чистым», так как для фиксации поражения команды синих потребовалось вмешательство арбитра в ход боя.

Итого, результат команды победителя составляет: 0,80 балла.

#### Эпизод 7. Прорыв Защитника при поражении его Нападающего в секторе соперника

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды синих и атакует Нападающего команды синих.

Защитник команды красных остаётся в красном секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды красных и атакует Нападающего команды красных.

Защитник команды синих остаётся в синем секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды красных смещает бой к «стартовой позиции» Нападающего команды синих и, переигрывая его по позиции, входит в сектор команды синих.

Нападающий команды синих, преследуя Нападающего команды красных, входит в синий сектор и атакует его со спины с помощью разрешённых в соответствии с пп. 8.1.1. Правил соревнований приёмов.

Защитник команды синих атакует Нападающего команды красных и совместно со своим Нападающим с помощью ударных техник и приёмов борьбы наносит ему поражение.

Арбитр объявляет: «Есть, красный!».

Защитник команды красных, по условиям формулы 2X2 в соответствии с п. 20. Правил соревнований принимает на себя функции Нападающего (далее – «Красный»), выходит из своего сектора в центральный сектор.

Нападающий команды синих возвращается в центральный сектор и атакует «Красного».

«Красный» контратакует с помощью ударных техник и наносит поражение Нападающему команды синих.

Защитник команды синих, по условиям формулы 2X2 в соответствии с п. 20. Правил соревнований принимает на себя функции Нападающего (далее – «Синий»), выходит из своего сектора в центральный сектор.

«Красный» в центральном секторе атакует «Синего» с помощью ударных техник и вытесняет «Синего» в синий сектор.

«Синий» в защите своего «рубежа прорыва» пытается сковать действия «Красного» и навязать бой с помощью приёмов борьбы.

«Красный» разрывает дистанцию, выполняет результативный ударный приём.

«Синий» падает в синем секторе.

«Красный» продолжает развивать атаку – садится сверху и наносит серию ударов, что явно превышает пределы достаточные для устранения препятствия со стороны «Синего», не проявляющего признаки боеспособности, а также создаёт для «Красного» инерцию, не дающую ему сразу переключиться на приоритетную цель, то есть, проявляет «статичность» (инертность относительно цели как можно быстрее преодолеть «рубеж прорыва» соперника).

Арбитр определяет «статичность» «Красного», понимает, что ситуация требует вмешательства для обеспечения безопасности «Синего», фиксирует состояние его небоеспособности и объявляет о его поражении в пределах рабочей площадки. Жестом и голосом отдаёт команды: «Стоп!», «Есть, синий!».

«Красный» после команды арбитра преодолевает «рубеж прорыва» синих.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда красных.

Допустим, команда красных на прорыв затратила 110 секунд, значит, балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 110 секунд (фактическое время боя) и 2 секунды (погрешность за вмешательство судей), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 0,13 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва синие получают 0,26 балла.

Прорыв не может быть признан «чистым», так как команда красных победила не в полном составе, а для фиксации поражения «Синего» потребовалось вмешательство арбитра в ход боя.

Итого, результат команды победителя составляет: 0,26 балла.

#### Эпизод 8. Прорыв с «передышкой в бою» с помощью отступления из сектора соперника

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды красных и атакует Нападающего команды красных.

Защитник команды синих остаётся в синем секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды синих и атакует Нападающего команды синих.

Защитник команды красных остаётся в красном секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды красных отступает в красный сектор.

Нападающий команды синих входит в красный сектор, где ведёт бой с Нападающим и Защитником красных, но отходит в центральный сектор с целью получения передышки.

Нападающий команды красных, оставаясь в своём секторе, действуя возле «стартовой позиции», совершает попытки затянуть Нападающего синих в свой сектор, чтобы вовлечь его в бой при поддержке своего Защитника. При этом, не совершает активных действий, направленных на то, чтобы войти в центральный сектор и продолжить выполнение основной задачи в прорыве.

Нападающий команды синих избегает боя, держится центрального сектора и не входит в красный сектор.

На границе между центральным сектором и красным сектором снижается активность спортсменов. Возникает ситуация, которая не совместима с основной задачей по преодолению командами «рубежа прорыва» соперника в условиях дефицита времени.

Арбитр в соответствии с пп. 9.13. Правил соревнований, в случае, когда данная ситуация длится дольше 5 секунд, объявляет: «Уклонение от боя! Обоюдное!». Выносит предупреждение и штрафует обе команды на 5 секунд.

Нападающий команды синих входит в красный сектор, вступает в бой, получает позиционное преимущество и совершает прорыв – преодолевает «рубеж прорыва» команды красных.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда синих.

Допустим, команда синих на прорыв затратила 116 секунд, значит, балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 116 секунд (фактическое время боя) и 5 секунд (штраф за предупреждение), полученное число – «-1» – не может служить основой для расчёта баллов.

Арбитр объявляет победу ничтожной, назначает повторную встречу, штрафует обе команды на 10 секунд, которые будут учитываться при подведении итогов повторной встречи.

#### Важные замечания

Если в ходе состязания по формуле 2X2 один из членов команды потерпел поражение в пределах рабочей площадки, арбитр для обеспечения непрерывности состязания, если только этого не требует необходимость обеспечения безопасности участников, фиксации завершённого болевого, удушающего приёма или оказания медицинской помощи, вправе не

останавливать бой, и не прерывая его, объявляет: «Есть, синий!» или «Есть, красный!». При этом, рубежный судья, обслуживающий соревнования на «рубеже прорыва» потерпевшего поражение спортсмена, выводит его из рабочей площадки через «рубеж прорыва» его команды, проявляя осторожность, достаточную, чтобы не создавать помех для дальнейшего хода боя и не прерывать без крайней необходимости состязание оставшихся боеспособными спортсменами.

Если в основное время победитель не выявился, в соответствии с п. 7. Правил соревнований участникам состязания может быть добавлена 1 минута (60 секунд) дополнительного времени. В дополнительное время может быть запрещена борьба в положении «лёжа». При расчёте баллов дополнительные 60 секунд добавляются к 120 секундам, увеличивая предельное время боя до 180 секунд. Также может быть назначена повторная встреча – новое состязание тех же соперников в рамках тех же соревнований. К времени прорыва в повторной встрече добавляются штрафные 10 секунд. Перечисленные варианты решений принимаются только Главным судьёй соревнований, исходя из его представления о целесообразности.

Если при повторной встрече победитель не выявился, прорыв признаётся не состоявшимся, обоим командам (двойкам) засчитывается поражение.

Балл победителя в соревнованиях по прорыву через рабочую площадку «Тактического коридора» должен быть выше «0». Если в результате расчёта балла победителя полученная цифра равна «0» или ниже, назначается повторная встреча. Обе команды штрафуются на 10 секунд, которые учитываются в результатах повторной встречи. При повторном результате победителя «0» баллов или ниже обоим командам (двойкам) засчитывается поражение.

#### Сцена-схемы состязаний по формуле 1X1 со специальным спортивным оружием

В сцена-схемах приводятся примеры использования в прорыве различного специального спортивного оружия – нож, пистолет, автомат.

Эпизоды, содержащие сцена-схемы состязаний по формуле 1X1 с оружием, в целом, повторяют особенности действий спортсменов и арбитра в состязаниях по формуле 1X1 без оружия (стр. 71 – 86) с разницей, которая выражается в следующем:

- для поражения соперника применяется специальное спортивное оружие и средства ведения боя без оружия – приёмы борьбы и удары;
- поражение с помощью оружия фиксируется автоматикой сооружения рабочей площадки «Тактического коридора» (Вариант 5), взаимодействующей со специальной экипировкой спортсменов, вместе сообщающих о факте поражения с помощью световой и звуковой сигнализации;
- спортсмены обязаны подчиняться сигналам световой и звуковой сигнализации, также как командам арбитра, фиксирующим наряду с поражением с помощью оружия поражение спортсмена в пределах рабочей площадки, выполненное с помощью приёмов борьбы и ударов, в том числе оружием, используемым в качестве спортивного снаряда (предмета).

*Условное поражение с помощью специального спортивного оружия и реальное поражение с помощью приёмов борьбы и ударных техник в рабочей площадке*

*«Тактического коридора» – рассматриваются как равнозначные. Однако в случае, когда поражение с помощью оружия и с помощью ударных техник соперники нанесли друг другу одновременно, засчитывается поражение, выполненное с помощью оружия. Спортсмен, который нанёс условное поражение сопернику с помощью оружия, зарегистрированного автоматикой рабочей площадки «Тактического коридора», но одновременно с этим, потерявший боеспособность в результате применения соперником ударных техник, может продолжать выполнение задачи состязания после восстановления боеспособности (!). При этом, на время, потребовавшееся на восстановление боеспособности, отсчёт времени хода боя не останавливается.*

При использовании в состязании специального пистолета или автомата по команде арбитра «Бой!» «Красный» и «Синий» одновременно начинают встречное движение по рабочей площадке «Тактического коридора» (Вариант 5), направленное к противоположным «рубежам прорыва», ведя прицельную стрельбу по сопернику, в случае, если лимита на 2 – 3 выстрела или времени на стрельбу (с учётом сближения) для поражения соперника оказалось не достаточно, вступают в бой с целью преодолеть сопротивление со стороны соперника, а получив перед ним преимущество по позиции или одержав победу в пределах рабочей площадки, используя приёмы борьбы, ударные техники, в том числе, применяя оружие в качестве предмета для нанесения ударов и выполнения рычагов, стремятся совершить прорыв, то есть, выйти через «рубеж прорыва» соперника, при этом, обеспечив защиту своего «рубежа прорыва».

При использовании ножа и штыка автомата средством поражения соперника служат сильные и точные колющие или рубящие удары, так же, как и точные попадания из пистолета и автомата регистрирующиеся автоматикой сооружения рабочей площадки.

Тот, кто вышел через сектор соперника и преодолел его «рубеж прорыва» («Красный» вышел через сектор «Синего», либо «Синий» вышел через сектор «Красного») – признаётся победителем состязания.

Соперники стремятся одержать победу как можно более рациональными средствами и заработать как можно более высокий балл, который зависит от скорости и качества прорыва, умения пользоваться оружием. Действия участников состязания обоснованы Правилами соревнований, специфической логикой и тактикой боя в рабочей площадке спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор» (заявка на изобретение RU 2020 140 914 от 11.12.2020г.).

*К важнейшей особенности состязаний с оружием относится то, что спортсмен, который нанёс поражение сопернику в результате умелого применения оружия первым, не зависимо от того, в каком секторе располагается он и потерпевший поражение соперник, может самостоятельно без вмешательства арбитра продолжать выполнение задачи.*

*В формуле 1X1 с оружием срабатывания сигнализации о зарегистрированном автоматикой «Тактического коридора» поражении достаточно, чтобы выполнивший результативный выстрел, удар ножом или штыком автомата сразу завершил прорыв, преодолев «рубеж прорыва» соперника. Однако, если после включения сигнализации он продолжает атаковать соперника (наносить*

*или пытаться наносить удары, выполнять или пытаться выполнять приёмы борьбы), арбитр вмешивается в ход боя и останавливает его в любом секторе, чтобы обеспечить безопасность участников состязания, а также сохранить состязание в рамках смысла, предполагающего выполнение задачи при своевременном переключении на приоритетную цель – преодоление «рубежа прорыва» соперника.*

*Если спортсмен преодолел «рубеж прорыва» соперника только выполняя стрельбу или применяя удары ножом, либо штыком автомата, которые не были зарегистрированы автоматикой спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор», при этом с помощью приёмов борьбы и ударных техник не достиг позиционного преимущества или не нанёс поражение сопернику, прорыв признаётся совершённым без приёма и не действительным (в соответствии с пп. 38.6. Правил соревнований).*

Сцена-схемы в составе эпизодов, иллюстрирующих особенности формулы 1X1 с оружием, приводятся далее.

### Роли

- Соперники:  
Спортсмен в красном секторе – «Красный»;  
Спортсмен в синем секторе – «Синий».
- Судья в рабочей площадке – Арбитр.

### Оборудование

- Рабочая площадка «Тактического коридора» (Вариант 5);
- Специальное спортивное оружие;
- Специальное защитное снаряжение.

#### Эпизод 1. «Чистый прорыв» из центрального сектора (оружие – нож)

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Синему».

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Красному».

«Красный» атакует «Синего» в центральном секторе с помощью точного и достаточно сильного удара ножом в зону поражения на его экипировке, в результате чего активируется световая и звуковая сигнализация сооружения рабочей площадки и экипировки «Синего».

«Синий» слышит в защитном шлеме звуковой сигнал, видит срабатывание световой сигнализации своего защитного шлема, а также видит световую сигнализацию на «рубеже прорыва» «Красного», означающую запрет на дальнейшие действия «Синего». Прекращает ведение боя, принимая поражение.

«Красный» видит световую сигнализацию шлема «Синего», слышит звуковую и видит световую сигнализацию сооружения рабочей площадки, что означает

поражение «Синего», и прекращает его атаковать, переключаясь на приоритетную цель, – проходит через синий сектор и преодолевает «рубеж прорыва» соперника.

### Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Красный».

Если, например, «Красный» на прорыв затратил 10 секунд, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 10 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,83 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». Так как соперник признан потерпевшим поражение в пределах рабочей площадки в ходе «чистого прорыва» к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

Итого, результат победителя составляет: 1,83 балла за время, плюс 2 балла за качество прорыва, что равно 3,83 балла.

### Эпизод 2. «Чистый прорыв» в штыковом бою из своего сектора (оружие – автомат, лимит – 2 выстрела)

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» навстречу «Красному», маневрирует, затрудняя сопернику прицеливание, идёт вперёд и ведёт стрельбу, целясь в сенсоры, расположенные на шлеме «Красного». Находясь в своём секторе, производит 2 выстрела (расходует лимит на выстрелы). Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется.

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» навстречу «Синему», маневрирует, затрудняя сопернику прицеливание, идёт вперёд и целясь в сенсор, расположенный на шлеме «Синего», совершает 1 выстрел, а 1 выстрел оставляет в запасе. Отдавая предпочтение быстрому сближению и владению большей частью рабочей площадки, входит в центральный сектор и приближается к «стартовой позиции» на границе центрального и синего сектора.

«Синий» совершает манёвр, затрудняющий «Красному» прицеливание. Уходит с линии атаки.

«Красный» выполняет выстрел (расходует лимит на выстрелы). Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется.

«Синий» из своего сектора делает выпад вперёд навстречу «Красному», наносит ему удар штыком автомата и попадает в зону поражения на его экипировке.

«Красный» слышит в защитном шлеме звуковой сигнал, видит срабатывание световой сигнализации своего защитного шлема, а также видит световую сигнализацию на «рубеже прорыва» «Синего», означающую запрет на

дальнейшие действия «Красного». Прекращает ведение боя, принимая поражение.

«Синий» видит световую сигнализацию шлема «Красного», слышит звуковую и видит световую сигнализацию сооружения рабочей площадки, что означает поражение «Красного», и прекращает его атаковать. Входит в центральный сектор, проходит красный сектор и преодолевает «рубеж прорыва» соперника.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Синий».

Если, например, «Синий» на прорыв затратил 14 секунд, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 14 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,77 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». Так как соперник признан потерпевшим поражение в пределах рабочей площадки в ходе «чистого прорыва» к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

Итого, результат победителя составляет: 1,77 балла за время, плюс 2 балла за качество прорыва, что равно 3,77 балла.

### Эпизод 3. Прорыв после победы в секторе соперника при вмешательстве арбитра (оружие – пистолет, лимит – 3 выстрела)

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» навстречу «Синему», маневрирует, затрудняя сопернику прицеливание, идёт вперёд и ведёт стрельбу, целясь в сенсоры, расположенные на шлеме «Синего». Находясь в своём секторе, производит 2 выстрела (1 выстрел оставляет в запасе). Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется. Входит в центральный сектор.

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» навстречу «Красному», маневрирует, затрудняя сопернику прицеливание, идёт вперёд и целясь в сенсоры, расположенные на шлеме «Красного», совершает 1 выстрел (2 выстрела оставляет в запасе). Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется. Входит в центральный сектор.

«Красный» в центральном секторе совершает манёвр, затрудняющий «Синему» прицеливание. Уходит с линии атаки «Синего», приёмом блокирует наведение его оружия. Выполняет выстрел в голову соперника (расходует лимит на выстрелы).

«Синий» сближением вплотную к сопернику и уходом с линии огня делает невозможным попадание выстрела в сенсор на его шлеме. С помощью приёма борьбы выводит «Красного» из равновесия.

«Красный» падает в центральном секторе.

«Синий» из положения «стоя» (или стоя на колене) выполняет два выстрела в соперника (расходует лимит на выстрелы). Один из выстрелов регистрируется автоматикой рабочей площадки.

«Красный» слышит в защитном шлеме звуковой сигнал, видит срабатывание световой сигнализации своего защитного шлема, означающие запрет на его дальнейшие действия. Прекращает ведение боя, принимая поражение.

«Синий» видит световую сигнализацию шлема «Красного», слышит звуковую и видит световую сигнализацию сооружения рабочей площадки, что означает поражение «Красного», но не прекращает его атаковать. Садится на «Красного» сверху, выполняет удары демпферной частью (рукоятью) пистолета по голове и телу соперника.

Арбитр оценивает действия «Синего» как «статичность» и для обеспечения безопасности «Красного», а также с целью сохранения состязания в рамках, обозначенных его основной задачей (выполнение прорыва), останавливает бой командами: «Стоп!», «Есть, красный!». Штрафует «Синего» на 5 секунд за продолжение атаки потерпевшего поражение соперника после срабатывания сигнализации.

«Синий» прекращает атаковать «Красного». Входит в красный сектор и преодолевает «рубеж прорыва» «Красного».

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Синий».

Если, например, «Синий» на прорыв затратил 22 секунды, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 22 секунды (фактическое время боя), 5 секунд (штраф за нарушение Правил соревнований) и 2 секунды (погрешность на вмешательство арбитра), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,52 балла.

Прорыв не может быть признан «чистым», так как в ход боя потребовалось вмешательство арбитра.

Итого, результат победителя составляет: 1,52 балла.

#### Эпизод 4. Прорыв после одновременной атаки с помощью удара без оружия и с помощью ножа

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Синему».

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Красному».

«Красный» атакует «Синего» в центральном секторе с помощью точного и достаточно сильного удара ножом в зону поражения на его экипировке.

«Синий» в тот же момент наносит «Красному» не вооружённый удар.

«Красный» теряет сознание, падает в центральном секторе.

«Синий» слышит в защитном шлеме звуковой сигнал, видит срабатывание световой сигнализации своего защитного шлема, а также видит световую сигнализацию на «рубеже прорыва» «Красного», означающую запрет на дальнейшие действия «Синего». Принимает поражение.

Арбитр убеждается в том, что «Красному» не требуется помощь врача, принимает решение о продолжении отсчёта времени боя.

«Красный» приходит в сознание и возвращается в положение «стоя».

Арбитр объявляет: «Есть, синий!». Жестом указывает «Красному» в направлении «рубежа прорыва» «Синего».

«Красный» входит в синий сектор, преодолевает «рубеж прорыва» «Синего».

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Красный».

Если, например, «Красный» на прорыв затратил 24 секунды, включая 8 секунд на временную небоеспособность, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 24 секунды (фактическое время боя) и 2 секунды (погрешность на вмешательство арбитра), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,57 балла.

Прорыв не может быть признан «чистым», так как потребовалось вмешательство арбитра в ход боя.

Итого, результат победителя составляет: 1,57 балла.

#### Эпизод 5. «Чистый прорыв» после поражения соперника, выполняющего болевой приём (оружие – нож)

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Красному».

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Синему».

«Синий» атакует «Красного» в центральном секторе, пытаясь нанести удар ножом в зону поражения на его экипировке.

«Красный» отступает в свой сектор, пытается нанести удар ножом в зону поражения на экипировке «Синего».

«Синий» входит в сектор «Красного». Проводит атаку из серии ударов ножом в комбинации с невооружёнными ударами, выбивает нож из рук «Красного».

Автоматикой рабочей площадки и экипировки соперников поражение ни одного из спортсменов не регистрируется.

«Красный», чтобы не допустить преодоления своего «рубежа прорыва», в защите от удара ножом переводит бой в партер, выходит на выполнение болевого приёма «Синему».

«Синий» сопротивляется завершению болевого приёма и в положении «лёжа» наносит удары в области зон поражения на экипировке «Красного».

Один из ударов регистрируется автоматикой рабочей площадки и экипировкой «Красного». Активируется их световая и звуковая сигнализация.

«Красный» слышит в защитном шлеме звуковой сигнал, видит срабатывание световой сигнализации своего защитного шлема, а также видит световую сигнализацию на «рубеже прорыва» «Синего», означающую запрет на дальнейшие действия «Красного». Прекращает ведение боя, принимая поражение.

«Синий» видит световую сигнализацию шлема «Красного», слышит звуковую и видит световую сигнализацию сооружения рабочей площадки, что означает поражение «Красного», прекращает его атаковать, возвращается в положение «стоя» и выходит из красного сектора, преодолевая «рубеж прорыва» соперника.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Синий».

Если, например, «Синий» на прорыв затратил 36 секунд, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 36 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,40 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». Так как соперник потерпел поражение в пределах рабочей площадки в ходе «чистого прорыва» к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

Итого, результат победителя составляет: 1,40 балла за время, плюс 2 балла за качество прорыва, что равно 3,40 балла.

#### Эпизод 6. Прорыв по позиционному преимуществу после удара прикладом автомата в секторе соперника (оружие – автомат, лимит – 2 выстрела)

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» навстречу «Синему», маневрирует, затрудняя сопернику прицеливание, идёт вперёд и, целясь в сенсоры, расположенные на шлеме «Синего», совершает

из своего сектора 1 выстрел (1 выстрел оставляет в запасе). Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется. Входит в центральный сектор.

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» навстречу «Красному», маневрирует, затрудняя сопернику прицеливание, идёт вперёд и, целясь в сенсоры, расположенные на шлеме «Красного», совершает из своего сектора 1 выстрел (1 выстрел оставляет в запасе). Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется. Входит в центральный сектор.

«Красный» в центральном секторе совершает манёвр, затрудняющий «Синему» прицеливание. Уходит с линии атаки «Синего», приёмом блокирует наведение его оружия. Отходит к «стартовой позиции» между своим и центральным сектором. Выполняет выстрел, стремясь попасть в «Синего» (расходует лимит на выстрелы).

Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется.

«Синий» блокирует наведение на него оружия, добившись промаха «Красного», затем, в наступлении на красный сектор наносит «Красному» удар прикладом автомата.

«Красный» вследствие удара прикладом шокирован, делает шаг назад по диагонали, оказывается возле правой стены рабочей площадки.

«Синий» совершает выстрел в «Красного» (поражение автоматикой рабочей площадки не регистрируется). Используя позиционное преимущество, «Синий» пересекает «рубеж прорыва» «Красного».

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Синий».

Если, например, «Синий» на прорыв затратил 18 секунд, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 18 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,70 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым», за что к баллу за факт прорыва добавляется 1 балл.

Итого, результат победителя составляет: 1,70 балла за время, плюс 1 балл за качество прорыва, что равно 2,70 балла.

Эпизод 7. «Чистый прорыв» с помощью точного выстрела от «рубежа прорыва» (оружие – пистолет, лимит – 2 выстрела)

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «рубежа прорыва» в сторону «Красного» и, целясь в сенсоры на его шлеме, из своего сектора успеваает совершить 1 выстрел.

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от «рубежа прорыва» в сторону «Синего». Быстро сближаясь с соперником, целясь в сенсоры на его шлеме, совершает 2 выстрела – 1 из своего сектора, 1 из центрального сектора.

Автоматикой рабочей площадки регистрируется поражение «Синего».

«Синий» слышит в защитном шлеме звуковой сигнал, видит срабатывание световой сигнализации своего защитного шлема, а также видит световую сигнализацию на «рубеже прорыва» «Красного», означающую запрет на дальнейшие действия «Синего». Прекращает ведение боя, принимая поражение.

«Красный» видит световую сигнализацию шлема «Синего», слышит звуковую и видит световую сигнализацию сооружения рабочей площадки, что означает поражение «Синего», входит в синий сектор и преодолевает «рубеж прорыва» соперника.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Красный».

Если, например, «Красный» на прорыв затратил 7 секунд, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 7 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,88 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». Так как соперник потерпел поражение в пределах рабочей площадки в ходе «чистого прорыва» к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

Итого, результат победителя составляет: 1,88 балла за время, плюс 2 балла за качество прорыва, что равно 3,88 балла.

Эпизод 8. Прорыв при потере оружия (оружие – пистолет, лимит – 2 выстрела)

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» навстречу «Синему», маневрирует, затрудняя сопернику прицеливание, идёт вперёд и, целясь в сенсоры, расположенные на шлеме «Синего», совершает из своего сектора 1 выстрел, 1 выстрел оставляет в запасе (поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется). Входит в центральный сектор.

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» навстречу «Красному», маневрирует, затрудняя сопернику прицеливание, идёт вперёд и, целясь в сенсоры, расположенные на шлеме «Красного», совершает из своего сектора 1 выстрел, 1 выстрел оставляет в запасе (поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется). Входит в центральный сектор.

«Красный» в центральном секторе совершает манёвр, затрудняющий «Синему» прицеливание. Уходит с линии атаки «Синего», приёмом блокирует наведение его оружия. Выполняет выстрел, стремясь попасть в «Синего» (расходует лимит на выстрелы).

Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется.

«Синий» блокирует наведение на него оружия, добившись промаха «Красного», выбивает из его руки пистолет и стреляет в него (расходует лимит на выстрелы).

Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется.

«Красный» выполняет уход головой, добившись промаха «Синего». Затем, проводит серию атакующих действий с помощью ударов, оттесняя его в синий сектор.

«Синий» оказывает сопротивление с помощью ударных техник, в том числе, с помощью нанесения ударов по голове и телу «Красного» демпферными частями пистолета, однако сдаёт позиции и отступает в глубь своего сектора.

«Красный», преследуя «Синего», входит в синий сектор, пытается выполнить приём борьбы – совершить бросок, оставшись в положении «стоя», чтобы получить преимущество по позиции.

«Синий» выполняет контрприём, переводит бой в партер и выходит на выполнение удушающего приёма.

«Арбитр» останавливает бой, объявляет предупреждение «Синему» на основании пп. 9.15. Правил соревнований, в соответствии с которыми версиях с использованием специального спортивного функционирующего оружия запрещено выполнять захваты за шею и удушающие приёмы (из-за опасности здоровью и жизни спортсмена, связанной с использованием им защитного шлема). Объявляет повторный бой. Поясняет участникам состязания, что в повторном бою они не используют оружие, так как оба исчерпали лимит на выстрелы. Командует: «На позиции!». Поясняет «Синему», что в случае его победы, он будет оштрафован на 5 секунд за нарушение Правил соревнований.

«Красный» и «Синий» – занимают «стартовые позиции».

Арбитр командует: «Бой!».

Отсчёт времени начинается снова.

«Красный» и «Синий» одновременно атакуют друг друга и ведут бой без оружия, но до истечения предельного времени (120 секунд) никто из них не может преодолеть «рубеж прорыва» соперника.

Арбитр объявляет дополнительное время.

К предельному времени добавляется 60 секунд.

«Красный» в ходе боя в своём (красном) секторе добивается небоеспособности «Синего».

Арбитр объявляет: «Есть, синий!». Разрешает «Красному» совершить прорыв», жестом указав на «рубеж прорыва» «Синего».

«Красный» проходит через рабочую площадку и преодолевает «рубеж прорыва» «Синего».

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Красный».

Допустим, «Красный» в повторном бою и в дополнительное время, с учётом того, что к предельному времени боя (120 секунд) было добавлено 60 секунд дополнительного времени, на прорыв затратил 145 секунд, значит, балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 180 секунд (увеличенное предельное время боя) вычитается 145 секунд (фактическое время боя) и 2 секунды (погрешность на вмешательство арбитра), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 0,55 балла.

Прорыв не может быть признан «чистым», так как в ход боя требовалось вмешательство арбитра в связи с нарушением Правил соревнований.

Итого, результат победителя составляет: 0,55 балла.

#### Важные замечания

Если в основное время победитель не выявился, в соответствии с п. 7. Правил соревнований участникам состязания может быть добавлена 1 минута (60 секунд) дополнительного времени. В дополнительное время может быть запрещена борьба в положении «лёжа». При расчёте баллов дополнительные 60 секунд добавляются к 120 секундам, увеличивая предельное время боя до 180 секунд. Также может быть назначена повторная встреча – новое состязание тех же соперников в рамках тех же соревнований. К времени прорыва в повторной встрече добавляются штрафные 10 секунд. Перечисленные варианты решений принимаются только Главным судьёй соревнований, исходя из его представления о целесообразности.

Если при повторной встрече победитель не выявился, прорыв признаётся не состоявшимся, обоим участникам засчитывается поражение.

Балл победителя в соревнованиях по прорыву через рабочую площадку «Тактического коридора» должен быть выше «0». Если в результате расчёта

балла победителя полученная цифра равна «0» или ниже, назначается повторная встреча. Оба спортсмена штрафуются на 10 секунд, которые учитываются в результатах повторной встречи. При повторном результате победителя «0» баллов или ниже обоим участникам засчитывается поражение.

#### Сцена-схемы состязаний по формуле 2X2 со специальным спортивным оружием

В следующих сцена-схемах приводятся примеры использования различного специального спортивного оружия – нож, пистолет, автомат – в соревнованиях по формуле 2X2.

Эпизоды, содержащие сцена-схемы состязаний по формуле 2X2 с оружием, в целом, повторяют особенности действий спортсменов, арбитра и рубежных судей в состязаниях по формуле 2X2 без оружия (стр. 87 – 97), но с разницей, которая также как в сравнении состязаний по формуле 1X1 без оружия (стр. 71 – 86) и по формуле 1X1 с оружием (стр. 97 – 109) выражается в следующем:

- для поражения соперника применяется специальное спортивное оружие и средства ведения боя без оружия – приёмы борьбы и удары;
- поражение с помощью оружия фиксируется автоматикой сооружения рабочей площадки «Тактического коридора» (Вариант 5), взаимодействующей со специальной экипировкой спортсменов, вместе сообщающих о факте поражения с помощью световой и звуковой сигнализации;
- спортсмены обязаны подчиняться сигналам световой и звуковой сигнализации, также как командам арбитра, фиксирующим наряду с поражением с помощью оружия поражение спортсмена в пределах рабочей площадки, выполненное с помощью приёмов борьбы и ударов, в том числе оружием, используемым в качестве спортивного снаряда (предмета).

*Условное поражение с помощью специального спортивного оружия и реальное поражение с помощью приёмов борьбы и ударных техник в рабочей площадке «Тактического коридора» – рассматриваются как равнозначные.*

*В случае, когда поражение с помощью оружия и с помощью ударных техник соперники нанесли друг другу одновременно, в силу особенностей формулы 2X2 с оружием в соответствии с п. 43. Правил соревнований обоим участникам состязания засчитывается поражение.*

При использовании в состязании специального пистолета или автомата по команде арбитра «Бой!» Нападающий команды красных и Нападающий команды синих одновременно начинают встречное движение по рабочей площадке «Тактического коридора» (Вариант 5), направленное к противоположным «рубежам прорыва», ведя прицельную стрельбу по сопернику, в случае, если лимита на 2 – 3 выстрела или времени на стрельбу для поражения соперника (в условиях быстрого сближения) оказалось не достаточно, вступают в бой, используя приёмы борьбы, ударные техники, в том числе, применяя оружие в качестве предмета для нанесения ударов и выполнения рычагов, с целью преодолеть сопротивление со стороны соперника, чтобы войти в его сектор, получить там преимущество по позиции или одержать победу над Нападающим и Защитником команды соперника, если команда действует в полном составе, либо над оставшимся боеспособным участником команды соперника, если другому участнику команды соперника было нанесено поражение в пределах рабочей

площадки, и завершить прорыв – выйти через «рубеж прорыва» команды соперника, при этом, обеспечив защиту своего «рубежа прорыва».

При использовании ножа и штыка автомата средством поражения соперника служат сильные и точные колющие или рубящие удары, так же, как и точные попадания из пистолета и автомата регистрирующиеся автоматикой сооружения рабочей площадки.

Тот, кто вышел через сектор соперника и преодолел его «рубеж прорыва», приносит победу своей команде.

Команды стремятся одержать победу как можно более рациональными средствами и заработать как можно более высокий балл, который зависит от скорости и качества прорыва, умения пользоваться оружием. Действия участников состязания обоснованы Правилами соревнований, специфической логикой и тактикой боя в рабочей площадке спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор» (заявка на изобретение RU 2020 140 914 от 11.12.2020г.).

*К важнейшей особенности состязаний с оружием относится то, что спортсмен, который нанёс поражение сопернику в результате умелого применения оружия первым, не зависимо от того, в каком секторе располагается он и потерпевший поражение соперник, может самостоятельно без вмешательства арбитра продолжать выполнение задачи.*

*В формуле 2X2 с оружием срабатывания сигнализации, сообщающей о зарегистрированном автоматикой «Тактического коридора» поражении достаточно, чтобы выполнивший результативный выстрел, удар ножом или штыком автомата сразу перешёл к следующему этапу выполнения задачи, являющемуся на тот момент приоритетным: ведение боя с оставшимся боеспособным участником команды соперника или совершение «прорыва». Однако, если после включения сигнализации он продолжает атаковать участника команды соперника, которому засчитано поражение в пределах рабочей площадки, – наносить или пытаться наносить удары, выполнять или пытаться выполнять приёмы борьбы – арбитр вмешивается в ход боя и останавливает его в любом секторе, чтобы обеспечить безопасность участников состязания, а также сохранить состязание в рамках смысла, предполагающего выполнение главной задачи – преодоление «рубежа прорыва» команды соперника.*

*Если спортсмен преодолел «рубеж прорыва» команды соперника только выполняя стрельбу или применяя удары ножом, либо штыком автомата, которые не были зарегистрированы автоматикой спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор», при этом с помощью приёмов борьбы и ударных техник не достиг позиционного преимущества или не нанёс поражение сопернику, прорыв признаётся совершённым без приёма и не действительным (в соответствии с пп. 56.7. Правил соревнований).*

Сцена-схемы в составе эпизодов, иллюстрирующих особенности формулы 2X2 с оружием, приводятся далее.

## Роли

- Соперники:

В красном секторе – Нападающий команды красных, Защитник команды красных;  
В синем секторе – Нападающий команды синих, Защитник команды синих.

- Судья в рабочей площадке – Арбитр.

## Оборудование

- Рабочая площадка «Тактического коридора» (Вариант 5);
- Специальное спортивное оружие;
- Специальное защитное снаряжение.

Эпизод 1. Прорыв с поражением Нападающего команды соперника огнём и Защитника команды соперника ударом штыком автомата в секторе команды соперника (оружие Нападающих и Защитников – автомат, лимит – 2 выстрела)

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» в направлении «рубежа прорыва» команды синих и, маневрируя, затрудняя этим прицеливание соперника, входит в центральный сектор, совершает 1 выстрел в Нападающего команды синих (1 выстрел остаётся в запасе).

Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется.

Защитник команды красных остаётся в красном секторе возле своего «рубежа прорыва» и совершает два выстрела в направлении команды соперника в момент, когда его Нападающий уже находится в центральном секторе (расходует лимит на выстрелы).

Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется.

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» задерживается возле своего «рубежа прорыва» и выполняет 2 выстрела, целясь в Нападающего команды красных, расходует лимит на выстрелы (поражение автоматикой рабочей площадки не регистрируется). Маневрируя, затрудняя этим прицеливание Нападающего команды красных, выдвигается в центральный сектор ему навстречу.

Защитник команды синих остаётся в синем секторе возле своего «рубежа прорыва».

Арбитр командует: «Стоп!». Останавливает бой. Напоминает участникам состязания, что в соответствии с пп. 56.6. Правил соревнований находящемуся в своём секторе Защитнику вести «огонь» (стрельбу) по участникам команды соперника при расположении Нападающего своей команды на линии огня запрещено. Назначает повторный бой. Сообщает, что поскольку не всеми участниками боя был исчерпан лимит на выстрелы, в повторном бою у оружия каждого спортсмена восстанавливается лимит на выстрелы. Командует: «На позиции!». Поясняет Защитнику команды красных, что в случае победы его команды, она будет оштрафована на 5 секунд за нарушение им Правил соревнований.

Нападающие и Защитники команд занимают позиции на «рубежах прорыва».

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение навстречу Нападающему команды синих. Находясь в своём секторе, выполняет 2 выстрела, целясь в сенсоры на его шлеме (расходует лимит на выстрелы).

Автоматикой рабочей площадки регистрируется поражение Нападающего команды синих. Срабатывает световая и звуковая сигнализация сооружения рабочей площадки и экипировки Нападающего синих.

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение навстречу Нападающему команды красных. Слышит звуковой сигнал и видит световой сигнал своего шлема, наблюдает световую сигнализацию на «рубеже прорыва» команды красных, означающую запрет на его дальнейшие действия. Признаёт поражение, прекращает действовать.

Защитник команды синих, находясь у своего «рубежа прорыва», поняв, что его Нападающий потерпел поражение, открывает огонь по Нападающему команды красных. Выполняет 2 выстрела, расходует лимит (поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется). Выдвигается в центральный сектор навстречу Нападающему красных, приняв на себя роль Нападающего синих.

Защитник команды красных остаётся в синем секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды красных входит в центральный сектор и атакует оставшегося боеспособным участника команды синих с помощью ударов штыком и прикладом автомата. Вытесняет его в синий сектор. Развивая атаку в секторе соперника, наносит точный удар штыком автомата в зону поражения на экипировке «Синего».

Поражение «Синего» регистрируется автоматикой рабочей площадки. Срабатывает световая и звуковая сигнализация сооружения рабочей площадки и экипировки «Синего».

«Синий» слышит звуковой сигнал и видит световой сигнал своего шлема, наблюдает световую сигнализацию на «рубеже прорыва» команды красных, означающую запрет на его дальнейшие действия. Признаёт поражение, прекращает действовать.

Нападающий команды красных преодолевает «рубеж прорыва» команды синих.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда красных.

Если, например, красные на прорыв в повторном бою затратили 27 секунд чистого времени, получили предупреждение за ведение стрельбы Защитником в момент нахождения его Нападающего на линии огня (в центральном секторе), то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное

время боя) вычитается 27 секунд (фактическое время боя) и штраф 5 секунд за нарушение Правил соревнований, полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,47 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва красные получают 2,94 балла.

Поскольку в ходе состязания команд в связи с нарушением Правил соревнований потребовалось вмешательство арбитра, прорыв не признаётся «чистым».

Итого, результат команды победителя составляет: 2,94 балла.

### Эпизод 2. «Чистый прорыв» с ножом (оружие Защитников – пистолет, лимит – 2 выстрела, оружие Нападающих – нож)

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу Нападающему команды красных, входит в центральный сектор.

Защитник команды синих остаётся возле «рубежа прорыва» в синем секторе.

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу Нападающему команды синих, входит в центральный сектор.

Защитник команды красных остаётся возле «рубежа прорыва» в красном секторе. Нападающий команды синих атакует Нападающего красных с помощью удара ножом, точным и сильным попаданием наносит ему поражение в центральном секторе, которое регистрируется автоматикой рабочей площадки.

Нападающий команды красных слышит срабатывание звуковой сигнализации, видит срабатывание световой сигнализации своего шлема и световой сигнализации на «рубеже прорыва» команды синих, означающий запрет на его дальнейшие действия. Признаёт поражение и прекращает бой.

Защитник команды красных понимает, что его Нападающий потерпел поражение в центральном секторе, успевает выполнить 1 выстрел, целясь в сенсоры на шлеме Нападающего синих (1 выстрел остаётся в запасе), пока тот не вошёл в его сектор.

Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется.

Нападающий команды синих, совершая манёвр, затрудняющий Защитнику команды красных прицеливание, входит в красный сектор.

Защитник команды красных пытается выполнить точный выстрел в Нападающего синих в упор, наводит оружие.

Нападающий команды синих блокирует и отводит от себя вооруженную руку Защитника красных, наносит удар ножом в зону поражения на его экипировке, который регистрируется автоматикой рабочей площадки, активирует световую и звуковую сигнализацию рабочей площадки и экипировки соперника. Преодолевает «рубеж прорыва» команды красных.

## Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда синих.

Если, например, команда синих на прорыв затратила 8 секунд чистого времени, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 8 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,87 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва красные получают 3,74 балла.

Поскольку в ходе состязания команд не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра, команда одержала победу в полном составе, в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований прорыв признаётся «чистым». Так как «чистый прорыв» был совершён при поражении соперника в пределах рабочей площадки, то к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

Итого, результат команды победителя составляет: 5,74 балла.

### Эпизод 3. «Дуэль» от «рубежей прорыва» (оружие – пистолет, лимит – 2 выстрела)

Нападающий команды красных, находясь на «рубеже прорыва», после команды арбитра «Бой!» сразу из стойки без маневрирования выполняет два выстрела в сторону команды соперника (расходует лимит на выстрелы).

Защитник команды красных, находясь на «рубеже прорыва», после команды арбитра «Бой!» сразу из стойки без маневрирования выполняет два выстрела в сторону команды соперника (расходует лимит на выстрелы).

Нападающий команды синих, находясь на «рубеже прорыва», после команды арбитра «Бой!» сразу из стойки без маневрирования выполняет два выстрела в сторону команды соперника (расходует лимит на выстрелы).

Защитник команды синих, находясь на «рубеже прорыва», после команды арбитра «Бой!» сразу из стойки без маневрирования выполняет два выстрела в сторону команды соперника (расходует лимит на выстрелы).

Автоматикой рабочей площадки регистрируется поражение Нападающего и Защитника команды синих. Срабатывает световая и звуковая сигнализация сооружения рабочей площадки и экипировки обоих участников команды синих.

Арбитр подаёт команду: «Стоп!». «На позиции!». Разъясняет участникам состязания, что в соревнованиях по формуле 2X2 с оружием спортсменам запрещено взаимное ведение боя с помощью стрельбы от своих «рубежей прорыва» из стойки без маневрирования и без движения навстречу сопернику с полным расходом лимита на выстрелы – «дуэль». Что за данное нарушение в соответствии с пп. 9.13. Правил соревнований участники состязания, если во время дуэли автоматика рабочей площадки регистрирует поражение двух участников одной команды (двойки), всем участникам состязания выносятся предупреждение о недостаточном уровне тактической подготовленности (присуждается штраф – 5 секунд). Поясняет, что при повторном подобном

нарушении спортсмены дисквалифицируются. Назначает повторный бой с восстановлением у оружия каждого спортсмена лимита на выстрелы.

Эпизод 4. «Чистый прорыв» при поражении огнём Нападающего и Защитника команды соперника из своего сектора (оружие Нападающих – пистолет, лимит 2 – выстрела, оружие Защитников – автомат, лимит – 2 выстрела)

Нападающий команды красных, располагающийся на «рубеже прорыва» своего сектора справа от Защитника своей команды, после команды арбитра «Бой!» начинает маневрирование: движется от своего «рубежа прорыва» вперёд по диагонали своего сектора к его левому углу у «стартовой позиции». В ходе манёвра, проходя через центр красного сектора, на время собой перекрывает своего Защитника. В движении ведёт прицельную стрельбу по Нападающему команды синих: в центре своего сектора совершает 1 выстрел, а в левом углу своего сектора от «стартовой позиции» совершает второй выстрел (расходует лимит на выстрелы).

Автоматикой рабочей площадки регистрируется поражение Нападающего команды синих. Активируется световая и звуковая сигнализация рабочей площадки и экипировки Нападающего синих.

Защитник команды красных, располагающийся на «рубеже прорыва» своего сектора слева от Нападающего своей команды, после команды арбитра «Бой!» начинает маневрирование: движется вдоль «рубежа прорыва» своего сектора вправо. Оказавшись в правом углу своего сектора у «рубежа прорыва» (в момент, когда Нападающий его команды, приближаясь к «стартовой позиции», проходит центр своего сектора и смещается к его левому углу), открывает прицельный огонь по Защитнику команды синих. Производит 2 выстрела (расходует лимит на выстрелы).

Автоматикой рабочей площадки регистрируется поражение Защитника команды синих. Активируется световая и звуковая сигнализация рабочей площадки и экипировки Защитника синих.

Нападающий команды синих, располагающийся на «рубеже прорыва» своего сектора справа от Защитника своей команды, после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» вперёд по правой «стене» рабочей площадки навстречу Нападающему красных и выполняет в него 2 выстрела, расходуя лимит (автоматикой рабочей площадки поражение соперника не регистрируется). Слышит и видит срабатывание звуковой и световой сигнализации своего шлема, видит световую сигнализацию «рубежа прорыва» команды красных, что означает запрет на его дальнейшие действия. Прекращает ведение боя.

Защитник команды синих, располагающийся на «рубеже прорыва» своего сектора слева от Нападающего своей команды, после команды арбитра «Бой!» из стойки ведёт прицельную стрельбу по Защитнику команды красных. Выполняет 2 выстрела, расходуя лимит (автоматикой рабочей площадки поражение соперника не регистрируется). Слышит и видит срабатывание звуковой и световой сигнализации своего шлема, видит световую сигнализацию «рубежа прорыва» команды красных, что означает запрет на его дальнейшие действия. Прекращает ведение боя.

Нападающий команды красных видит и слышит сигнализацию, которая сообщает о поражении Нападающего и Защитника синих, проходит центральный и синий сектор, пересекает «рубеж прорыва команды синих».

#### Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда красных.

Если, например, команда красных на прорыв затратила 9 секунд чистого времени, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 9 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,85 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва красные получают 3,70 балла.

Поскольку в ходе состязания команд не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра, команда одержала победу в полном составе, в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований прорыв признаётся «чистым». Так как «чистый прорыв» был совершён при поражении соперника в пределах рабочей площадки, то к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

Итого, результат команды победителя составляет: 5,70 балла.

#### Эпизод 5. «Чистый прорыв» при поражении огнём из своего сектора Нападающего команды соперника (оружие Нападающих – пистолет, лимит – 2 выстрела, оружие Защитников – автомат, лимит – 2 выстрела)

Нападающий команды красных, располагающийся на «рубеже прорыва» своего сектора справа от Защитника своей команды, после команды арбитра «Бой!» начинает маневрирование: движется от своего «рубежа прорыва» вперёд по диагонали своего сектора к его левому углу у «стартовой позиции». В ходе манёвра, проходя через центр красного сектора, на время собой перекрывает своего Защитника. В движении ведёт прицельную стрельбу по Нападающему команды синих: в центре своего сектора совершает 1 выстрел, а в левом углу своего сектора от «стартовой позиции» совершает второй выстрел (расходует лимит на выстрелы). Входит в центральный сектор.

Автоматикой рабочей площадки регистрируется поражение Нападающего команды синих. Активируется световая и звуковая сигнализация рабочей площадки и экипировки Нападающего синих.

Защитник команды красных, располагающийся на «рубеже прорыва» своего сектора слева от Нападающего своей команды, после команды арбитра «Бой!» начинает маневрирование: движется вдоль «рубежа прорыва» своего сектора вправо. Оказавшись в правом углу своего сектора у «рубежа прорыва» (в момент, когда Нападающий его команды, приближаясь к «стартовой позиции», проходит центр своего сектора и смещается к его левому углу), открывает огонь по Защитнику команды синих. Производит 2 выстрела (расходует лимит на выстрелы).

Автоматикой рабочей площадки поражение Защитника команды синих не регистрируется.

Нападающий команды синих, располагающийся на «рубеже прорыва» своего сектора справа от Защитника своей команды, после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» вперёд по правой «стене» рабочей площадки навстречу Нападающему красных и выполняет в него 2 выстрела, расходуя лимит (автоматикой рабочей площадки поражение соперника не регистрируется). Слышит и видит срабатывание звуковой и световой сигнализации своего шлема, видит световую сигнализацию «рубежа прорыва» команды красных, что означает запрет на его дальнейшие действия. Прекращает ведение боя.

Защитник команды синих, располагающийся на «рубежа прорыва» своего сектора слева от Нападающего своей команды, после команды арбитра «Бой!» смещается вдоль «рубежа прорыва» вправо. Выполняет 1 выстрел в Защитника команды красных от центра «рубежа прорыва», затем, сместившись в правый угол своего сектора, от «рубежа прорыва» выполняет в него второй выстрел, расходуя лимит (автоматикой рабочей площадки поражение соперника не регистрируется). Продолжает движение по синему сектору вдоль правой «стены» следом за своим Нападающим. Видит и слышит сигнализацию, которая сообщает о поражении своего Нападающего, принимает на себя его роль. Смещается к центру «стартовой позиции» своего сектора, тут же атакует с помощью ударов штыком и прикладом автомата Нападающего команды красных. Совершает попытку войти в центральный сектор.

Нападающий команды красных успешно защищается от ударов штыком и прикладом автомата «Синего», контратакует его с помощью ударных техник, в том числе, нанося удары демпферными частями пистолета по голове и телу соперника, входит в синий сектор и, получив позиционное преимущество, преодолевает «рубеж прорыва» команды синих.

#### Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда красных.

Если, например, команда красных на прорыв затратила 13 секунд чистого времени, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 13 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,78 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва красные получают 3,56 балла.

Поскольку в ходе состязания команд не было нарушений Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра, команда одержала победу в полном составе, в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований прорыв признаётся «чистым». Так как «чистый прорыв» был совершён при поражении соперника в пределах рабочей площадки, то к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

Итого, результат команды победителя составляет: 5,56 балла.

Эпизод 6. Прорыв после поражения огнём своего Нападающего (оружие Нападающих – пистолет, лимит – 2 выстрела, оружие Защитников – автомат, лимит – 2 выстрела)

Нападающий команды красных, располагающийся на «рубеже прорыва» своего сектора справа от Защитника своей команды, после команды арбитра «Бой!» начинает маневрирование: движется от своего «рубежа прорыва» вперёд по диагонали своего сектора к его левому углу у «стартовой позиции». В ходе манёвра, проходя через центр красного сектора, на время собой перекрывает своего Защитника. В движении ведёт прицельную стрельбу по Нападающему команды синих: в центре своего сектора совершает 1 выстрел, а в левом углу своего сектора от «стартовой позиции» совершает второй выстрел (расходует лимит на выстрелы). Входит в центральный сектор.

Автоматикой рабочей площадки регистрируется поражение Нападающего команды синих. Активируется световая и звуковая сигнализация рабочей площадки и экипировки Нападающего синих.

Защитник команды красных, располагающийся на «рубеже прорыва» своего сектора слева от Нападающего своей команды, после команды арбитра «Бой!» начинает маневрирование: движется вдоль «рубежа прорыва» своего сектора вправо. Оказавшись в правом углу своего сектора у «рубежа прорыва» (в момент, когда Нападающий его команды, приближаясь к «стартовой позиции», проходит центр своего сектора и смещается к его левому углу), открывает огонь по Защитнику команды синих. Производит 2 выстрела (расходует лимит на выстрелы).

Автоматикой рабочей площадки поражение Защитника команды синих не регистрируется.

Нападающий команды синих, располагающийся на «рубеже прорыва» своего сектора справа от Защитника своей команды, после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» вперёд по правой «стене» рабочей площадки навстречу Нападающему красных и выполняет в него 2 выстрела, расходуя лимит (автоматикой рабочей площадки поражение соперника не регистрируется). Слышит и видит срабатывание звуковой и световой сигнализации своего шлема, видит световую сигнализацию «рубежа прорыва» команды красных, что означает запрет на его дальнейшие действия. Прекращает ведение боя.

Защитник команды синих, располагающийся на «рубеже прорыва» своего сектора слева от Нападающего своей команды, после команды арбитра «Бой!» смещается вдоль «рубежа прорыва» вправо. Выполняет 1 выстрел в Защитника команды красных от центра «рубежа прорыва», затем, сместившись в правый угол своего сектора, от «рубежа прорыва» выполняет в него второй выстрел, расходуя лимит (автоматикой рабочей площадки поражение соперника не регистрируется). Продолжает движение по синему сектору вдоль правой «стены» следом за своим Нападающим. Видит и слышит сигнализацию, которая сообщает о его поражении. Принимает на себя роль Нападающего. Смещается к центру «стартовой позиции» своего сектора, тут же атакует с помощью ударов штыком и прикладом автомата Нападающего команды красных.

Нападающий команды красных защищается от ударов штыком и прикладом автомата «Синего», но уступает его натиску, позволяя войти в центральный сектор.

«Синий» сбивает Нападающего команды красных с ног, сразу входит в красный сектор, тут же атакует Защитника красных с помощью удара штыком автомата.

Автоматикой рабочей площадки регистрируется поражение Защитника команды красных. Активируется световая и звуковая сигнализация рабочей площадки и экипировки Защитника красных.

Защитник команды красных видит световую и слышит звуковую сигнализацию своего шлема, видит световую сигнализацию на «рубеже прорыва» команды синих. Принимает поражение. Прекращает бой.

Нападающий команды красных преследует «Синего», входит в свой сектор, выполняет попытку атаковать «Синего», но не может развить атаку.

«Синий» контратакует «Красного» с помощью удара прикладом автомата и, получив позиционное преимущество, преодолевает «рубеж прорыва» команды красных.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда синих.

Если, например, команда синих на прорыв затратила 24 секунды чистого времени, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 24 секунды (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,60 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва синие получают 3,20 балла.

Поскольку в ходе состязания команда синих одержала победу не в полном составе, прорыв не признаётся «чистым».

Итого, результат команды победителя составляет: 3,20 балла.

Эпизод 7. «Чистый прорыв» по позиционному преимуществу (оружие Нападающих и Защитников – пистолет, лимит – 3 выстрела)

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» навстречу Нападающему команды красных, из своего сектора выполняет в него 2 выстрела (1 выстрел остаётся в запасе).

Автоматикой рабочей площадки поражение соперника не регистрируется.

Защитник команды синих после команды арбитра «Бой!» из своего месторасположения от «рубежа прорыва», пока его Нападающий находится в своём секторе, совершает 1 выстрел в Нападающего команды красных и 1 выстрел в Защитника команды красных (1 выстрел остаётся в запасе).

Автоматикой рабочей площадки поражение соперника не регистрируется.

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» навстречу Нападающему команды синих, из своего сектора выполняет в него 1 выстрел (2 выстрела остаётся в запасе).

Автоматикой рабочей площадки поражение соперника не регистрируется.

Защитник команды красных после команды арбитра «Бой!» из своего месторасположения от «рубежа прорыва», пока его Нападающий находится в своём секторе, совершает 2 выстрела в Нападающего команды красных (1 выстрел остаётся в запасе).

Автоматикой рабочей площадки поражение соперника не регистрируется.

Нападающий команды синих входит в центральный сектор, выполняет выстрел в Нападающего команды красных (расходует лимит на выстрелы).

Автоматикой рабочей площадки поражение соперника не регистрируется.

Нападающий команды красных входит в центральный сектор, блокирует и отводит от себя вооружённую руку Нападающего синих перед выстрелом, добившись промаха, атакует его с помощью ударных техник и приёмов борьбы. Под прикрытием Нападающего синих (располагая его между собой и его Защитником) входит в синий сектор и выполняет 2 выстрела в Защитника команды синих.

Автоматика рабочей площадки регистрирует поражение Защитника команды синих. Активируется световая и звуковая сигнализация рабочей площадки и экипировки Защитника синих.

Защитник команды синих видит и слышит срабатывание сигнализации, признаёт поражение и прекращает бой.

Нападающий команды красных с помощью приёма борьбы выводит Нападающего синих из равновесия.

Нападающий команды синих падает в своём секторе.

Нападающий команды красных получает позиционное преимущество и для его закрепления наносит по телу соперника, находящегося в положении «лёжа», серию ударов, в том числе, демпферной частью пистолета. Преодолевает «рубеж прорыва» команды синих.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда красных.

Если, например, команда красных на прорыв затратила 16 секунд чистого времени, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 16 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,73

балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва красные получают 3,46 балла.

Поскольку в ходе состязания команд не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра, команда одержала победу в полном составе, в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований прорыв признаётся «чистым». Так как «чистый прорыв» был совершён при поражении соперника в пределах рабочей площадки, то к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

Итого, результат команды победителя составляет: 5,46 балла.

#### Эпизод 8. Прорыв Защитника, действующего против Защитника (оружие Нападающих и Защитников – пистолет, лимит – 3 выстрела)

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды синих, выполняет в Нападающего команды синих 1 выстрел из своего сектора и входит в центральный сектор (2 выстрела остаются в запасе).

Автоматикой рабочей площадки поражение не регистрируется.

Защитник команды красных из своего сектора, пока его Нападающий не покинул красный сектор, выполняет в Защитника команды синих 2 выстрела (1 выстрел остаётся в запасе).

Автоматикой рабочей площадки поражение не регистрируется.

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды красных, выполняет из своего сектора 2 выстрела в Нападающего команды красных и входит в центральный сектор (1 выстрел остаётся в запасе).

Автоматикой рабочей площадки поражение не регистрируется.

Защитник команды синих из своего сектора, пока его Нападающий не покинул синий сектор, выполняет в Защитника команды красных 1 выстрел (2 выстрела остаётся в запасе).

Автоматикой рабочей площадки поражение не регистрируется).

Нападающий команды синих в центральном секторе выполняет 1 выстрел в Нападающего красных (расходует лимит на выстрелы).

Автоматикой рабочей площадки поражение не регистрируется.

Нападающий команды красных в центральном секторе уходит с линии атаки, уклонившись от выстрела. Наносит толкающий удар ногой в корпус Нападающего синих, выбивает его в синий сектор и выполняет в него 2 выстрела (расходует лимит на выстрелы).

Автоматика рабочей площадки регистрирует поражение Нападающего команды синих. Включается сигнализация рабочей площадки и экипировки Нападающего синих.

Нападающий команды синих прекращает бой.

Нападающий команды красных входит в синий сектор.

Защитник команды синих, находясь в своём секторе, выполняет 2 выстрела в Нападающего команды красных (расходует лимит на выстрелы).

Автоматика рабочей площадки регистрирует поражение Нападающего команды красных. Включается сигнализация рабочей площадки и экипировки Нападающего красных.

Нападающий команды красных прекращает бой.

Защитник команды синих («Синий») входит в центральный сектор.

Защитник команды красных («Красный») входит в центральный сектор навстречу «Синему» и выполняет в него 1 выстрел (расходует лимит на выстрелы). Автоматикой рабочей площадки поражение не регистрируется.

«Синий» атакует «Красного» с помощью ударных техник, в том числе, ударами демпферными частями пистолета.

«Красный» контратакует с помощью приёма борьбы. Добивается падения «Синего» в центральном секторе, одновременно с этим входит в синий сектор и преодолевает «рубеж прорыва» команды синих.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда красных.

Допустим, команда красных на прорыв затратила 37 секунд, значит, балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время боя) вычитается 37 секунд (фактическое время боя), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,38 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва синие получают 2,76 балла.

Прорыв не может быть признан «чистым», так как команда красных одержала победу не в полном составе.

Итого, результат команды победителя составляет: 2.76 балла.

#### Важные замечания

Если в ходе состязания по формуле 2X2 с оружием один из членов команды потерпел поражение в пределах рабочей площадки, арбитр для обеспечения непрерывности хода боя, если только этого не требует необходимость обеспечения безопасности участников, фиксации завершённого болевого приёма

или оказания медицинской помощи, вправе не останавливать бой. О поражении сообщает сигнализация рабочей площадки, экипировки спортсменов, а также арбитр, объявляющий: «Есть, синий!» или «Есть, красный!». При этом, рубежный судья, обслуживающий соревнования на «рубеже прорыва» потерпевшего поражение спортсмена, выводит его из рабочей площадки через «рубеж прорыва» его команды, проявляя осторожность, достаточную, чтобы не создавать помех для дальнейшего хода боя и не прерывать без крайней необходимости состязание оставшихся боеспособными спортсменов.

Если в основное время победитель не выявился, в соответствии с п. 7. Правил соревнований участникам состязания может быть добавлена 1 минута (60 секунд) дополнительного времени. В дополнительное время может быть запрещена борьба в положении «лёжа». При расчёте баллов дополнительные 60 секунд добавляются к 120 секундам, увеличивая предельное время боя до 180 секунд. Также может быть назначена повторная встреча – новое состязание тех же соперников в рамках тех же соревнований. К времени прорыва в повторной встрече добавляются штрафные 10 секунд. Перечисленные варианты решений принимаются только Главным судьёй соревнований, исходя из его представления о целесообразности.

Если при повторной встрече победитель не выявился, прорыв признаётся не состоявшимся, обоим командам (двойкам) засчитывается поражение.

Балл победителя в соревнованиях по прорыву через рабочую площадку «Тактического коридора» должен быть выше «0». Если в результате расчёта балла победителя полученная цифра равна «0» или ниже, назначается повторная встреча. Обе команды штрафуются на 10 секунд, которые учитываются в результатах повторной встречи. При повторном результате победителя «0» баллов или ниже обоим командам (двойкам) засчитывается поражение.

#### Значение эпизодов и содержащихся в них сцена-схем

Приведённые в качестве примеров сцена-схемы в эпизодах спортивных соревнований по формуле 1X1 без оружия (стр. 71 – 86), по формуле 2X2 без оружия (стр. 87 – 97), по формуле 1X1 с оружием (стр. 97 – 109) и по формуле 2X2 с оружием (стр. 109 – 123) – представляют собой выборочные иллюстрации (крупными штрихами) уникального сюжета соревнований в рабочей площадке «Тактического коридора».

Эти примеры способны дать ответы на многие потенциально возможные вопросы со стороны организаторов и участников соревнований по применению критически важных положений Правил нового и довольно сложного вида боевого спорта.

Вышеописанные эпизоды не предлагаются в качестве исчерпывающего перечня готовых вариантов, не содержат описаний конкретных приёмов и комбинаций. Их назначение – придать внешние очертания рисунку боя на прорыв в различных его формах и версиях, выделить его особенности.

*Подробные тактические схемы, включающие в себя рекомендации по применению тактико-технических приёмов, защищены автором режимом секретности (НОУ-ХАУ) и будут раскрываться им с учётом заявленного*

*режима через семинары, видео материалы, методическую документацию и т.д..*

Несмотря на обобщённый и выборочный характер представленных сцена-схем, их достаточно, чтобы они повторялись, либо близко интерпретировались в каждом тренировочных состязаниях или спортивных соревнованиях с использованием «Тактического коридора».

#### Определение победителя (система проведения соревнований)

При правильной организации соревнований в «Тактическом коридоре» система определения победителей и призёров для спортсменов является важнейшим мотивирующим фактором.

Скорость боя в прорыве стимулируется с помощью уникального способа подсчёта баллов и является наряду с фактом победы главной ценностью. Вместе с тем, организаторам, чтобы не разочаровывать участников соревнований, а сделать отбор лучших действительно справедливым, всегда нужно помнить о том, что в прорыве быстро не только побеждают, но и, соответственно, терпят поражение. Если для участия в соревнованиях спортсменам придётся проделать долгий путь, а участие продлится несколько секунд, – это может быть для них не приемлемым. Поэтому, лучше всего избегать проведения соревнований «на вылет» после первого поражения (по олимпийской системе). Круговая, а при большом количестве участников смешанная – будут самыми подходящими системами проведения спортивных соревнований. При обычной скоротечности боёв в «Тактическом коридоре» это не должно приводить к затягиванию времени соревнований, зато, их участникам будет полезно провести как можно больше боёв с разными соперниками.

В случае большого количества (от 12 и более) участников в категории (весовой, возрастной, по уровню подготовки или профессиональной принадлежности) их можно распределить по группам (не менее трёх). Тогда соревнования проводятся по олимпийской системе до определения победителей в группах, которые далее соревнуются по круговой системе – проводят бои «каждый с каждым».

Если, напротив, количество участников в категории менее трёх, соревнования в ней состояться не должны. Три спортсмена в категории – минимум, при котором соревнования проводятся сразу по круговой системе. Хотя, такой минимум предполагает, что даже проигравший все бои занимает третье почётное место, что не согласуется с идеей прорыва, которой противоречит условное определение победителя, значит, и призёра. Поэтому, соревнования в категории из трёх участников можно проводить в два круга.

Когда в соревнованиях участвуют 3 спортсмена в категории, в одном круге проводятся 3 боя, в двух кругах, соответственно, – 6. Если в категории выступает 4 спортсмена, количество боёв в одном круге тоже 6. Этого, в принципе, достаточно, поэтому, при четырёх участниках в категории имеет смысл проводить соревнования в один круг.

*Места среди спортсменов должны распределяться по количеству побед, а при равенстве побед выше в турнирной таблице поднимается набравший наибольшее количество баллов.*

Если соревнования проводятся в категории, в которой участвуют 5 – 11 спортсменов, разумнее всего соревнования проводить в 2 этапа по смешанной системе:

- на первом этапе спортсмены отбираются путём применения олимпийской системы;
- прошедшие отбор 3 – 4 участника дальше соревнуются по круговой системе.

При «неудобном» нечётном количестве участников (5, 7, 9, 11 ...) во время распределения пар «лишнему» назначается встреча «шанса» с участником соревнований, который в первом бою или на предшествующем этапе потерпит поражение во встрече с наименьшим в категории баллом.

### Награждение

Спортсмены, занявшие 1 – 3 места, обязательно награждаются дипломами и медалями соответствующего достоинства. Организаторы вправе дополнительно поощрять наиболее подготовленных и результативных спортсменов.

## Сценарий проведения спортивных соревнований среди профессиональных спортсменов

### Цели соревнований профессиональных спортсменов

Основные цели бойцовского шоу в «Тактическом коридоре»:

- демонстрация в рамках яркого спортивного события эффективности и неповторимой эстетики боёв в рабочей площадке с разомкнутым периметром в целях широкой популяризации «Прорыва»;
- реализация присущего «Прорыву» высокого потенциала зрительского азарта в целях получения организаторами прибыли;
- расширение горизонтов человеческих возможностей в области боевого спорта через стремление спортсменов высшего уровня подготовки к признанию их достижений, медийной известности, а также к получению достойной оплаты за свой труд.

### Задачи соревнований профессиональных спортсменов

- Создание условий для высших достижений в спорте, которые способствуют качественному развитию, широкой популяризации боёв в «Тактическом коридоре» и активному продвижению «Прорыва» на национальном и международном уровне;
- Профессиональное совершенствование спортсменов, которые выбрали своим основным видом трудовой деятельности участие в профессиональных соревнованиях;
- Выявление сильнейших профессиональных спортсменов и команд;
- Укрепление на национальном и международном уровне связей между профессиональными спортивными клубами и организациями, практикующими бойцовские состязания в «Тактическом коридоре»;
- Повышение профессионального мастерства судей;
- Испытания профессионального оборудования и снаряжения для боёв в «Тактическом коридоре» в целях получения данных для их дальнейшего совершенствования;

- Испытания методик подготовки профессиональных спортсменов в целях получения данных для их дальнейшего совершенствования;
- Умножение организационного опыта;
- Создание и развитие собственной субкультуры поклонников состязаний в «Тактическом коридоре»;
- Пропаганда здорового образа жизни.

### Организатор

*Организатором профессионального бойцовского шоу с использованием рабочей площадки «Тактический коридор» может быть только правообладатель, действующий на основании и в рамках лицензионного авторского договора.*

Организатор обеспечивает и осуществляет:

- подбор, подготовку и оформление места проведения соревнований;
- техническое оснащение, организацию безопасности участников и зрителей, медицинского обслуживания и скорой медицинской помощи в месте проведения соревнований;
- квалифицированное судейство соревнований;
- подготовку и проведение шоу программы;
- проведение компании по продвижению шоу в средствах массовой информации;
- освещение шоу в средствах массовой информации на национальном и международном уровне;
- финансирование соревнований.

Организатор публично объявляет размер денежного призового фонда профессиональных соревнований для мотивации к участию в них спортсменов и команд.

К работе по организации бойцовского шоу привлекает спортивных агентов, субагентов, матчмейкеров и спортивных менеджеров. Закрепляет правоотношения договорами, контрактами и в рамках своих полномочий отвечает за соблюдение интересов, прав и обязанностей спортсменов и привлечённых специалистов.

### Спортивные агенты

Агенты обеспечивают спортсменам возможность перейти из разряда любителей в «профи», установив наиболее выгодные трудовые отношения с организатором соревнований профессиональных спортсменов.

Могут представлять перед организатором бойцовского шоу интересы спортсменов, выступающих за определённый спортивный клуб. Клубу выступление за него профессионального спортсмена позволяет получать имиджевые и материальные дивиденды.

При смене спортсменами клубов, которые они представляют, агенты договариваются об условиях перехода (размерах компенсации и т.п.).

Субагенты – тренеры, которые занимались подготовкой спортсменов пока они выступали в качестве любителей вплоть до приобретения ими статуса «профи».

Получают субагентское вознаграждение в качестве премии за подготовку высококлассных спортсменов.

### Матчмейкеры

Организатор с помощью своего матчмейкера составляет пары спортсменов (или «двоек» в формуле 2X2) соперников по боям, которые отбираются на основе представлений об уровне их профессионализма, бойцовской зрелищности, о степени потенциальной заинтересованности и вовлечённости болельщиков в тему предстоящего боя, с учётом равенства по физическим параметрам, близости по рейтингу соперников, но главное, по их способности продемонстрировать красоту состязания в «Тактическом коридоре».

Матчмейкер собирает пары бойцов и пары двоек для формулы 2X2 в файткард (предварительный и главный кард), формирует «скамейку запасных». По этим вопросам взаимодействует со спортивными менеджерами и агентами.

### Спортивные менеджеры

Организатор лицензирует спортивных менеджеров (заключает контракты), которые помогают ему продуктивно взаимодействовать со спортсменами.

Менеджеры в своей деятельности концентрируются на вопросах имиджа, создания, развития и продвижения личного бренда «спортсменов-профи» и управления «стоимостью» этих брендов. Занимаются обеспечением условий для подготовки своих спортсменов к соревнованиям и т.п.

### Участники соревнований

Участники бойцовского шоу – профессиональные спортсмены.

Чтобы начать карьеру профессионального бойца, кандидаты из числа любителей, имеющих успешный опыт в «Прорыве», приобретают у организатора бойцовского шоу путёвку на отборочные мероприятия для получения профессиональной лицензии, а пройдя отбор, получают лицензию, дающую право на заключение контракта с организатором.

Контракт является основой трудовых отношений между организатором и спортсменом, а также учитывает интересы агентов и субагентов спортсмена.

### Финансирование соревнований

Для привлечения денежных средств на финансирование мероприятия организатор осуществляет:

- платную аккредитацию букмекерских компаний;
- продажи спонсорских пакетов;
- продажи билетов на мероприятие;
- продажи прав на трансляцию мероприятия и на использование контента;
- предоставление платного доступа к трансляции мероприятия;
- продажи сувенирной продукции и т.д.

*В целях существенного увеличения объёма финансирования может применяться уникальная авторская экономическая модель, делающая промоушен привлекательным и открытым для инвестиций, передающаяся только на основании лицензионного авторского договора.*

## Оборудование

При организации и проведении спортивных соревнований профессиональных спортсменов используется «Тактический коридор» (Варианты 3, 4, 5, стр. 13 – 16), а также оборудование, снаряжение (экипировка) и спортивное оружие в составе спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор» (заявка на изобретение RU 2020 140 914 от 11.12.2020 г.).

В целом, перечень оборудования, необходимого для организации профессиональных соревнований, совпадает с перечисленным в разделе «Оборудование» статьи «Соревнования спортсменов любителей» (стр. 40 – 41), однако может быть расширен до соответствия индивидуальным требованиям организатора шоу программы (с учётом проведения трансляции и т.п.).

## Обслуживание спортивных соревнований

Соревнования обслуживаются следующим составом квалифицированных специалистов:

- Спортивные судьи (Главный судья, арбитр, рубежные судьи, судья-секундометрист, судья-информатор, секретарь соревнований);
- Оружейник соревнований (для соревнований по формулам 1X1 и 2X2 с оружием);
- Врач соревнований;
- Комендант соревнований;
- Ведущий (Ринг-анонсер);
- Комментатор трансляции.

В месте проведения соревнований несёт дежурство Скорая помощь.

Состав команды, обслуживающий профессиональные соревнования (за исключением комментатора трансляции), аналогичен тому, что обслуживает соревнования спортсменов любителей. Подробное описание обязанностей и полномочий каждого члена команды содержится в разделе «Обслуживание спортивных соревнований» статьи «Соревнования спортсменов любителей» (стр. 41 – 43).

**Задача и цели спортсменов в рабочей площадке «Тактического коридора» при проведении профессиональных соревнований**

Задача, стоящая перед соперничающими в соревнованиях спортсменами (командами спортсменов): с боем выйти из рабочей площадки за рубеж, защищаемый соперником или командой соперников, и не допустить того же в отношении себя или своей команды.

Выполнение спортсменами поставленной задачи предполагает направленное встречное движение и ближний бой, в котором воздействие на соперника дозируется в необходимых для выполнения задачи пределах с учётом того, что

достижение конечного результата реализуется поступенчато, блоками действий: с помощью прохождения через несколько этапов, первым из которых является получение физического преимущества в противоборстве с соперником (соперниками) с помощью приёмов ведения ближнего боя, выступающего средством перехода к следующему этапу – получение позиционного преимущества в рабочей площадке (обыгрывание соперника), являющееся условием достижения приоритетной цели – прохождение финального этапа, в ходе которого выход через «рубеж прорыва» соперника приносит участнику состязания победу.

Цели участника состязания, организованного по формуле 1X1, переключаются с поединка на выход за пределы рабочей площадки со стороны соперника.

Цели участников состязания, организованного по формуле 2X2, сначала переключаются внутри противоборства с двумя соперниками, воздействие на которых дозируется в пределах необходимых для нейтрализации препятствий со стороны каждого из них, затем, на выход за пределы рабочей площадки со стороны команды соперников.

При использовании в соревнованиях специального спортивного оружия результат его условного применения для поражения соперника равен по своему значению реальному поражению с помощью приёмов борьбы и ударных техник, в том числе при использовании оружия в качестве предмета (спортивного снаряда) для нанесения ударов и рычагов.

Выход за пределы рабочей площадки со стороны соперника является приоритетной целью. Спортсмен, который преодолел «рубеж прорыва» соперника, является победителем (приносит победу своей команде).

Если участник состязания вышел из «Тактического коридора» избегая боя, он победителем не признаётся.

Участники состязания стремятся показать наименьшее время выполнения задачи. Показать красивый бой, подчеркнуть его тактически грамотный рисунок, зависящий от месторасположения и выгодности позиции в рабочей площадке в конкретный момент прорыва, каждый из которых связан с расстоянием спортсмена и его соперника до своего и чужого «рубежа прорыва».

#### Ход спортивных соревнований

*Состязания профессиональных спортсменов соответствуют Основным признакам использования сценария хода боя в «Тактическом коридоре» (стр. 24 – 25), базируются на принципах Сценария хода боя по формулам 1X1 и 2X2 без оружия (в версии «А»), 1X1 и 2X2 с оружием (стр. 25 – 33).*

*Действия спортсменов-участников и спортивных судей в профессиональных соревнованиях те же, что описаны в Сценарии соревнований спортсменов любителей (стр. 40 – 123), регламентируются Правилами соревнований по «Прорыву».*

*Роли бойцов в эпизодах боёв на прорыв, включающих сцена-схемы состязаний, описание которых содержится на стр. 71 – 123, в соревнованиях любителей и профессионалов – аналогичны.*

*В соревнованиях профессиональных спортсменов состязания по «Прорыву» проводятся в несколько раундов (периодов), количество которых не может быть менее трёх, но их число обязательно должно быть нечётным.*

В соревнованиях предварительного карда проводятся состязания для «разогрева» публики. В состязаниях главного карда встречаются опытные и «раскрученные» спортсмены, наиболее интересные зрителям, привлекающие основное внимание СМИ и рекламодателей.

### Определение победителя. Баллы и рейтинги

За победу в раунде (периоде) спортсмену начисляются баллы в соответствии с правилами расчёта.

Победителем состязания (встречи) в рамках соревнований является победивший в большем количестве раундов (периодов).

Общий балл за победу во встрече рассчитывается с помощью суммирования баллов, полученных за победные раунды (периоды).

Потерпевший поражение в большем количестве раундов (периодов), терпит поражение в состязании и лишается заработанных в ходе встречи баллов.

Количество набранных спортсменом за время его профессиональной карьеры баллов, а также количество побед в соотношении к поражениям – влияют на то, какое место он занимает в рейтингах:

- по формуле 1X1 (не зависимо от версии) в весовой категории;
- по формуле 1X1 (не зависимо от версии) не зависимо от весовой категории;
- по формуле 2X2 (не зависимо от версии) в весовой категории;
- по формуле 2X2 (не зависимо от версии) не зависимо от весовой категории;
- по всем формулам и версиям в весовой категории;
- по всем формулам и версиям не зависимо от весовой категории.

Рейтинги являются инструментом промоушена. От места спортсмена в рейтингах должна зависеть степень заинтересованности в нём организатора, спонсоров, зрителей (болельщиков) и, соответственно, размеры его гонораров.

### Вознаграждение за участие в соревнованиях

Организатор выплачивает участникам и победителям боёв обещанное вознаграждение. Победители соревнований награждаются призами организатора, специальными призами партнёров.

## Важное дополнение!

### Версии «тир»

В какой-то момент казалось, работа над Сценарием и Правилами «Прорыва» окончена, всё логично изложено и учтено. Однако после нескольких месяцев трудов возникли новые соображения, захотелось ещё больше усложнить спортсменам выполнение задачи, физически обозначив реальную и сложную цель за «рубежом прорыва», что в действительности означало бы упрощение понимания участниками состязаний сути «Тактического коридора», делало бы для них осязаемой ценностью сохранения сил и боеспособности после рукопашной схватки, наконец, наделило бы «плотью» необходимость выполнения задачи (до этого «виртуальной»), находящейся за пределами рабочей площадки.

Поэтому, мной было принято решение: дополнить существующий перечень формул и версий «Прорыва» новыми вариантами – версиями «тир» – за счёт появления в «Тактическом коридоре» сразу за «рубежом прорыва» огневой рубежа (позиции для стрельбы), либо позиции для метания ножей, и мишеней, которые необходимо поразить. Статья, описывающая сценарий проведения состязаний по версиям «тир» включена в настоящее, уже 4-е, издание произведения «Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий, любительских и профессиональных спортивных соревнований и Правила спортивных соревнований по рукопашному бою на прорыв с использованием спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор»», Правила соревнований дополнены соответствующим разделом.

*Участники состязаний в версиях «тир» во встречном движении вступают в бой с целью преодолеть сопротивление соперника (команды соперника) с тем, чтобы выйти из рабочей площадки через «рубеж прорыва» соперника (команды соперника) и не допустить того же в отношении себя или своей команды, а преодолевший «рубеж прорыва» занимает огневой рубеж или позицию для метания ножей, где ему также необходимо показать результат: действуя в условиях дефицита времени, выполнить 3 точных выстрела по мишеням или трижды точно метнуть ножи в мишени. Предельное время выполнения задачи остаётся тем же – 120 секунд. Конечно, в этом случае дополнительный этап заведомо снижает итоговый балл победителя, который в основном зависит от времени прорыва. Зато, точные выстрелы или попадания в мишени ножом добавляют до 2-х баллов к результату, который рассчитывается, исходя из фактического времени (от момента команды арбитра «Бой!» до окончания стрельбы либо метания ножей) и качества прорыва.*

*Как видно, здесь подразумевается, что по сюжету состязания по версиям «тир» к огневому рубежу или позиции для метания ножей допускается только тот спортсмен, который преодолел «рубеж прорыва» соперника.*

Оружие для стрельбы – специальный пистолет для «Тактического коридора», оснащённый устройством ведения огня с помощью инфракрасных или лазерных лучей (в перспективе возможно применение не известных на данный момент аналогов), обеспечивающий при стрельбе безопасность участников состязаний, спортивных судей и зрителей. Для стрельбы также возможно использование обычного пистолета для игры «лазертаг», так как на данном этапе состязания к

оружию не предъявляется требований по ударопрочности и наличию у оружия демпферных частей.

Мишени для стрельбы оснащаются сенсором, регистрирующим точное попадание из специального «лучевого» пистолета, и устройством подачи световых и звуковых сигналов, сообщающих спортсменам, спортивным судьям и зрителям о точном попадании. Размер мишени указан в Правилах соревнований (стр. 180).

Огневые рубежи (позиции для стрельбы) размещаются с противоположных сторон снаружи рабочей площадки «Тактического коридора» за «рубежами прорыва», на расстоянии 2,5 метров от них. Мишени могут устанавливаться как параллельно огневому рубежу – 3 в ряд на расстоянии 10 метров от огневых рубежей, так и «расфокусировано» (рекомендую особо) – по диагонали относительно огневому рубежу: мишень слева – на расстоянии 8 метров, мишень, установленная по центру, – на расстоянии 9 метров, мишень справа – на расстоянии 10 метров. По горизонту (перпендикулярно направлению прорыва) мишени устанавливаются на расстоянии 1-го метра друг от друга. Всего длинна «Тактического коридора» для проведения состязаний по версиям «тир» (с учётом размеров рабочей площадки) при использовании пистолета составляет 34 метра, что позволяет ему вписываться в большинство стандартных универсальных спортивных залов, не потребует много места для строительства специализированных сооружений.

В случаях, когда обеспечение безопасности участников состязаний, спортивных судей и зрителей безусловно организовано и полностью гарантируется организаторами состязаний, для выполнения задачи на данном этапе прорыва возможно применение метательных ножей и специальных стендов с мишенями. Расстояние от позиций, с которых ведётся метание ножей, до мишеней составляет от 3 до 5 метров (в зависимости от опыта и возраста участников состязания). Размер мишеней указан в Правилах соревнований (стр. 180). Длинна «Тактического коридора» – до 24 метров (без учёта зоны безопасности) – позволяет проводить полноценные состязания в большинстве спортивных залов и не потребует много места для строительства специализированных сооружений.

Стенды с мишенями для метания ножей могут устанавливаться как фронтально – 3 в ряд на расстоянии 3 метров от позиции для метания ножей (рекомендуется для начинающих и юных спортсменов), так и «расфокусировано» (рекомендую особо) – по диагонали относительно позиции для метания ножей: мишень слева – на расстоянии 3 метров, мишень, установленная по центру, – на расстоянии 4 метров, мишень справа – на расстоянии 5 метров. По горизонту (перпендикулярно направлению прорыва) стенды с мишенями должны быть расположены на расстоянии 1-го метра друг от друга.

*Версии «тир» дополняют собой перечень существующих формул и версий «Прорыва». Какую из них практиковать – дело выбора организаторов и участников состязаний, которые должны исходить, прежде всего, из собственных предпочтений, резонов, задач учебно-тренировочных боёв и календарного плана мероприятий организации, развивающей бои в «Тактическом коридоре».*

*Спортсмены в ходе учебно-тренировочных состязаний и спортивных соревнований по версиям «тир» с помощью дополнительного этапа научатся и будут совершенствовать навык сходу, без паузы и длительной подготовки – в*

*одно движение – переходить от рукопашной схватки к стрельбе или метанию ножей, пройдя физически не простое и насыщенное стрессом испытание, проявлять способность концентрироваться на цели, выполнять многоэтапную тактически сложную задачу.*

*Уверен, что для многих появление версии «тир» будет самым мотивирующим фактором для участия в состязаниях по «Прорыву».*

Состязания в «Тактическом коридоре» по версиям «тир» характеризуются расширением задачи, которая ставится перед спортсменами в формулах 1X1 и 2X2 без оружия, которые проводятся в экипировке для версий «А» и «Б» (по версии «тир» соревнования с использованием экипировки для версии «Шлем» не проводятся), а также расширением задачи для формул 1X1 и 2X2 с оружием.

Для идентификации каждой из версий предлагаю использовать следующие обозначения:

- формула 1X1 без оружия + «тир» (версия «А», «Б»);
- формула 2X2 без оружия + «тир» (версия «А», «Б»);
- формула 1X1 с оружием + «тир»;
- формула 2X2 с оружием + «тир».

Возможны сокращения: 1X1А+, 1X1Б+, 2X2А+, 2X2Б+, 1X1+ с оружием, 2X2+ с оружием.

Основное оборудование для проведения учебно-тренировочных состязаний и спортивных соревнований по версиям «тир».

Для организации состязаний по версиям «тир» используется:

- Рабочая площадка «Тактического коридора» (любой из вариантов);
- Огневые рубежи (столы, установленные у каждого «рубежа прорыва» на расстоянии 2,5 метров от них) для стрельбы из электронного пистолета;
- Мишени для стрельбы из электронного пистолета;
- Пистолеты электронные с установленным лимитом на 3 (три) выстрела;
- Позиции для метания ножей (столы, установленные у каждого «рубежа прорыва» на расстоянии 2,5 метров от них);
- Стенды с мишенями для метания ножей;
- Ножи метательные – по 3 шт. на каждой позиции для метания ножей;
- Для соревнований по формулам, в которых для боя в пределах рабочей площадки предусматривается использование оружия – рабочая площадка «Тактического коридора», исполненная в Варианте 5, защитная экипировка и специальное спортивное оружие.

*Примечание.* При проведении состязаний по формулам «1X1+ с оружием» и «2X2+ с оружием» после преодоления «рубежа прорыва» спортсмены оставляют своё оружие, которое ими использовалось в ходе боя в пределах рабочей площадки, на огневом рубеже, не зависимо от того, израсходован установленный у оружия лимит на выстрелы или нет, берут на огневом рубеже пистолет для этапа «тир» с лимитом на 3 выстрела и используют его для стрельбы по мишеням.

## Основные признаки использования сценария хода боя в «Тактическом коридоре» при проведении учебно-тренировочных состязаний и спортивных соревнований по версиям «тир»

Основными признаками использования настоящего сценария являются:

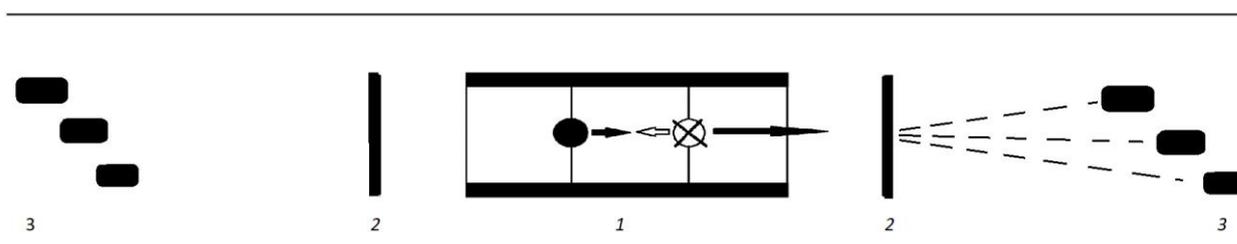
1. Использование при организации и проведении учебно-тренировочных состязаний и спортивных соревнований любого из вариантов «Тактического коридора» (стр. 11 – 16), а также оборудования, снаряжения, спортивного оружия и способов их применения в составе спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор», являющегося объектом изобретения (заявка на изобретение RU 2020 140 914 от 11.12.2020г.).
2. Обустройство «Тактического коридора» расположенными за пределами рабочей площадки огневыми рубежами или позициями для метания ножей, укомплектованными оружием (специальными пистолетами или метательными ножами), и мишенями.
3. Задача, стоящая перед соперничавшими в соревнованиях спортсменами (командами спортсменов): с боем выйти из рабочей площадки через «рубеж прорыва», защищаемый соперником или командой соперников, не допустить того же в отношении себя или своей команды, а преодолев «рубеж прорыва», достичь огневого рубежа или позиции для метания ножей и поразить мишени.
4. Задача, стоящая перед соперниками, предполагает направленное встречное движение и ближний бой, в котором воздействие на соперника дозируется в необходимых для выполнения задачи пределах с учётом того, что достижение конечного результата реализуется поступенчато, блоками действий: с помощью прохождения через несколько этапов, первым из которых является получение физического преимущества (в том числе, с помощью специального спортивного оружия в версиях 1X1+ с оружием и 2X2+ с оружием) в противоборстве с соперником (соперниками) с помощью приёмов ведения ближнего боя, выступающего средством перехода к следующему этапу – получение позиционного преимущества в рабочей площадке (обыгрывание соперника), являющееся условием достижения двух последовательных целей: выход через «рубеж прорыва» соперника и поражение его мишеней. Цели участников состязания, организованного по формуле 1X1+, переключаются с поединка на выход за пределы рабочей площадки со стороны соперника и поражение мишеней. Цели участников состязания, организованного по формуле 2X2+, сначала переключаются внутри противоборства с двумя соперниками, воздействие на которых дозируется в пределах необходимых для нейтрализации препятствий со стороны каждого из них (в том числе, с помощью специального спортивного оружия в версиях 1X1+ с оружием и 2X2+ с оружием), затем, на выход за пределы рабочей площадки со стороны команды соперников и поражение мишеней.
5. Поражение мишеней является приоритетной целью. Допускается к огневому рубежу или позиции для метания ножей только тот спортсмен, который вышел за пределы рабочей площадки со стороны соперника – преодолел «рубеж прорыва». Спортсмен, который поразил от 1 до 3 мишеней, является победителем (приносит победу своей команде).
6. Если участник состязания вышел из «Тактического коридора» избегая боя, он до стрельбы или до метания ножей не допускается.
7. Если участник состязания не поразил ни одной мишени, он победителем не признаётся. Участникам состязания назначается повторная встреча и

присуждается штраф, который учитывается при подведении итогов повторной встречи.

8. Участники состязания стремятся показать наименьшее время выполнения задачи.
9. Действия участников состязаний в бою в пределах рабочей площадки аналогичны действиям по Сценарию хода боя в «Тактическом коридоре» (стр. 24 – 33), отличаются обязательным для достижения победы прохождением этапа, предполагающего поражение мишеней.
10. В ходе состязаний, проходящих с использованием «Тактического коридора», в боях воспроизводятся, либо интерпретируются примерные (без детализации), обобщающие принципы боя на прорыв, эпизоды и содержащиеся в них сцены (сцена-схемы), которые в настоящем сценарии приводятся ниже и в силу задачи являются специфическими.

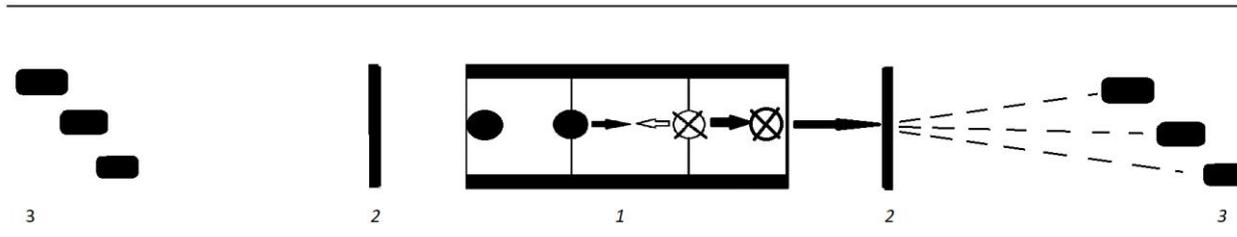
### Принципиальные схемы состязаний по версиям «тир»

#### 1X1+ (без оружия / с оружием)



1 - рабочая площадка "Тактического коридора"  
2 - огневые рубежи / позиции для метания ножей  
3 - мишени (расфокусированные)

#### 2X2+ (без оружия / с оружием)



1 - рабочая площадка "Тактического коридора"  
2 - огневые рубежи / позиции для метания ножей  
3 - мишени (расфокусированные)

### Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий и спортивных соревнований по версиям «тир»

Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий и спортивных соревнований по формулам 1X1А+, 1X1Б+, 2X2А+, 2X2Б+, 1X1+ с оружием и 2X2+ с оружием – в основном аналогичен сценарию учебно-тренировочных мероприятий с использованием рабочей площадки «Тактический коридор» (стр. 34 – 37) и сценариям проведения спортивных соревнований (стр. 38 - 130) по

*формулам 1X1 и 2X2 без оружия и с оружием среди спортсменов любителей и профессиональных спортсменов, отличается только обязательным для достижения победы прохождением этапа, предполагающего поражение мишеней.*

#### Ход спортивных соревнований

Действия спортсменов-участников и спортивных судей в спортивных соревнованиях по версиям «тир» в ходе рукопашной схватки – те же, что описаны в Сценарии соревнований спортсменов любителей (стр. 40 – 123), отличаются только обязательным для достижения победы прохождением этапа, предполагающего поражение мишеней, регламентируются Правилами соревнований по «Прорыву».

#### Определение победителя и его оценка

Спортсмен, преодолевший «рубеж прорыва» соперника (команды соперника), получает право занять огневой рубеж или позицию для метания ножей. До истечения предельного времени состязания (120 секунд) он должен успеть совершить 3 выстрела из пистолета, либо 3 раза метнуть нож и поразить мишени.

*Поразивший от 1-ой до 3-х мишеней является победителем состязания.*

За поражение 3-х мишеней к баллу за время прорыва добавляется 2 балла.  
За поражение 2-х мишеней к баллу за время прорыва добавляется 1 балл.  
За поражение 1-й мишени к баллу за время прорыва добавляется 0,5 балла.  
За отсутствие факта поражения мишени – 0 баллов.

Балл победителя за время прорыва рассчитывается следующим образом:

- Из максимального времени на прорыв по версиям «тир» 2 минуты (120 секунд), включая время на бой и на поражение мишеней, вычитается фактическое время в секундах, отсчёт которого начинается от команды арбитра «Бой!» и длится до окончания стрельбы или метания ножей (с учётом добавленных к результату штрафных секунд в случаях, предусмотренных Правилами соревнований), полученное число переводится в баллы делением на 60;
- Если в основное время победитель не выявился (за исключением случаев, когда спортсмен, преодолевший «рубеж прорыва», не смог поразить ни одну из мишеней, израсходовав все попытки до истечения предельного времени), в соответствии с п. 7. Правил соревнований участникам состязания может быть добавлена 1 минута (60 секунд) дополнительного времени.

При расчёте баллов за прорыв, в ходе которого назначалось дополнительное время, дополнительные 60 секунд добавляются к 120 секундам, увеличивая предельное время прорыва до 180 секунд, вычитается фактическое время прорыва в секундах (с учётом добавленных к результату штрафных секунд в случаях, предусмотренных Правилами соревнований), полученное число переводится в баллы делением на 60. Дополнительное время может быть назначено только тогда, когда участники состязания находятся в пределах рабочей площадки, если арбитр понимает, что спортсменам времени на выполнение задачи не достаточно.

Итоговый балл победителя должен быть выше «0». Если в результате расчёта балла победителя полученная цифра равна «0» или ниже, назначается повторная

встреча. Участник состязания или команда (в формуле 2X2) штрафуются на 10 секунд, которые учитываются в результатах повторной встречи. При повторном результате победителя «0» баллов или ниже, обоим участниками состязания засчитывается поражение.

При результате на этапе поражения мишеней «0» баллов, действия в пределах рабочей площадке не учитываются, назначается повторная встреча. Участник состязания или команда (в формуле 2X2) штрафуются на 10 секунд, которые учитываются в результатах повторной встречи. При повторном результате на этапе поражения мишеней «0», обоим участниками состязания засчитывается поражение.

За «чистый прорыв» (в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований) к баллам за время и результат на этапе поражения мишеней добавляется 1 балл. Если при «чистом прорыве» соперник признан небоеспособным в следствии потери сознания, потери возможности перемещаться на ногах, атаковать и сопротивляться, к баллу за время и результат на этапе поражения мишеней добавляется 2 балла.

При расчёте баллов применяются коэффициенты:

- при равном уровне подготовки (квалификации) участников при расчёте итоговой оценки применяется коэффициент 1;
- если соперник имеет большую квалификацию, при расчёте итоговой оценки применяется коэффициент 1,1;
- если соперник имеет меньшую квалификацию, при расчёте итоговой оценки применяется коэффициент 0,9;
- за победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2, который учитывается при расчёте баллов за время прорыва (баллы за качество прорыва на этапе боя в пределах рабочей площадки и на этапе поражения мишеней добавляются после применения коэффициента).

Сцена-схемы состязаний по формуле 1X1 без оружия + «тир» (1X1A+, 1X1B+)

### Роли

- Соперники:  
Спортсмен в красном секторе – «Красный»;  
Спортсмен в синем секторе – «Синий».
- Судья в рабочей площадке – Арбитр.

По команде арбитра «Бой!» «Красный» и «Синий» одновременно от своих «стартовых позиций» начинают встречное движение по рабочей площадке «Тактического коридора», направленное к противоположным «рубежам прорыва», и вступают в бой с целью преодолеть сопротивление со стороны соперника, получив перед ним преимущество по позиции или одержав победу в пределах рабочей площадки для того, чтобы выйти через «рубеж прорыва» соперника, при этом, обеспечив защиту своего «рубежа прорыва», а преодолев «рубеж прорыва», занять огневой рубеж или позицию для метания ножей и поразить из пистолета или с помощью ножей от 1-й до 3-х мишеней.

Тот, кто поразил хотя бы одну мишень, признаётся победителем состязания.

Соперники стремятся одержать победу, действуя как можно более рациональными средствами, и заработать как можно более высокий балл, который зависит от скорости и качества боя в пределах рабочей площадки, скорости и точности стрельбы или метания ножей на этапе «тир». Действия участников состязания обоснованы Правилами соревнований, специфической логикой и тактикой боя в «Тактическом коридоре», следуют настоящему Сценарию.

#### Эпизод 1. «Чистый прорыв» по позиционному преимуществу

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Синему» и атакует его в центральном секторе с помощью ударов.

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Красному», но не может эффективно контратаковать его и организовать защиту своего сектора. Отступает из центрального сектора в свой сектор.

«Красный», выбив «Синего» из центрального сектора в синий сектор, выводит его из равновесия.

«Синий» падает в своём секторе (оказывается в положении «лёжа»).

«Красный», оставаясь в положении «стоя» вблизи к «рубежу прорыва» «Синего», оценивает свою позицию как преимущественную в силу того, что в этот момент «Синий» находится в синем секторе в позиции, не представляющей опасности для «рубежа прорыва» «Красного». Держит в поле зрения «Синего», убеждается в том, что не будет атакован со спины и приближается к его «рубежу прорыва».

«Синий», потенциально, может воспрепятствовать пересечению «Красным» своего «рубежа прорыва», но физически не реализует эту возможность, не успевает предпринять для этого адекватные меры.

«Красный» выходит через «рубеж прорыва» «Синего».

Арбитр в момент, когда «Красный» преодолевает «рубеж прорыва», объявляет: «Есть прорыв!».

«Красный» занимает огневой рубеж. Берёт на огневом рубеже пистолет и выполняет три выстрела по мишеням, начиная с левой (ближней) мишени, затем, стреляет в центральную и правую мишени.

Левой и центральной мишенью регистрируются точные попадания.

#### Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Красный».

Если, например, «Красный» на прорыв (включая огневой рубеж) затратил 20 секунд, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время прорыва) вычитается 20 секунд (время на бой и

огневой рубеж), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,67 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». За это добавляется 1 балл.

За поражение 2-х из 3-х мишеней добавляется 1 балл.

Итого, результат победителя составляет: 1,67 балла за время прорыва, плюс 1 балл за качество прорыва и 1 балл за поражение мишеней, что равно 3,67 балла.

### Эпизод 2. «Чистый прорыв» с победой соперника в пределах рабочей площадки

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Синему» и проходит большую часть центрального сектора быстрее «Синего».

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Красному», но сталкивается с «Красным» в центральном секторе вблизи своей «стартовой позиции».

«Красный» атакует «Синего» с помощью удара в центральном секторе возле его «стартовой позиции». Одновременно с этим «Красный» входит в синий сектор.

«Синий» в результате атаки «Красного» падает на границе центрального и синего сектора (на своей «стартовой позиции»).

«Красный», находясь в синем секторе, видит, что «Синий» лежит, предполагает небоеспособность «Синего» (потеря сознания, получения болевого шока), определяет своё позиционное преимущество, исходя из того, что «Синий», находясь на границе центрального и синего сектора в положении «лёжа», не может защитить свой «рубеж прорыва». Преодолевает «рубеж прорыва» «Синего».

Арбитр в момент, когда «Красный» преодолевает «рубеж прорыва», объявляет: «Есть прорыв!». Фиксирует небоеспособность «Синего» (потеря сознания).

«Красный» занимает позицию для метания ножей. Берёт ножи и выполняет метания по мишеням. Поражает все мишени.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Красный».

Если, например, «Красный» на прорыв (включая этап «тир») затратил 17 секунд, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время прорыва) вычитается 17 секунд (время на бой и поражение мишеней), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,72 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». Так как соперник признан не боеспособным вследствие потери сознания (потери способности перемещаться на ногах, атаковать и сопротивляться) к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

За поражение всех 3-х мишеней добавляется 2 балла.

Итого, результат победителя составляет: 1,72 балла за время прорыва, плюс 2 балла за качество прорыва и 2 балл за поражение мишеней, что равно 5.72 балла.

Сцена-схемы состязаний по формуле 2X2 без оружия + «тир» (2X2A+, 2X2B+)

### Роли

- Соперники:

В красном секторе – Нападающий команды красных, Защитник команды красных;

В синем секторе – Нападающий команды синих, Защитник команды синих.

- Судья в рабочей площадке – Арбитр.

По команде арбитра «Бой!» Нападающий команды красных и Нападающий команды синих одновременно от своих «стартовых позиций» начинают встречное движение по рабочей площадке «Тактического коридора», направленное к противоположным «рубежам прорыва», и вступают в бой с целью преодолеть сопротивление со стороны соперника, чтобы войти в его сектор, получить там преимущество по позиции или одержать победу над Нападающим и Защитником команды соперника, если команда действует в полном составе, либо над Защитником команды соперника, если в ходе боя Нападающему команды соперника было нанесено поражение в пределах рабочей площадки, чтобы выйти через «рубеж прорыва» команды соперника, при этом, обеспечив защиту своего «рубежа прорыва», а преодолев «рубеж прорыва» команды соперника, занять огневую рубеж или позицию для метания ножей и поразить из пистолета или с помощью ножей от 1-й до 3-х мишеней.

Тот, кто поразил хотя бы одну мишень, добивается победы своей команды в состязании.

Соперники стремятся одержать победу, действуя как можно более рациональными средствами, и заработать как можно более высокий балл, который зависит от скорости и качества боя в пределах рабочей площадки, скорости и точности стрельбы или метания ножей на этапе «тир». Действия участников состязания обоснованы Правилами соревнований, специфической логикой и тактикой боя в «Тактическом коридоре», следуют настоящему Сценарию.

Эпизод 1. «Чистый прорыв» по позиционному преимуществу в секторе команды соперника с поражением Нападающего команды соперника в центральном секторе

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды синих и атакует Нападающего команды синих.

Защитник команды красных остаётся в красном секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды красных и атакует Нападающего команды красных.

Защитник команды синих остаётся в синем секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды красных с помощью ударных техник наносит поражение Нападающему команды синих в пределах центрального сектора рабочей площадки и входит в сектор синих.

Защитник команды синих атакует Нападающего команды красных с помощью ударных техник, стараясь нейтрализовать его.

Нападающий команды красных вступает в боевой контакт, но оказавшись между Защитником команды синих и его «рубежом прорыва», получает позиционное преимущество и преодолевает «рубеж прорыва».

Арбитр фиксирует поражение Нападающего команды синих. Объявляет: «Есть, синий!». Фиксирует пересечение «рубежа прорыва» синих, объявляет: «Есть прорыв!».

Нападающий команды красных занимает огневой рубеж. Берёт на огневом рубеже пистолет и выполняет три выстрела по мишеням.

Левой и правой мишенью регистрируются точные попадания.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда красных.

Если, например, красные на прорыв (включая огневой рубеж) затратили 35 секунд чистого времени, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время прорыва) вычитается 35 секунд (время на бой и огневой рубеж), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,42 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва красные получают 2,84 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), команда одержала победу в полном составе, прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». За поражение участника команды синих в пределах рабочей площадки к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

За поражение 2-х из 3-х мишеней добавляется 1 балл.

Итого, результат победителя составляет: 2,84 балла за время прорыва, плюс 2 балл за качество прорыва и 1 балл за поражение мишеней, что равно 5,84 балла.

### Эпизод 2. Прорыв с поражением Нападающего и Защитника команды соперника в секторе соперника при вмешательстве арбитра

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды красных и атакует Нападающего команды красных.

Защитник команды синих остаётся в синем секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» в направлении «рубежа прорыва» команды синих и атакует Нападающего команды синих.

Защитник команды красных остаётся в красном секторе возле своего «рубежа прорыва».

Нападающий команды синих с боем вытесняет Нападающего команды красных из центрального сектора в красный сектор и входит в сектор команды красных.

Защитник команды красных атакует Нападающего команды синих, стараясь нейтрализовать его.

Нападающий команды синих ведёт бой в красном секторе с Нападающим и Защитником команды красных одновременно. Достигает с помощью ударных техник победы над Нападающим команды красных, а над Защитником команды красных – с помощью приёмов борьбы завершённым болевым или удушающим приёмом.

Арбитр фиксирует поражение Нападающего команды красных. Объявляет: «Есть, красный!». Фиксирует поражение Защитника команды красных. Объявляет: «Есть, красный!». Разрешает Нападающему команды синих завершить прорыв.

Нападающий команды синих пересекает «рубеж прорыва» красных.

Арбитр объявляет: «Есть прорыв!»

Нападающий команды синих занимает позицию для метания ножей. Берёт ножи и выполняет метания по мишеням. Поражает 1 из 3-х мишеней.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда синих.

Допустим, команда синих на прорыв (включая этап «тир») затратила 70 секунд, значит, балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время прорыва) вычитается 70 секунд (время на бой и

метание ножей), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 0,83 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва синие получают 1,66 балла.

Прорыв не может быть признан «чистым», так как для фиксации поражения Защитника команды красных потребовалось вмешательство арбитра в ход боя.

За поражение 1-й из 3-х мишеней добавляется 0,5 балла.

Итого, результат команды победителя составляет: 1,66 балла за факт прорыва, плюс 0,5 балла за поражение мишеней, что равно 2,16 балла.

Сцена-схемы состязаний по формуле 1X1 со специальным спортивным оружием + «тир» (1X1+ с оружием)

### Роли

- Соперники:  
Спортсмен в красном секторе – «Красный»;  
Спортсмен в синем секторе – «Синий».
- Судья в рабочей площадке – Арбитр.

По команде арбитра «Бой!» «Красный» и «Синий» одновременно от своих «стартовых позиций» в случае, если они вооружены ножами, или от своих «рубежей прорыва», в случае, если они вооружены пистолетами или автоматами, начинают встречное движение по рабочей площадке «Тактического коридора», направленное к противоположным «рубежам прорыва», и вступают в бой, используя специальное оружие в сочетании с приёмами борьбы и ударными техниками, с целью преодолеть сопротивление со стороны соперника, получив перед ним преимущество по позиции или одержав победу в пределах рабочей площадки для того, чтобы выйти через «рубеж прорыва» соперника, при этом, обеспечив защиту своего «рубежа прорыва», а преодолев «рубеж прорыва», занять огневой рубеж или позицию для метания ножей и поразить из пистолета или с помощью ножей от 1-й до 3-х мишеней.

Тот, кто поразил хотя бы одну мишень, признаётся победителем состязания.

Соперники стремятся одержать победу, действуя как можно более рациональными средствами, и заработать как можно более высокий балл, который зависит от скорости и качества боя в пределах рабочей площадки, скорости и точности стрельбы или метания ножей на тапе «тир». Действия участников состязания обоснованы Правилами соревнований, специфической логикой и тактикой боя в «Тактическом коридоре», следуют настоящему Сценарию.

#### Эпизод 1. «Чистый прорыв» из центрального сектора (оружие – нож)

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Синему».

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу «Красному».

«Красный» атакует «Синего» в центральном секторе с помощью точного и достаточно сильного удара ножом в зону поражения на его экипировке, в результате чего активируется световая и звуковая сигнализация сооружения рабочей площадки и экипировки «Синего».

«Синий» слышит в защитном шлеме звуковой сигнал, видит срабатывание световой сигнализации своего защитного шлема, а также видит световую сигнализацию на «рубеже прорыва» «Красного», означающую запрет на дальнейшие действия «Синего». Прекращает ведение боя, принимая поражение.

«Красный» видит световую сигнализацию шлема «Синего», слышит звуковую и видит световую сигнализацию сооружения рабочей площадки, что означает поражение «Синего», прекращает его атаковать, проходит через синий сектор и преодолевает «рубеж прорыва» соперника.

Арбитр объявляет: «Есть прорыв!»

«Красный» занимает огневой рубеж. Берёт на огневом рубеже пистолет и выполняет три выстрела по мишеням, начиная с левой (ближней) мишени, затем, стреляет в центральную и правую мишени.

Всеми мишенями регистрируются точные попадания.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Красный».

Если, например, «Красный» на прорыв (включая огневой рубеж) затратил 20 секунд, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время прорыва) вычитается 20 секунд (время на бой и огневой рубеж), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,67 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». Так как соперник признан потерпевшим поражение в пределах рабочей площадки в ходе «чистого прорыва» к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

За поражение 3-х мишеней добавляется 2 балла.

Итого, результат победителя составляет: 1,67 балла за время прорыва, плюс 2 балла за качество прорыва и 2 балл за поражение мишеней, что равно 5,67 балла.

Эпизод 2. «Чистый прорыв» в штыковом бою из своего сектора (оружие – автомат, лимит – 2 выстрела)

«Синий» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» навстречу «Красному», маневрирует, затрудняя сопернику прицеливание, идёт вперёд и ведёт стрельбу, целясь в сенсоры, расположенные

на шлеме «Красного». Находясь в своём секторе, производит 2 выстрела (расходует лимит на выстрелы). Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется.

«Красный» после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» навстречу «Синему», маневрирует, затрудняя сопернику прицеливание, идёт вперёд и целясь в сенсор, расположенный на шлеме «Синего», совершает 1 выстрел, а 1 выстрел оставляет в запасе. Отдавая предпочтение быстрому сближению и владению большей частью рабочей площадки, входит в центральный сектор и приближается к «стартовой позиции» на границе центрального и синего сектора.

«Синий» совершает манёвр, затрудняющий «Красному» прицеливание. Уходит с линии атаки.

«Красный» выполняет выстрел (расходует лимит на выстрелы).

Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется.

«Синий» из своего сектора делает выпад вперёд навстречу «Красному», наносит ему удар штыком автомата и попадает в зону поражения на его экипировке.

«Красный» слышит в защитном шлеме звуковой сигнал, видит срабатывание световой сигнализации своего защитного шлема, а также видит световую сигнализацию на «рубеже прорыва» «Синего», означающую запрет на дальнейшие действия «Красного». Прекращает ведение боя, принимая поражение.

«Синий» видит световую сигнализацию шлема «Красного», слышит звуковую и видит световую сигнализацию сооружения рабочей площадки, что означает поражение «Красного», и прекращает его атаковать. Входит в центральный сектор, проходит красный сектор и преодолевает «рубеж прорыва» соперника.

Арбитр объявляет: «Есть прорыв!»

«Синий» занимает позицию для метания ножей. Берёт ножи и выполняет метания по мишеням. Поражает 1 из 3-х мишеней.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает «Синий».

Если «Синий» на прорыв (включая этап «тир») затратил 25 секунд, значит, балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время прорыва) вычитается 25 секунд (время на бой и метание ножей), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,58 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». Так как соперник признан потерпевшим

поражение в пределах рабочей площадки в ходе «чистого прорыва» к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

За поражение 1-й из 3-х мишеней добавляется 0,5 балла.

Итого, результат победителя составляет: 1,58 балла за факт прорыва, плюс 2 балла за качество прорыва и 0,5 балла за поражение мишеней, что равно 4,08 балла.

Сцена-схемы состязаний по формуле 2X2 со специальным спортивным оружием + «тир» (2X2+ с оружием)

### Роли

- Соперники:

В красном секторе – Нападающий команды красных, Защитник команды красных;

В синем секторе – Нападающий команды синих, Защитник команды синих.

- Судья в рабочей площадке – Арбитр.

По команде арбитра «Бой!» Нападающий команды красных и Нападающий команды синих одновременно от своих «стартовых позиций», если они вооружены ножами, или от своих «рубежей прорыва», если они вооружены пистолетами или автоматами, начинают встречное движение по рабочей площадке «Тактического коридора», направленное к противоположным «рубежам прорыва», и вступают в бой, используя специальное оружие в сочетании с приёмами борьбы и ударными техниками, с целью преодолеть сопротивление со стороны соперника, чтобы войти в его сектор, получить там преимущество по позиции или одержать победу над Нападающим и Защитником команды соперника, если команда действует в полном составе, либо над Защитником команды соперника, если в ходе боя Нападающему команды соперника было нанесено поражение в пределах рабочей площадки, чтобы выйти через «рубеж прорыва» команды соперника, при этом, обеспечив защиту своего «рубежа прорыва», а преодолев «рубеж прорыва» команды соперника, занять огневой рубеж или позицию для метания ножей и поразить из пистолета или с помощью ножей от 1-й до 3-х мишеней.

Тот, кто поразил хотя бы одну мишень, добивается победы своей команды в состязании.

Соперники стремятся одержать победу, действуя как можно более рациональными средствами, и заработать как можно более высокий балл, который зависит от скорости и качества боя в пределах рабочей площадки, скорости и точности стрельбы или метания ножей на этапе «тир». Действия участников состязания обоснованы Правилами соревнований, специфической логикой и тактикой боя в «Тактическом коридоре», следуют настоящему Сценарию.

Эпизод 1. «Чистый прорыв» с ножом (оружие Защитников – пистолет, лимит – 2 выстрела, оружие Нападающих – нож)

Нападающий команды синих после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу Нападающему команды красных, входит в центральный сектор.

Защитник команды синих остаётся возле «рубежа прорыва» в синем секторе.

Нападающий команды красных после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своей «стартовой позиции» навстречу Нападающему команды синих, входит в центральный сектор.

Защитник команды красных остаётся возле «рубежа прорыва» в красном секторе.

Нападающий команды синих атакует Нападающего красных с помощью удара ножом, точным и сильным попаданием наносит ему поражение в центральном секторе, которое регистрируется автоматикой рабочей площадки.

Арбитр объявляет: «Есть, красный!»

Нападающий команды красных слышит срабатывание звуковой сигнализации, видит срабатывание световой сигнализации своего шлема и световой сигнализации на «рубеже прорыва» команды синих, означающий запрет на его дальнейшие действия. Признаёт поражение и прекращает бой.

Защитник команды красных понимает, что его Нападающий потерпел поражение в центральном секторе, успевает выполнить 1 выстрел, целясь в сенсоры на шлеме Нападающего синих (1 выстрел остаётся в запасе), пока тот не вошёл в его сектор.

Поражение соперника автоматикой рабочей площадки не регистрируется.

Нападающий команды синих, совершая манёвр, затрудняющий Защитнику команды красных прицеливание, входит в красный сектор.

Защитник команды красных пытается выполнить точный выстрел в Нападающего синих в упор, наводит оружие.

Нападающий команды синих блокирует и отводит от себя вооруженную руку Защитника команды красных, наносит удар ножом в зону поражения на его экипировке, который регистрируется автоматикой рабочей площадки, активирует световую и звуковую сигнализацию рабочей площадки и экипировки соперника. Преодолевает «рубеж прорыва» команды красных.

Арбитр объявляет: «Есть прорыв!».

Нападающий команды синих занимает огневой рубеж. Берёт на огневом рубеже пистолет и выполняет три выстрела по мишеням.

Левой и центральной мишенью регистрируются точные попадания.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда синих.

Если, например, синие на прорыв (включая огневой рубеж) затратили 32 секунды чистого времени, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время прорыва) вычитается 32 секунды (время на бой

и огневой рубеж), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,47 балла. За победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва синие получают 2,94 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), команда одержала победу в полном составе, прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». За поражение участников команды соперника в пределах рабочей площадки к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

За поражение 2-х из 3-х мишеней добавляется 1 балл.

Итого, результат победителя составляет: 2,94 балла за время прорыва, плюс 2 балла за качество прорыва и 1 балл за поражение мишеней, что равно 5,94 балла.

Эпизод 2. «Чистый прорыв» при поражении огнём Нападающего и Защитника команды соперника из своего сектора (оружие Нападающих – пистолет, лимит 2 – выстрела, оружие Защитников – автомат, лимит – 2 выстрела)

Нападающий команды красных, располагающийся на «рубеже прорыва» своего сектора справа от Защитника своей команды, после команды арбитра «Бой!» начинает маневрирование: движется от своего «рубежа прорыва» вперёд по диагонали своего сектора к его левому углу у «стартовой позиции». В ходе манёвра, проходя через центр красного сектора, на время собой перекрывает своего Защитника. В движении ведёт прицельную стрельбу по Нападающему команды синих: в центре своего сектора совершает 1 выстрел, а в левом углу своего сектора от «стартовой позиции» совершает второй выстрел (расходует лимит на выстрелы).

Автоматикой рабочей площадки регистрируется поражение Нападающего команды синих. Активируется световая и звуковая сигнализация рабочей площадки и экипировки Нападающего команды синих.

Защитник команды красных, располагающийся на «рубеже прорыва» своего сектора слева от Нападающего своей команды, после команды арбитра «Бой!» начинает маневрирование: движется вдоль «рубежа прорыва» своего сектора вправо. Оказавшись в правом углу своего сектора у «рубежа прорыва» (в момент, когда Нападающий его команды, приближаясь к «стартовой позиции», проходит центр своего сектора и смещается к его левому углу), открывает прицельный огонь по Защитнику команды синих. Производит 2 выстрела (расходует лимит на выстрелы).

Автоматикой рабочей площадки регистрируется поражение Защитника команды синих. Активируется световая и звуковая сигнализация рабочей площадки и экипировки Защитника синих.

Нападающий команды синих, располагающийся на «рубеже прорыва» своего сектора справа от Защитника своей команды, после команды арбитра «Бой!» начинает движение от своего «рубежа прорыва» вперёд по правой «стене» рабочей площадки навстречу Нападающему красных и выполняет в него 2

выстрела, расходуя лимит (автоматикой рабочей площадки поражение соперника не регистрируется). Слышит и видит срабатывание звуковой и световой сигнализации своего шлема, видит световую сигнализацию «рубежа прорыва» команды красных, что означает запрет на его дальнейшие действия. Прекращает ведение боя.

Защитник команды синих, располагающийся на «рубежа прорыва» своего сектора слева от Нападающего своей команды, после команды арбитра «Бой!» из стойки ведёт прицельную стрельбу по Защитнику команды красных. Выполняет 2 выстрела, расходуя лимит (автоматикой рабочей площадки поражение соперника не регистрируется). Слышит и видит срабатывание звуковой и световой сигнализации своего шлема, видит световую сигнализацию «рубежа прорыва» команды красных, что означает запрет на его дальнейшие действия. Прекращает ведение боя.

Нападающий команды красных видит и слышит сигнализацию, которая сообщает о поражении Нападающего и Защитника команды синих, проходит центральный и синий сектор, пересекает «рубеж прорыва» команды синих.

Арбитр объявляет: «Есть прорыв!».

Нападающий команды красных занимает огневой рубеж. Берёт на огневом рубеже пистолет и выполняет три выстрела по мишеням.

Мишенями регистрируются 3 точных попадания.

Итог.

Прорыв признаётся действительным. Побеждает команда красных.

Если, например, команда красных на прорыв (включая огневой рубеж) затратила 28 секунд чистого времени, то балл за время прорыва рассчитывается следующим образом: из 120 секунд (предельное время прорыва) вычитается 28 секунд (время на бой и огневой рубеж), полученное число делится (по правилу расчёта баллов) на 60, получается 1,53 балла. За победу в формуле  $2X2$  применяется коэффициент 2. Таким образом, за факт прорыва красные получают 3,06 балла.

Поскольку в ходе состязания не было нарушения Правил соревнований, не потребовалось вмешательство арбитра и приостановок времени (сохранён принцип непрерывности боя), команда одержала победу в полном составе, прорыв в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований признаётся «чистым». За поражение участников команды соперника в пределах рабочей площадки к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

За поражение 3-х мишеней добавляется 2 балла.

Итого, результат победителя составляет: 3,06 балла за время прорыва, плюс 2 балла за качество прорыва и 2 балла за поражение мишеней, что равно 7,06 балла.

*Приведенные в качестве примера эпизоды, содержащие сцена-схемы, – ограниченный по объёму материал, назначение которого одно – проиллюстрировать особенности версий «тир» дисциплины профбоя «Прорыв». Считаю этого достаточно для того, чтобы организаторы, заинтересованные в данном формате учебно- и спортивно-состязательной деятельности, получили инструкцию по применению «Тактического коридора» в версии «тир» как практически полезного инструмента, которым вполне можно пользоваться.*

#### Возможные интерпретации версий «тир»

Отдельно хотелось бы отметить, что при необходимости в состязаниях по «Прорыву» на этапе «тир» можно применять какое угодно «оружие»: метать мячи, сбивая ими предметы или забрасывая в корзину, бросать учебные гранаты – в цель, на дальность и т.д. Это не отменяет необходимости при организации подобных состязаний руководствоваться настоящим Сценарием.

В разнообразных, интерпретирующих «Прорыв», форматах, безусловно, тоже есть свой смысл. Это позволяет проводить всевозможные развивающие состязания или специальные учебные мероприятия среди различных контингентов: от самых юных спортсменов до сотрудников спецподразделений силовых структур. Дети, чтобы достичь этапа «тир», вместо применения ударных техник по телу соперника при прохождении рабочей площадки «Тактического коридора» могут использовать толчки, кувырки и борьбу. Для силовиков различные интерпретации на тему «Прорыва» будут хорошим практическим упражнением, дающим возможность отрабатывать способы решения прикладных задач.

У версий «тир», также как и у любой из формул и версий боёв в рабочей площадке «Тактического коридора», серьёзные перспективы в области профессионального спорта.

*Примечание.* Детализированные тактические схемы боёв в рабочей площадке «Тактического коридора» автором защищены режимом секретности (НОУ-ХАУ).

## **Правила спортивных соревнований**

Дисциплина «ПРОРЫВ» (бой в «Тактическом коридоре») вида спорта  
«ПРОФБОЙ»

Базовые положения, относящиеся к ходу состязаний  
(г. Москва, 02 февраля 2021 года)

*Оборудование, снаряжение и уникальные особенности хода боя в «Тактическом коридоре» являются объектом заявки на изобретение 2020140914, 11.12.2020 (Приоритет РСТ: RU) «Спортивно-тренировочный комплекс для подготовки единоборцев к рукопашному бою профессионального назначения «Тактический коридор» и способ его использования (варианты)».*

В «Тактическом коридоре» бой ведётся с помощью ударов и приёмов борьбы из арсенала контактных спортивных единоборств по версиям без оружия и с помощью ударов и приёмов борьбы из арсенала контактных спортивных единоборств в сочетании с использованием специального спортивного оружия по версиям с оружием.

Соревнования проводятся в «Тактическом коридоре» – в специальной прямоугольной рабочей площадке, образованной в виде конструкции или с помощью разметки с соотношением сторон 1:3, обе короткие пары сторон которой открыты.

Соревнования по дисциплине «Прорыв» организуются по формулам один на один (1X1) и два на два (2X2) участника. В случае организации боя по формуле 2X2 роли в каждой паре участников распределяются на Защитника «рубежа прорыва» и Нападающего.

### **Условия задачи и ход состязаний в «Тактическом коридоре». Общие принципы**

*Преодоление «рубежа прорыва» соперника – главная задача бойцовского состязания.*

Участники соревнований бой ведут до победы, которая достигается выходом из «Тактического коридора» через «рубеж прорыва» соперника.

Бой характеризуется встречным движением бойцов (от «стартовых позиций» по версии без оружия и по версии с оружием при использовании специального функционирующего ножа, или от «рубежей прорыва» по версиям с оружием при использовании специального пистолета, автомата) и взаимной атакой сходу с целью прорвать оборону соперника.

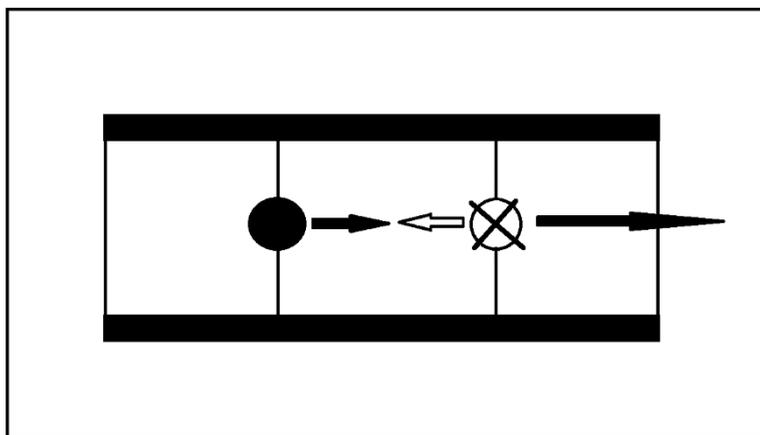
Каждый участник состязания в «Тактическом коридоре» добросовестно защищает свой «рубеж прорыва» от прорыва соперником.

Прорыв через «Тактический коридор» характеризуется стремлением участников состязания выполнить задачу при непрерывном и быстром переходе от этапа боестолкновения к пересечению «рубежа прорыва» соперника.

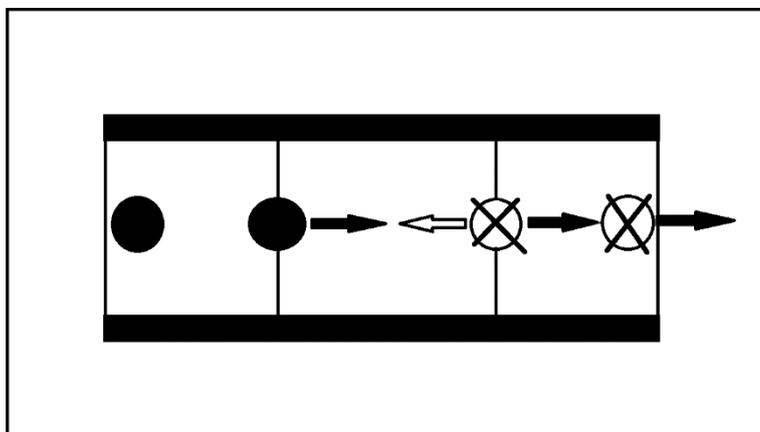
Условное определение победителя исключается.

Прорыв необходимо выполнить за наименьшее время, что отражается в итоговой оценке боя.

*Схема боя 1X1*



*Схема боя 2X2*



### **Оценка результата боя в «Тактическом коридоре»**

Поражение – 0

Отсутствие прорыва по истечению попыток – 0

Победа – оценивается в баллах, количество которых рассчитывается по особой формуле, учитывающей оценку за факт прорыва, за выполнение «чистого прорыва», штрафы за предупреждения в связи нарушениями Правил соревнований, за назначение повторной встречи, а также погрешности за вмешательство арбитра.

## Оценка за факт прорыва

Из максимального времени на прорыв 2 минуты (120 секунд) вычитается фактическое время прорыва в секундах (с учётом добавленных к результату штрафных секунд в случаях, предусмотренных настоящими Правилами), полученное число переводится в баллы делением на 60.

Если в основное время победитель не выявился, в соответствии с п. 7. Правил участникам состязания может быть добавлена 1 минута (60 секунд) дополнительного времени.

К времени прорыва в повторной встрече добавляются штрафные 10 секунд.

При расчёте баллов за прорыв, в ходе которого назначалось дополнительное время, дополнительные 60 секунд добавляются к 120 секундам, увеличивая предельное время боя до 180 секунд, вычитается фактическое время прорыва в секундах (с учётом добавленных к результату штрафных секунд в случаях, предусмотренных настоящими Правилами), полученное число переводится в баллы делением на 60.

Балл победителя в состязании должен быть выше «0». Если в результате расчёта балла победителя полученная цифра равна «0» или ниже, назначается повторная встреча. Обе команды штрафуются на 10 секунд, которые учитываются в результатах повторной встречи. При повторном результате победителя «0» баллов или ниже, обоим участниками состязания засчитывается поражение.

## Оценка за выполнение «чистого прорыва»

За «чистый прорыв» к баллам за факт прорыва добавляется 1 балл. Если при «чистом прорыве» соперник признан небоеспособным в следствии потери сознания, потери возможности перемещаться на ногах, атаковать и сопротивляться, к баллу за факт прорыва добавляется 2 балла.

## Применяемые коэффициенты

При расчёте баллов применяются коэффициенты:

- при равном уровне подготовки (квалификации) участников при расчёте итоговой оценки применяется коэффициент 1;
- если соперник имеет большую квалификацию, при расчёте итоговой оценки применяется коэффициент 1,1;
- если соперник имеет меньшую квалификацию, при расчёте итоговой оценки применяется коэффициент 0,9.
- за победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2, который учитывается при расчёте баллов только за время прорыва (баллы за качество прорыва добавляются после применения коэффициента).

## Итоговая оценка в соревнованиях по формуле 2X2

Команда (двойка) победитель получает баллы в соответствии с вышеуказанным расчётом. Полученные баллы идут в личный зачёт каждого участника команды.

## Итоговая оценка в командном зачёте

Количество баллов за место:

- за первое место равно количеству участвующих команд;
- за второе место равно количеству участвующих команд минус 1 балл;
- за третье место равно количеству участвующих команд минус 2 балла;
- количество баллов за последующие места рассчитывается аналогичным способом;
- за последнее место – 1 балл.

### Особенности оценки результата боя в «Тактическом коридоре» в соревнованиях профессиональных спортсменов

Результат состязания профессиональных спортсменов определяется по количеству побед в нечётном числе раундов (3, 5 и более).

За победу в раунде спортсмену (или двойке в формуле 2X2) начисляются баллы в соответствии с формулой (способом) расчёта оценки результата боя в «Тактическом коридоре».

Общий балл за победу во встрече рассчитывается с помощью суммирования баллов, полученных за победные раунды (периоды).

Потерпевший поражение в большем количестве раундов (периодов), терпит поражение в состязании и лишается заработанных в ходе встречи баллов.

### Формулы «Прорыва»

#### Формула 1X1 с партером

В состязании в рамках спортивных соревнований встречаются два спортсмена-участника (соперника). Прорыв выполняется в ходе боя один на один. Участники состязания применяют все известные приёмы из арсенала контактных спортивных единоборств и специфические приёмы «Прорыва», разрешённые настоящими Правилами, включая борьбу в партере (в положении «лёжа», «сидя» или «стоя на коленях»).

#### Формула 1X1 без партера

В состязании в рамках спортивных соревнований встречаются два спортсмена-участника (соперника). Прорыв выполняется в ходе боя один на один. Участники состязания применяют приёмы из арсенала контактных спортивных единоборств и специфические приёмы «Прорыва», разрешённые настоящими Правилами, исключая борьбу в партере, т.е. действуют преимущественно из положения «стоя». Оказавшись в положении «лёжа», «сидя» или «стоя на коленях», участники состязания должны незамедлительно вернуться в положение «стоя» с помощью приёма или без приёма.

## Формула 2X2 с партером

В состязании в рамках спортивных соревнований принимают участие по два спортсмена с каждой стороны – по одному Защитнику и Нападающему. «Рубежи прорыва» охраняют Защитники, которые имеют право действовать только возле своего «рубежа прорыва». Защитник может вступить в бой только с Нападающим команды соперника, но не имеет право вступать в бой с Защитником «рубежа прорыва» команды соперника. Нападающие вправе свободно перемещаться по всей рабочей площадке «Тактического коридора» и, действуя против соперников – Защитника и Нападающего, стремятся преодолеть «рубеж прорыва» команды соперника. В случае поражения своего Нападающего Защитник принимает на себя роль Нападающего. Участники состязаний применяют все известные приёмы из арсенала контактных спортивных единоборств и специфические приёмы «Прорыва», разрешённые настоящими Правилами, включая борьбу в партере (в положении «лёжа», «сидя» или «стоя на коленях»).

## Формула 2X2 без партера

В состязании в рамках спортивных соревнований принимают участие по два спортсмена с каждой стороны – по одному Защитнику и Нападающему. «Рубежи прорыва» охраняют Защитники, которые имеют право действовать только возле своего «рубежа прорыва». Защитник может вступить в бой только с Нападающим команды соперника, но не имеет право вступать в бой с Защитником «рубежа прорыва» соперника. Нападающие вправе свободно перемещаться по всей рабочей площадке «Тактического коридора» и, действуя против соперников – Защитника и Нападающего, стремятся преодолеть «рубеж прорыва» соперника. В случае поражения своего Нападающего Защитник принимает на себя роль Нападающего.

Участники применяют приёмы из арсенала контактных спортивных единоборств и специфические приёмы «Прорыва», разрешённые настоящими Правилами, исключая борьбу в партере, т.е. действуют преимущественно из положения «стоя». Оказавшись в положении «лёжа», «сидя» или «стоя на коленях», участники состязания должны незамедлительно вернуться в положение «стоя» с помощью приёма или без приёма.

## Оборудование рабочей площадки

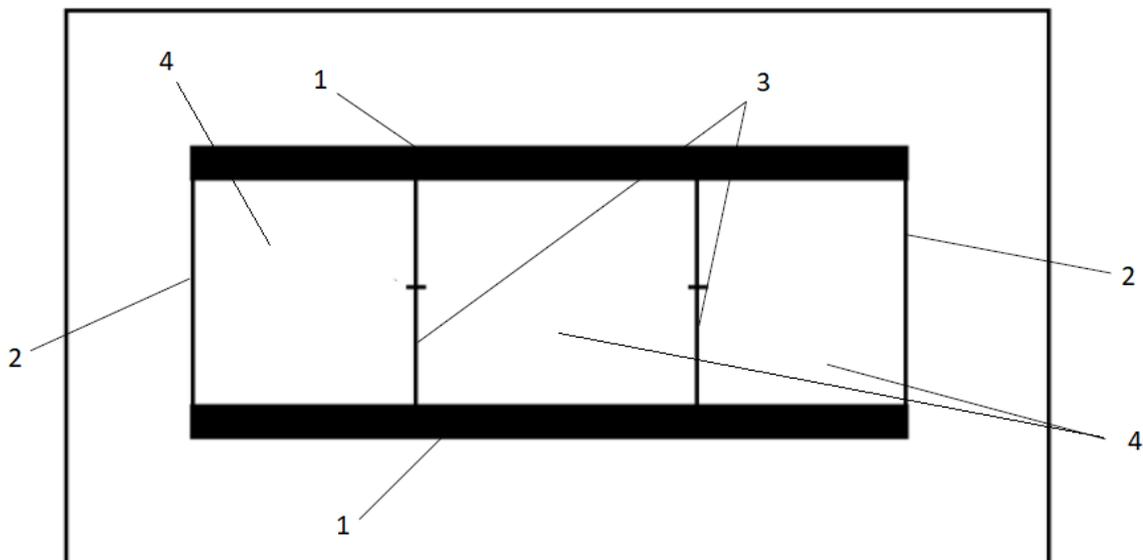
Соревнования проходят в специальной рабочей площадке («Тактический коридор»), которая представляет собой узкую и длинную прямоугольную рабочую зону, имеющую внешнюю и внутреннюю разметку.

Внешние параллельные друг к другу границы (стены) «Тактического коридора» имеют длину 9 метров, могут быть выполнены в форме специальных конструкций (рис. II), либо размечены на ковре для единоборств (рис. I).

«Тактический коридор» имеет ширину 3 метра и открыт с двух сторон для беспрепятственного выхода участников за пределы рабочей площадки. Открытые стороны «Тактического коридора» являются «рубежами прорыва». На равном удалении от центра на расстоянии 3 метров друг от друга на рабочей площадке размечены «стартовые позиции».

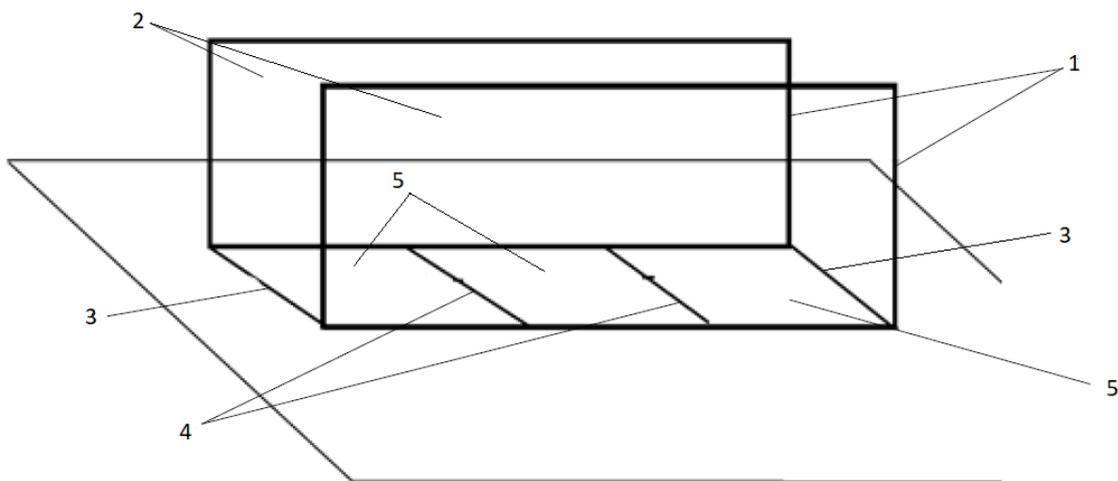
Квадраты (3 метра X 3 метра), образованные разметкой «рубежей прорыва» и «стартовых позиций» внутри рабочей площадки «Тактического коридора», являются секторами для ориентирования спортсменов и могут быть окрашены в различные цвета. Целесообразность выполнения технических приёмов обуславливается положением спортсменов и их местом расположения в «Тактическом коридоре».

Рис. I



- 1 - боковые границы, символизирующие стены "Тактического коридора"
- 2 - "рубеж прорыва"
- 3 - "стартовые позиции"
- 4 - сектор

Рис. II



- 1 - каркас
- 2 - стены "Тактического коридора"
- 3 - "рубеж прорыва"
- 4 - "стартовая позиция"
- 5 - сектор

## Условия признания Прорыва состоявшимся

Прорыв признаётся состоявшимся при соблюдении одновременно всех следующих условий:

- участник состязания прошёл дистанцию по «Тактическому коридору» настолько быстро, насколько это возможно, и вышел из «Тактического коридора» через «рубеж прорыва» соперника;
- участник состязания преодолел защиту «рубежа прорыва» соперника с помощью приёма или приёмов;
- участник состязания обеспечил защиту своего «рубежа прорыва», лишив соперника возможности совершить прорыв через свой «рубеж прорыва»;
- участник состязания не оставлял беззащитным свой «рубеж прорыва» боеспособному сопернику, находящемуся в секторе участника (между «стартовой позицией» участника и «рубежом прорыва» участника), или в центральном секторе «Тактического коридора» в случае потенциальной способности соперника преодолеть «рубеж прорыва» участника раньше, чем участник преодолевает «рубеж прорыва» соперника;
- участник состязания преодолел «рубеж прорыва» без «ущерба», то есть, в момент пересечения «рубежа прорыва» соперника и непосредственно перед этим не пропустил удар (серию ударов), не упал в результате приёма борьбы на «рубеже прорыва» или за «рубежом прорыва», в последней фазе прорыва в секторе соперника не действовал только с помощью освобождений от захватов, а в защите от ударов успешно контратаковал;
- участник состязания преодолел «рубеж прорыва» в течение отведённого на прорыв времени;
- участник состязания руководствовался настоящими Правилами и беспрекословно подчинялся распоряжениям арбитра.

Поражение соперника от технических приёмов в пределах рабочей площадки «Тактического коридора» не является достаточным условием для победы в соревнованиях по дисциплине «Прорыв», поскольку конечная цель боя в «Прорыве» – максимально быстрый выход из «Тактического коридора» через «рубеж прорыва» соперника.

### Формула 1X1 и общие для всех формул и версий условия

#### 1. Задача участника соревнований по дисциплине профбоя «Прорыв»

Участнику соревнования необходимо преодолеть сопротивление соперника и выйти за пределы рабочей площадки на его стороне, при этом, не дать сопернику выйти за пределы рабочей площадки на своей стороне. Бойцы должны одержать победу – совершить «прорыв» – напористо и быстро, за наименьшее время.

#### 2. По дисциплине «Прорыв» проводятся

- Личное первенство;
- Командное первенство;
- Соревнования в качестве вида программы в дисциплине профбоя «Рукопашное многоборье».

2.1. В личном первенстве определяются победители в своих весовых, возрастных категориях, занявшие 1 — 3 места.

2.2. В командном зачете побеждает команда, набравшая наибольшую сумму баллов, заработанных её спортсменами-участниками в личном зачёте.

2.3. В дисциплине «Рукопашное многоборье» баллы, полученные за победу в виде программы «Прорыв» в личном зачёте, суммируются с баллами, полученными в личном зачёте в видах программы «Самозащита» и «Свободный бой».

2.4. Судейство в рабочей площадке «Тактического коридора» обеспечивается арбитром и двумя «рубежными судьями». Для соревнований начального уровня, или в случае использования в «Тактическом коридоре» электронных систем контроля «рубежей прорыва», допускается обслуживание рабочей площадки одним арбитром.

### 3. Победитель в личном зачете

Участник соревнований прошёл с боем через рабочую площадку и вышел через «рубеж прорыва» со стороны соперника (выполнил прорыв). Оценивается сумма качеств прорыва – эффективность в бою и время.

### 4. Максимальное основное время боя

В соревнованиях спортсменов любителей – 2 минуты (120 секунд). В случаях, предусмотренных Правилами, для выявления победителя может быть назначено дополнительное время – 60 секунд. Соревнования спортсменов любителей проводятся в 1 раунд.

В соревнованиях профессиональных спортсменов состязания проводятся в 3, 5 и более раундов. Максимальная длительность каждого раунда составляет 2 минуты (120 секунд). Дополнительное время и «повторная встреча» (в ходе тех же соревнований) для выявления победителя не назначается.

Если, в случаях, предусмотренных настоящими Правилами, потребовалась приостановка боя, то в рамках одной встречи (раунда) назначается «повторный бой» (до 3-х попыток прорыва). При каждой такой попытке время боя отсчитывается заново.

Если, в случаях, предусмотренных настоящими Правилами, потребовалось назначение «повторной встречи», она проводится в качестве отдельного раунда, в ходе которого может быть назначено до 3-х попыток прорыва.

### 5. Критерии победы

#### 5.1. Прорыв.

5.1.1. «Чистый прорыв» объявляется в случаях, когда участник состязания с первой попытки выполнил прорыв, в ходе которого не было:

- двукратной и более смены позиций (моментов взаимного расположения соперников в положении «стоя» в центральном секторе «Тактического коридора» спиной по отношению к чужому «рубежу прорыва»);
- нарушений настоящих Правил, за которые предусмотрены предупреждение и штраф;
- приостановок времени решением судей.

В формуле 2X2 (по версиям без оружия и с использованием оружия) при поражении члена команды, которая в итоге одержала победу, прорыв не может быть признан «чистым».

5.1.2. Для выполнения прорыва поражение соперника в бою в пределах рабочей площадки не является обязательным условием победы.

5.1.3. Участник состязания вправе самостоятельно принять решение прервать бой и выйти через «рубеж прорыва» соперника, и ему будет засчитана победа в соревновании, если соперник, находясь в своём секторе (между своей «стартовой позицией» и своим «рубежом прорыва»), не может защитить свой «рубеж прорыва» и предотвратить прорыв, а также в центральном секторе (между разметкой «стартовых позиций») в случаях, когда соперник упал в результате приёма и находится в положении «лёжа» (т.е. коснулся тазом, корпусом настила рабочей площадки) одновременно с выходом участника состязания в сектор соперника, либо, когда участник состязания, находясь в положении «стоя», с помощью приёма разорвал дистанцию с соперником, находящимся в положении «лёжа» на спине, и свободно вышел в сектор соперника.

5.1.4. При поражении соперника в секторе участника состязания (в случаях, описанных в пп. 5.2. Правил), участник состязания продолжает движение по «Тактическому коридору» и совершает прорыв только после команды арбитра.

5.1.5. На прорыв может даваться до 3 попыток. Дополнительная попытка («повторный бой») назначается арбитром, если участниками соревнований во время состязания были допущены нарушения хода соревнований, применение запрещённых настоящими Правилами действий и приёмов, или потребовалась приостановка времени для оказания медицинской помощи.

В соревнованиях профессиональных спортсменов попытка не является раундом, а в каждом раунде может быть до трёх попыток.

5.2. Поражение соперника в пределах рабочей площадки «Тактического коридора».

Арбитр выкрикивает «Есть, синий!» или «Есть, красный!» и подаёт соответствующий сигнал жестом, обозначающим поражение соперника, после чего участник состязания, который нанёс поражение сопернику, незамедлительно выходит через «рубеж прорыва» соперника, в случаях:

- завершения болевого;
- завершения удушающего приема — для версий «А» и «Б» (в версиях «Шлем» и в версиях со спортивным оружием удушение запрещено);
- небоеспособности соперника в результате временной потери сознания или другой физической невозможности продолжать бой;
- сдачи соперника, или его отказа от продолжения боя по любой причине;

- бездействия соперника более 5 секунд при любом из положений «лёжа», если участник состязания находится в положении «стоя» и не контактирует с соперником (расценивается, как отказ соперника от продолжения боя).

### 5.3. Прорыв судьейским решением.

Участник состязания после выкрика арбитра «Есть, синий!» или «Есть, красный!» и соответствующего сигнала жестом, обозначающего поражение соперника, незамедлительно выходит через «рубеж прорыва» соперника в случаях:

5.3.1. Требование врача из-за полученных соперником повреждений, если при этом не было зафиксировано нарушение Правил.

5.3.2. Истечение 3-х (трёх) попыток на выполнение прорыва, связанных с нарушением соперником Правил.

5.3.3. Дисквалификация соперника за 2 (два) одинаковых предупреждения о грубом нарушении Правил, либо за 4 (четыре) разных предупреждения о нарушении Правил.

5.3.4. Дисквалификация соперника за недостаточный уровень технической подготовленности.

5.3.5. Самостоятельный выход соперника за пределы рабочей площадки через «рубеж прорыва» со своей стороны двумя ногами в положении «стоя» или «на коленях», или большей частью корпуса с головой в положении «лёжа».

#### *Примечание:*

В случае приостановки боя арбитром участники состязания до вынесения судьейского решения находятся на тех позициях в «Тактическом коридоре», которые занимали в момент приостановки боя.

Участник состязания, которому засчитано «поражение» (в соответствии с пп. 5.2., 5.3. Правил) не может продолжать какие-либо активные действия в пределах рабочей площадки, защищать свой «рубеж прорыва», любым способом препятствовать своему сопернику завершить прорыв. Для этого арбитр особо тщательно контролирует действия участника состязания, которому засчитано поражение, применяет все необходимые меры для обеспечения завершения прорыва участником состязания, который нанёс поражение сопернику в пределах рабочей площадки.

### 5.4. Не действительное преодоление «рубежа прорыва»

5.4.1. Если участник состязания преодолел «рубеж прорыва» соперника после атаки соперника, которая имела начало в секторе соперника, в результате чего участник состязания потерял боеспособность, сдался в результате болевого, удушающего приема, или арбитром зафиксировано завершение такого приема, ему засчитывается поражение, а соперник завершает прорыв.

5.4.2. Если участник состязания преодолел «рубеж прорыва» соперника «с ущербом», то есть, после результативной атаки соперника, которая имела начало

в секторе соперника, в результате чего участник состязания не был способен эффективно защищаться, при этом, соперник был более активен, демонстрировал превосходство в бою, прорыв не засчитывается, оба участника состязания возвращаются на стартовые позиции. Назначается повторная попытка. Отсчет времени начинается снова.

5.4.3. Если участник состязания преодолел «рубеж прорыва» соперника «без приема», то есть, двигаясь к «рубежу прорыва» соперника, не предпринимал атакующих и контратакующих действий, не использовал ударные техники и/или приёмы борьбы, прорывался только с помощью освобождения от захватов (вырывался), в защите от ударов не контратаковал, прорыв не засчитывается, оба участника состязания возвращаются на стартовые позиции. Назначается повторная попытка. Отсчет времени начинается снова.

5.4.4. Если было зафиксировано нарушение, предусмотренное пп. 9.4. – 9.9. Правил.

5.4.5. Участнику состязания, допустившему недействительное преодоление своего «рубежа прорыва», объявляется предупреждение, присуждается штраф – 5 секунд.

## 6. Время прорыва

6.1. При прорыве отсчет времени ведется от момента команды арбитра «Бой!» до выхода участника состязания за пределы рабочей площадки через «рубеж прорыва» со стороны соперника двумя ногами в положении «стоя».

6.2. Если участник состязания, совершивший прорыв, двумя ногами находится за «рубежом прорыва» в положении «на коленях», или находится большей частью корпуса с головой в положении «лёжа», отсчет времени ведется до выхода его в положение «стоя». Соперник не может препятствовать ему в этом, что, при необходимости, обеспечивается арбитром.

6.3. При прорыве после нанесения поражения сопернику в пределах рабочей площадки, если потребовалось физическое вмешательство арбитра, отсчет времени приостанавливается на время, необходимое для обоснованного вмешательства и принятия судейского решения о «поражении», и возобновляется по соответствующему сигналу арбитра.

6.4. При нарушении Правил:

6.4.1. Если нарушение Правил связано с выполнением запрещённого приёма, что привело или могло привести к изменению хода боя (удар в пах, глаза, затылок, в область позвоночника, в горло) арбитр останавливает бой. Участники возвращаются на стартовые позиции. Бой возобновляется после команды арбитра «Бой!». Отчёт времени начинается снова. Виновному объявляется штраф — 5 секунд.

6.4.2. Если нарушение Правил связано с выполнением запрещённого приёма, что не привело и не могло привести к изменению хода поединка арбитр не останавливает бой. Участники состязания продолжают поединок. Арбитр подает

знак голосом и жестом о нарушении Правил. Виновному присуждается штраф — 5 секунд.

6.4.3. Если бой остановлен для оказания медицинской помощи (в течение 1 минуты), и по мнению врача участник состязания, получивший травму, может продолжать бой, а травма явилась следствием нарушения Правил, за которое не предусматривается дисквалификация, после оказания медицинской помощи оба участника состязания возвращаются на стартовую позицию. После команды «Бой!» отчет времени начинается снова. Виновному присуждается штраф — 5 секунд.

6.4.4. При получении участником состязания 4-го (четвёртого) предупреждения за нарушение Правил соревнований или 2-го (второго) предупреждения за одно и то же грубое нарушение Правил арбитр останавливает бой, время боя приостанавливается, нарушителю объявляется «поражение в связи с дисквалификацией» (в соответствии с пп. 5.3.3. Правил). Сопернику дисквалифицированного участника состязания дается команда покинуть рабочую площадку и обеспечивается беспрепятственный выход через «рубеж прорыва» дисквалифицированного участника, отсчет времени возобновляется и ведётся до момента преодоления спортсменом «рубежа прорыва».

6.4.5. При объявлении дисквалификации одного из участников состязания арбитр останавливает бой, время приостанавливается, нарушителю объявляется «поражение в связи с дисквалификацией» (в соответствии с пп. 5.3.3. Правил). Сопернику дисквалифицированного участника состязания дается команда покинуть рабочую площадку и обеспечивается беспрепятственный выход через «рубеж прорыва» дисквалифицированного участника, отсчет времени возобновляется и ведётся до момента преодоления спортсменом «рубежа прорыва».

6.5. Если бой остановлен для оказания медицинской помощи, и по мнению врача участник состязания, получивший травму, не может продолжать бой:

6.5.1. Соперник, нарушивший Правила, дисквалифицируется.

6.5.2. В случае, если по решению врача травмированный участник состязания снимается с соревнований, время боя не считается. При этом команда дисквалифицированного участника штрафуются на балл, рассчитываемый из времени равного периода от начала боя до нарушения Правил, повлекшего травму.

6.6. В случае, если по решению врача травмированный участник состязания снимается с соревнований, а травма не явилась следствием нарушения Правил, время боя приостанавливается до принятия решения, его отсчёт возобновляется с момента объявления решения до выхода соперника травмированного участника состязания через «рубеж прорыва». К итоговому времени прорыва добавляется 5 секунд.

6.7. Если участник состязания не допущен к соревнованиям или не явился к началу боя вовремя, его команде выносятся предупреждение и присуждается штраф - 1 балл.

6.8. Каждому обоснованному вмешательству арбитра и/или врача, соответствует погрешность в 2 (две) секунды, которые вычитаются из фактического результата времени прорыва.

7. Если в основное время победитель не выявился Главный судья соревнований вправе принять решение

7.1. Добавить время боя 1 (одну) минуту (60 секунд).

7.2. Запретить в дополнительное время борьбу в положении «лежа» (партер), если это, по мнению Главного судьи соревнований, критически тормозит прорыв.

7.3. Провести повторную встречу в рамках тех же соревнований. К времени прорыва в повторной встрече добавляется штрафные 10 секунд.

7.5. Если при повторной встрече победитель не выявился, прорыв признаётся не состоявшимся. За отсутствие прорыва по итогу повторной встречи обоим участникам состязания присуждается 0 баллов.

## 8. Разрешенные действия

В бою разрешены: удары, броски, болевые приемы и удушения, которые проводятся во всех положениях, а также толчки и кувирки.

*Примечание:*

Удушения в версиях «Шлем» и в версиях со спортивным оружием запрещены.

8.1. Разрешенные удары: рукой всеми сторонами кулака, локтем, предплечьем, плечом, коленом, голенью, всеми сторонами ступни, головой (кроме удара в голову) и туловищем с любой траекторией.

8.1.1. Разрешенные области для нанесения ударов: голова (кроме затылочной части и глаз), шея (кроме горла и шейных позвонков), грудь, живот, боковые части тела, спина (кроме позвоночника), ноги — в полный контакт, при условии полного самоконтроля. При преследовании соперника (в случае атаки со спины) голова является запрещённой областью для нанесения ударов. Если самоконтроль вызывает сомнения у арбитра и Главного судьи, участник состязания может быть дисквалифицирован за недостаточный уровень технической подготовленности.

8.1.2. удары коленями и локтями в голову в положении «лежа» и «на коленях» возможны только тогда, когда оба соперника одинаково находятся в одном из этих положений, выполняются без предварительного замаха (амплитуды).

8.2. Разрешенные приемы борьбы:

Любые борцовские техники, применяемые в спортивных единоборствах, кроме удержания.

8.3. Толчки:

Толчок выполняется одновременно ладонями двух рук или плечом. Толкать соперника можно только в его секторе (между «стартовой позицией» соперника и «рубежом прорыва» соперника), и только с целью сбить его с ног (уронить). Толчок выполняется после предварительного результативного приёма и только с целью завершить прорыв. Толкать соперника в сторону его «рубежа прорыва» или через его «рубеж прорыва» запрещено. Толкать соперника можно только упором в плечо или в корпус.

## 9. Запрещённые действия

9.1. Участнику состязания, которому засчитано поражение (в соответствии с пп. 5.2., 5.3. Правил) запрещено продолжать какие-либо активные действия в пределах рабочей площадки «Тактического коридора», любым способом препятствовать своему сопернику завершить прорыв. Команде спортсмена, допустившего нарушение, присуждается штраф — 5 секунд, который учитывается при расчёте (пересчёте) баллов одного из участников команды (на усмотрение команды) при олимпийской системе проведения соревнований, или самого спортсмена, в следующем бою при круговой и смешанной системе проведения соревнований.

9.2. Запрещено атаковать соперника, который завершил «прорыв» – вышел через «рубеж прорыва» в соответствии с Правилами. Команде спортсмена, допустившего нарушение, присуждается штраф — 5 секунд, который учитывается при расчёте (пересчёте) баллов одного из участников команды (на усмотрение команды) при олимпийской системе проведения соревнований, или самого спортсмена, в следующем бою при круговой и смешанной системе проведения соревнований.

9.3. Запрещено препятствовать участнику состязания, завершившему «прорыв», выйти в положение «стоя» из положения «на коленях» или из положения «лёжа», когда он находится большей частью корпуса с головой за «рубежом прорыва». Команде спортсмена, допустившего нарушение, присуждается штраф — 5 секунд, который учитывается при расчёте (пересчёте) баллов одного из участников команды (на усмотрение команды) при олимпийской системе проведения соревнований, или самого спортсмена, в следующем бою при круговой и смешанной системе проведения соревнований.

9.4. Участникам состязания запрещено совершать одновременный умышленный выход за противоположные «рубежи прорыва» («встречная пробежка» и «взаимный выход»). Расценивается, как обоюдное уклонение от ведения боя. Обоим участникам состязания присуждается штраф — 5 секунд. Арбитром назначается повторный бой. При повторном аналогичном нарушении спортсмены дисквалифицируются за «недостаточный уровень тактической подготовленности».

9.5. Запрещено совершать «последовательный выход», то есть, находясь в своём секторе, выходить из боя и оставлять в своём секторе боеспособного соперника для того, чтобы, пройдя через большую часть рабочей площадки пересечь «рубеж прорыва» соперника после того, как соперник получил позиционное преимущество и совершил прорыв. Расценивается, как уклонение от защиты своего «рубежа прорыва». Команде спортсмена, допустившего нарушение, присуждается штраф — 5 секунд, который учитывается при расчёте (пересчёте) баллов одного из участников команды (на усмотрение команды) при олимпийской системе

проведения соревнований, или самого спортсмена, в следующем бою при круговой и смешанной системе проведения соревнований.

9.6. Запрещено, не нанеся поражения сопернику, прерывать бой в своём секторе (между своим «рубежом прорыва» и разметкой своей «стартовой позиции») и в центральном секторе «Тактического коридора» (между разметкой «стартовых позиций»), и выходить через «рубеж прорыва» со стороны соперника. Расценивается, как уклонение от защиты своего «рубежа прорыва». Присуждается штраф — 5 секунд. Арбитром назначается повторный бой.

Исключением являются случаи, когда в центральном секторе (между разметкой «стартовых позиций») соперник упал в результате приёма участника состязания и находится в положении «лёжа» (т.е. коснулся тазом, корпусом настила рабочей площадки) одновременно с выходом участника состязания в сектор соперника, либо, когда участник состязания, находясь в положение «стоя», с помощью приёма разорвал дистанцию с соперником, находящимся в положении «лёжа» на спине, и свободно вышел в сектор соперника.

9.7. При полном отрыве соперника от поверхности рабочей площадки запрещено совершать более двух шагов без последующего броска. Присуждается штраф — 5 секунд.

В случае, если участник состязания, оторвав соперника от поверхности рабочей площадки вынес его через «рубеж прорыва», арбитром назначается повторный бой. Присуждается штраф — 5 секунд.

9.8. Запрещено, находясь в положении «лёжа» или «на коленях», целенаправленно выталкивать или вытягивать соперника через «рубеж прорыва». Присуждается штраф — 5 секунд.

В случае, если соперник таким способом пересёк свой «рубеж прорыва», арбитром назначается повторный бой. Присуждается штраф — 5 секунд.

9.9. Запрещено демонстрировать «пассивность» в защите своего «рубежа прорыва», очевидными признаками которой являются: нахождение в положении «стоя», преимущественно боком и/или лицом к своему «рубежу прорыва» при низкой активности, а также намеренный разрыв дистанции с соперником в непосредственной близости к своему «рубежу прорыва». Расценивается, как уклонение от защиты своего «рубежа прорыва».

Если участником состязания совершён прорыв при явном (по мнению арбитра) уклонении соперника от защиты «рубежа прорыва», арбитром назначается повторный бой. Уклоняющемуся от защиты «рубежа прорыва» присуждается штраф — 5 секунд.

9.10. После нанесения поражения сопернику (сдачи соперника) участнику состязания запрещено, находясь в любом из положений, задерживаться в пределах «Тактического коридора» без активного продвижения в сторону «рубежа прорыва» соперника (лежать, сидеть, стоять) более 5 секунд. Присуждается штраф — 5 секунд.

9.11. Запрещено сознательно выходить в клинче, вываливаться вместе с соперником через свой «рубеж прорыва» с целью провокации соперника на совершение действий, предусмотренных пп. 5.4. Правил, то есть, на совершение не действительного преодоления «рубежа прорыва». Присуждается штраф — 5 секунд. Арбитром назначается повторный бой.

9.12. Запрещено «сознательное снижение мобильности», то есть, переходить в положение «лежа» без намерения проведения технических действий, а также в секторе соперника умышленно переводить поединок в партер.

«Сознательным снижением мобильности», в том числе, признаётся удержание и отсутствие активных действий в партере в любом секторе рабочей площадки «Тактического коридора». Присуждается штраф — 5 секунд. Арбитром назначается повторный бой.

9.13. Также запрещено («п» — предупреждение, «д» — дисквалификация):

- проводить захваты пальцев, волос, носа, ушей, половых органов соперника (п, повторный бой);
- вводить пальцы в рот, уши, нос соперника (п, повторный бой);
- кусаться, царапаться (п, повторный бой);
- выполнять захваты за защитную экипировку (п);
- толкать соперника, находясь в своём секторе (между своей «стартовой позицией» и своим «рубежом прорыва») и в центральном секторе «Тактического коридора» (п, повторный бой);
- толкать соперника без предварительного результативного приёма (после приёма не может быть выполнено больше одного толчка) и без цели сбить его с ног, уронить (п, повторный бой);
- толкать соперника без цели завершить прорыв (п, повторный бой);
- толкать соперника в сторону его «рубежа прорыва» или через его «рубеж прорыва» (п, повторный бой);
- толкать соперника упором не в плечо и не в корпус (п);
- толкать соперника упором в части тела, которые настоящими Правилами запрещены для атаки с помощью ударов (п, повторный бой);
- проводить атаку в глаза соперника (п, повторный бой);
- проводить прямой удар открытой ладонью в лицо (п, повторный бой);
- наносить удары в затылок, область шейных позвонков и позвоночник (п, повторный бой);
- при преследовании соперника (в случае атаки со спины) наносить удары в голову (п, повторный бой);
- наносить удары в горло (п, повторный бой);
- наносить целенаправленные удары по суставам (п, повторный бой);
- наносить удары ногами, коленями и локтями из положения «стоя» в голову соперника, находящегося в положении «лежа» или «на коленях» (п, повторный бой);
- наносить удары с замаха (с большой амплитудой) локтями и коленями из положения «лежа» или «на коленях» в голову соперника, находящегося в положении «лежа» или «на коленях» (п, повторный бой);
- атаковать голову соперника, находящегося в положении «лежа», ударом локтями или коленями в падении из положения «стоя» или «на коленях» (п, повторный бой);
- наносить удары коленом в голову во время захвата за шею, за голову соперника (п, повторный бой);

- наносить удары (надавливания) в пах, область копчика и анального отверстия (п, повторный бой);
- наносить удары головой в голову (п, повторный бой);
- в спортивных соревнованиях, организованных по формулам «1Х1 без партера» и «2Х2 без партера», вести борьбу/ бой в положении «лёжа», «сидя» или «стоя на коленях»; задерживаться в одном из этих положений без видимой и явной попытки незамедлительно вернуться в положение «стоя» с помощью приёма или без приёма (п, повторный бой; при обоюдном нарушении обоим участникам — п);
- использовать посторонние предметы (д);
- выполнять умышленные броски с падением на голову (д);
- выполнять броски хватом за голову, за шлем (п, повторный бой);
- проводить болевые приемы и скручивания на позвоночник (п, повторный бой);
- выполнять скручивание шеи, в том числе за шлем (п, повторный бой);
- перегибать колено (рычаг колена) не в плоскости его естественного сгиба (п, повторный бой);
- проводить удушающие приемы пальцами (п, повторный бой);
- проводить прием после команды судьи на ковре «Стоп!» (п);
- симулировать травмы (д);
- умышленно выходить или выталкивать (без приёма) соперника на и за боковую границу «Тактического коридора» (п);
- начинать атаку на и за боковой границей «Тактического коридора» (п);
- подавать ложный сигнал голосом или жестом о проведении соперником запрещенного приема (п, повторный бой);
- проводить фиктивный бой, а также «договорной» бой (д);
- уклоняться от боя, то есть, не совершать активных действий в атаке и защите более 5 секунд (п);
- допустить три смены позиций, то есть, три зафиксированных судьями момента взаимного расположения соперников в центральном секторе в положении «стоя» спиной по отношению к чужому «рубежу прорыва» в соревнованиях по формуле 1Х1, либо две смены позиций Нападающими в соревнованиях по формуле 2Х2 (д, объявляется обоим участникам);
- продемонстрировать недостаточный уровень технической подготовленности — неспособность или не умение защищаться, падать (выполнять само страховку), контролировать свои действия, в т.ч., отворачиваться или поворачиваться спиной к атакующему, не уметь эффективно и грамотно атаковать с помощью приемов из арсенала контактных и смешанных единоборств (д);
- продемонстрировать недостаточный уровень тактической подготовленности — незнание и несоблюдение принципов боя в дисциплине «Прорыв», когда очевидны отсутствие специальной подготовки и, как следствие, неспособность вести бой в соответствии с условием задачи, поставленной перед участниками состязания в «Тактическом коридоре» (п, повторный бой, за повторное аналогичное предупреждение – д);
- сдерживать соперника, препятствуя его продвижению по «Тактическому коридору» и совершению им прорыва, выполняя захваты за одежду, конечности и/или корпус без цели выполнения приёма (п, повторный бой);
- освобождаться без приёма от захватов соперника за одежду, конечности и/или корпус (вырываться), если соперник сдерживает продвижение по «Тактическому коридору» и совершение прорыва, выполняя захваты за одежду, конечности и/или корпус без цели выполнения приёма (обоим участникам – п, повторный бой; за повторное аналогичное обоюдное нарушение обоим участникам – д);
- в соревнованиях по формулам 1Х1 и 2Х2 с оружием вести бой с помощью обоюдной стрельбы от своих «рубежей прорыва» из стойки без маневрирования и

без движения навстречу сопернику с полным расходом лимита на выстрелы – «дуэль» (за «дуэль» в соревнованиях по формуле 1X1, если автоматика рабочей площадки регистрирует поражение соперника, а в формуле 2X2 – двух участников команды соперника (двойки), всем участникам состязания выносятся предупреждение о недостаточном уровне тактической подготовленности; в этом случае, спортсменам или их двойкам присуждается штраф – 5 секунд, назначается повторный бой, у оружия каждого спортсмена восстанавливается лимит на выстрелы, а при повторном подобном нарушении — д);

- в соревнованиях по формулам 1X1 и 2X2 с оружием терять или сознательно бросать оружие (п);
- опаздывать к началу поединка (от 10 до 59 секунд – п, 1 минута – д);
- разговаривать во время боя, производить какие-либо действия, унижающие честь и достоинство соперника, его команды, судей и зрителей (п);
- совершать действия, представляющие угрозу безопасности судей и зрителей (д).

9.14. В версиях «Б» и «Шлем» запрещено наносить удары ниже колена и по внутренней поверхности бедра, а выше колена и по внешней стороне бедра наносить удары иным способом, кроме ударов коленом, голенью и подъёмом стопы (п).

9.15. В версиях «Шлем» и в версиях с использованием специального спортивного функционирующего оружия запрещено выполнять захваты за шею, голову и удушающие приёмы (п, повторный бой).

9.16. За злостное нарушение порядка проведения соревнований, общей дисциплины, вмешательство в работу спортивных судей, оскорбительные выкрики в адрес организаторов, участников, зрителей и судей со стороны представителей команды, бой, во время которого это происходит, может быть остановлен. В этом случае, бойцу команды засчитывается поражение, а всей команде выносятся предупреждение.

9.17. При повторном аналогичном нарушении, или трех предупреждений команде, вынесенных на разных основаниях, вся команда дисквалифицируется.

*Примечание:*

Предупреждение участнику состязания влечёт наложение на него штрафа — 5 секунд, которые суммируются со временем прорыва.

2 (два) одинаковых предупреждения о грубом нарушении настоящих Правил или 4 (четыре) разных предупреждения о нарушении настоящих Правил влекут дисквалификацию участника состязания.

## 10. Форма спортсменов-участников и обязательная (общая для всех версий) защитная экипировка

Спортсмены, участвующие в соревнованиях в дисциплине «Прорыв», одеты в форму единого образца.

10.1. Форма: штаны, специальная стёганая куртка, пояс (синий или красный, чёрный – для категории мастер и профи), обувь на тонкой мягкой подошве без наружной шнуровки.

10.2. Защитное снаряжение: перчатки с открытыми для возможности захватов пальцами (в версии «Шлем» - с закрытыми пальцами), капа (в версиях «Шлем» и со спортивным оружием используется по желанию), паховая раковина (не металлическая).

## 11. Особенности версий «А», «Б» и «Шлем»

11.1. Версия «А» является наиболее полной по набору разрешённых Правилами технических действий. Возраст участников соревнований по версии «А» — от 18 полных лет и старше.

Участниками соревнований обязательно используется «лёгкая защитная экипировка»: защита зубов (капа), паховая раковина (не металлическая), перчатки с открытыми для захватов пальцами (шингарды), для женщин — нагрудник (не металлический). Положением о проведении соревнований может допускаться использование щитков для голени и подъема стопы (чулок).

Оба участника состязания должны быть экипированы одинаково. Если одним из участников состязания (инициатором) изъявляется желание использовать дополнительную защиту, разрешённую настоящими Правилами (например, щитки для голени), второй участник должен экипироваться аналогично. Если второй участник против, дополнительная защитная экипировка инициатором также не используется.

Участники соревнований в версии «А» распределяются по уровню подготовки на категории: «Мастер» и «Базовая». При этом, «Базовая» категория — условная, к ней относятся все, кто не входит в категорию «Мастер». В категории «Мастер» выступают спортсмены, имеющие мастерские звания по профбою и другим контактным видам единоборств, в которых используются ударные и борцовские приёмы.

11.2. Версия «Б» отличается от версии «А» обязательным использованием участниками «средней защитной экипировки»: защита зубов (капа), паховая раковина (не металлическая), перчатки с открытыми для захватов пальцами (шингарды), для женщин — нагрудник (не металлический), мягкий шлем с открытым лицом (без защитной маски, решётки и скуловой защиты), щитки на голень и подъём стопы. Для различия бойцов защитное снаряжение имеет красные и синие цвета.

Для данной версии существуют дополнительные в сравнении с версией «А» ограничения на применение приёмов, описанные в пп. 9.14. настоящих Правил («Запрещённые действия»), связанные с тем, что в соревнованиях по этой версии могут участвовать лица младше 18 лет.

11.3. Версия «Шлем» отличается от версий «А» и «Б» сокращённым перечнем разрешённых технических действий и обязательным использованием участниками «тяжелого защитного снаряжения»: шлем (каска) с металлическим каркасом — решеткой, закрывающей лицо, боковые стороны и верх головы, жесткий жилет (кираса), щитки на голень и подъём стопы, паховая раковина (не металлическая), перчатки с закрытыми пальцами. Для различия бойцов каска, кираса и перчатки имеют красные и синие цвета.

Для данной версии существуют дополнительные в сравнении с версиями «А» и «Б» ограничения на применение приёмов, описанные в пп. 9.14. и 9.15. настоящих Правил («Запрещённые действия»), связанные с тем, что тяжёлая защитная экипировка не позволяет безопасно выполнять некоторые приёмы, при этом, в соревнованиях по версии «Шлем» могут участвовать лица младше 18 лет.

#### *Комментарий.*

Данная версия Правил позволяет проводить безопасные соревнования, как среди начинающих, так и более опытных спортсменов, даёт возможность участвовать в контактных боях представителям той профессиональной среды, в которой недопустимы даже легкие травмы и следы баталий на лице.

### **Дисциплина профбоя «Прорыв» по формуле боя «2Х2»**

12. Соревнования по Формуле 2Х2 проводятся среди опытных спортсменов, практикующих «Прорыв», при строгом соблюдении общих для всех формул и версий условий, изложенных в п. 1 – 11 настоящих Правил.

13. В соревнованиях по формуле 2Х2 участвуют 4 (четыре) спортсмена, среди которых распределяются роли: Нападающие и Защитники. С каждой стороны: один Защитник и один Нападающий, действующие командой (в двойке).

14. Судейство осуществляет арбитр и два рубежных судьи. Арбитр следит за ходом боя и соблюдением Правил соревнований в пределах «Тактического коридора». Рубежные судьи следят за ходом боя и соблюдением Правил соревнований в секторах участников соревнований, каждый со своей стороны.

15. Нападающие начинают встречное движение со своих «стартовых позиций» после команды арбитра «Бой!» и осуществляют прорыв, преодолевая сопротивление команды (двойки) соперников.

16. Нападающий может действовать в пределах всей рабочей площадки «Тактического Коридора», его задачи:

- а) совершить прорыв, преодолев «рубеж прорыва» соперника;
- б) вместе с Защитником активно защищать свой «рубеж прорыва».

Нападающий не имеет права оставлять своего Защитника один на один с Нападающим команды соперника. Нападающему засчитывается поражение в рабочей площадке, и он выходит из состязания, если, находясь в центральном секторе, он направлено движется в сторону сектора команды соперника, либо он вошёл в сектор команды соперника после того, когда в его секторе уже находится Нападающий команды соперника (расценивается как оставление своего «рубежа прорыва» без защиты).

17. Защитник может действовать только в своём секторе рабочей площадки «Тактического коридора» между разметкой своего «рубежа прорыва» и разметкой «стартовой позиции» своего Нападающего (кроме случая, описанного в п. 20. Правил соревнований).

17.1. До команды арбитра «Бой!» Защитник находится возле «рубежа прорыва» в своём секторе. Его задача во время действий в двойке — только защита «рубежа прорыва» в своём секторе.

17.2. Защитник не вправе пересекать собственный «рубеж прорыва» (большей частью корпуса в положении «лёжа» или «сидя», либо двумя ногами в положении «стоя» или «на коленях») и в случае выхода за пределы рабочей площадки через собственный «рубеж прорыва» не вправе вести бой, чинить препятствия Нападающему команды соперника.

18. Рубежный судья и арбитр внимательно следят за перемещением Защитника. В случае нарушения Защитником пределов, в которых он вправе действовать, арбитр останавливают бой, выносит двойке (Защитнику и его Нападающему) предупреждение (п). Нападающие и Защитники возвращаются каждый на свои «стартовые позиции». Отсчет времени начинается сначала.

19. В случае поражения одного из команды (двойки) соперников Нападающий продолжает бой до прорыва. Отчет времени не приостанавливается, кроме случаев, когда в ход боя потребовалось вмешательство судей.

20. В случае поражения в пределах рабочей площадки своего Нападающего Защитник принимает на себя роль Нападающего и дальше действует в этом качестве: перемещается по всей рабочей площадке «Тактического коридора», выполняет задачу по выполнению прорыва.

*Примечание.* Если в ходе боя один из членов команды (двойки) потерпел поражение в пределах рабочей площадки, арбитр для обеспечения непрерывности состязания, если только этого не требует необходимость обеспечения безопасности участников, фиксации завершённого болевого, удушающего приёма или оказания медицинской помощи, вправе не останавливать бой, и не прерывая его, объявляет: «Есть, синий!» или «Есть, красный!». При этом, рубежный судья, обслуживающий соревнования на «рубеже прорыва» потерпевшего поражение спортсмена, выводит его из рабочей площадки через «рубеж прорыва» его команды, проявляя осторожность, достаточную, чтобы не создавать помех для дальнейшего хода боя и не прерывать без крайней необходимости состязание оставшихся боеспособными спортсменов.

### **Соревнования по дисциплине профбоя «Прорыв» по версиям с использованием специального спортивного функционирующего оружия по формуле 1X1**

#### **Ход состязания**

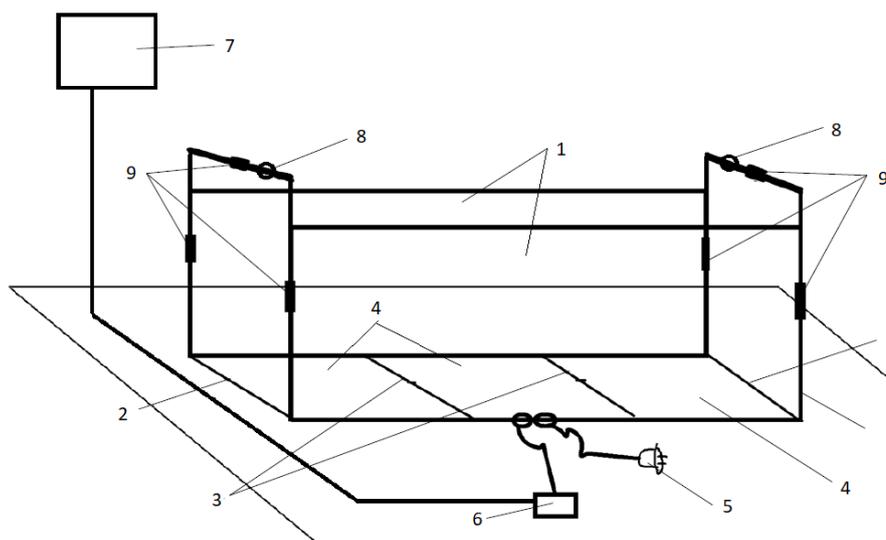
Ход состязания в «Тактическом коридоре» со специальным спортивным оружием по формуле 1X1 (один против одного) и организация спортивного судейства – по своему принципу и условиям аналогичны ходу боя и спортивному судейству по формуле 1X1 без оружия (п. 1 – 11. настоящих Правил), в соответствии с которыми в рамках состязания встречаются и соревнуются два спортсмена-участника, являющиеся равноправными соперниками.

К отличительным особенностям данной версии относятся: использование оружия и технических решений, автоматизирующих взаимодействие оружия, экипировки спортсменов и сооружения «Тактического коридора», позволяющих применять световую и звуковую сигнализацию о поражении участника состязания. В случаях использования имитации ведения огня с помощью пистолета и автомата особенности выражаются в позиции, занимаемой участниками перед началом боя, и в действиях участников состязаний, связанных с прицельной «стрельбой» при маневрировании.

Спортсмены обязаны подчиняться сигналам световой и звуковой сигнализации, также как командам арбитра, фиксирующим наряду с поражением с помощью оружия поражение спортсмена в пределах рабочей площадки, выполненное с помощью приёмов борьбы и ударов, в том числе оружием, используемым в качестве спортивного снаряда (предмета).

21. Для проведения состязания используется «Тактический коридор», рабочая площадка которого выполнена в форме сооружения со звуковой и световой сигнализацией (Рис. III), сообщающей участникам состязания и спортивным судьям информацию о поражении участника состязания с помощью специального спортивного оружия и приёмов рукопашного боя и о запрете потерпевшему поражение на дальнейшие действия в пределах рабочей площадки.

Рис. III



- 1 - стены "Тактического коридора"
- 2 - "рубеж прорыва"
- 3 - "стартовая позиция"
- 4 - сектор
- 5 - электропитание
- 6 - блок ручного управления
- 7 - электронное информационное табло
- 8 - модуль беспроводной связи для взаимодействия с экипировкой участников состязаний
- 9 - устройства подачи звуковых и световых сигналов

22. Участники соревнований обеспечиваются специальной для «Тактического коридора» защитной экипировкой – шлемом и жилетом для боёв с применением специального пистолета и воротником для боёв с применением специального автомата и специального ножа.

23. Участники соревнований обеспечиваются специальным для «Тактического коридора» спортивным оружием – ножом, пистолетом, автоматом – взаимодействующим с сооружением «Тактического коридора», оснащённого световой и звуковой сигнализацией и с экипировкой участников соревнований.

24. Специальное оружие применяется для выполнения рукопашных приёмов, а также имитирует поражение соперника с помощью холодного оружия (ножа, штыка автомата) и с помощью стрельбы из огнестрельного оружия (пистолета, автомата).

25. В ходе состязаний способы поражения соперника с помощью ударных техник, приёмов борьбы без оружия, а также с использованием специального спортивного оружия в качестве предмета и с помощью более раннего по времени «выстрела» из пистолета или автомата, зафиксированного сенсорами поражения расположенными на шлеме соперника, либо с помощью удара ножом или штыком автомата, зафиксированного датчиками, расположенными в зонах поражения на защитном жилете и на защитном воротнике соперника, – оцениваются равнозначно.

В случае, когда поражение с помощью оружия и с помощью ударных техник соперники нанесли друг другу одновременно, засчитывается поражение, выполненное с помощью оружия.

Спортсмен, который нанёс условное поражение сопернику с помощью оружия, зарегистрированного автоматикой рабочей площадки «Тактического коридора», но одновременно с этим, потерявший боеспособность в результате применения соперником ударных техник, может продолжать выполнение задачи состязания после восстановления боеспособности. При этом, на время, потребовавшееся на восстановление боеспособности, отсчёт времени хода боя не останавливается.

26. Любой из способов поражения соперника в пределах рабочей площадки «Тактического коридора» фиксируется судьями и означает запрет на дальнейшие действия участника соревнования, потерпевшего поражение. Потерпевшему поражение в пределах рабочей площадки запрещено выходить через «рубеж прорыва» соперника, продолжать оказывать сопротивление сопернику, препятствовать сопернику в преодолении «рубежа прорыва».

27. Пистолет, автомат для «Тактического коридора» у соперничающих участников соревнований программируется на одинаковое количество «выстрелов» – 2 – 3, не более (зависит от уровня соревнований, регулируется их Положениями).

28. Перед началом боя с применением специального ножа участники состязания занимают «стартовые позиции» на расстоянии 3-х метров друг от друга, лицом друг к другу.

29. Перед началом боя с применением специального пистолета или автомата участники состязания занимают позиции на «рубежах прорыва» на расстоянии 9-ти метров друг от друга, лицом друг к другу.

30. С момента поступления команды арбитра о начале боя начинается отчёт времени, участники состязания вступают в бой и во встречном движении стремятся преодолеть «рубеж прорыва» соперника за наименьшее время.

31. Интенсивность ведения огня и дистанция выбираются участниками состязания произвольно.

32. Поражение соперника в пределах рабочей площадки «Тактического коридора» с помощью приёма или оружия не является обязательным условием для победы в состязании. Участники состязания стремятся заставить соперника оказаться в позициях, связанных с его местом расположения в рабочей площадке или с физическим состоянием, из которого он не сможет защитить свой «рубеж прорыва». Победителем объявляется участник, который, действуя в соответствии с Правилами соревнований, с боем вышел через «рубеж прорыва» соперника.

33. В момент, когда один из участников состязания вышел из «Тактического коридора» через «рубеж прорыва» соперника, отчёт времени останавливается.

34. За победу участнику состязания присваиваются баллы, которые рассчитываются из суммарной оценки действий и времени в соответствии с ст. «Оценка результата боя в тактическом коридоре» настоящих Правил.

35. Условное определение победителя исключается.

36. В состязаниях по формуле 1X1 с оружием соперники должны иметь равное вооружение: участник, вооружённый автоматом, с одной стороны, против участника, вооружённого автоматом, с другой стороны; участник, вооружённый пистолетом, с одной стороны, против участника, вооружённого пистолетом, с другой стороны; участник, вооружённый ножом, с одной стороны, против участника, вооружённого ножом, с другой стороны; участник, вооружённый пистолетом и ножом, с одной стороны, против участника, вооружённого пистолетом и ножом, с другой стороны.

### 37. Разрешённые действия

В ходе боя в «Тактическом коридоре» по формуле 1X1 разрешается:

37.1. выполнять удары, броски и болевые приемы, которые проводятся во всех положениях, а также толчки и кувырки, в соответствии с п. 8. настоящих Правил;

37.2. выполнять условные «выстрелы» из специального пистолета и специального автомата по сенсорам поражения, расположенным на шлеме соперника;

37.3. наносить удары демпферными частями специального пистолета и специального автомата по поверхностям тела, разрешённым для этого настоящими Правилами;

37.4. наносить удары специальным ножом и штыком специального автомата в области тела соперника, защищённые специальным жилетом и специальным воротником;

37.5. использовать специальный автомат для выполнения болевых и других приёмов борьбы.

### 38. Запрещённые действия

В ходе боя в «Тактическом коридоре» по формуле 1X1 запрещено:

38.1. выполнять действия, перечисленные в п. 9. настоящих Правил;

38.2. выполнять удушающие приёмы (п, повторный бой);

38.3. превышать установленный п. 27. настоящих Правил лимит на выстрелы, нарушать принцип равенства лимитов на выстрелы для соперничающих участников соревнований (д);

38.4. наносить удары специальным ножом и штыком специального автомата в области тела соперника, не защищённые специальным жилетом и специальным воротником, в том числе, по шлему соперника (п);

38.5. нарушать равенство вооружения, описанного в п. 36. настоящих Правил (д).

38.6. преодолевать «рубеж прорыва» соперника, не нанеся поражение сопернику с помощью специального оружия, если при этом в бою не применялись ударные техники и приёмы борьбы (п, повторный бой).

*Примечание.* Спортсмен, который нанёс поражение сопернику в результате умелого применения оружия первым, не зависимо от того, в каком секторе располагается он и потерпевший поражение соперник, может самостоятельно без вмешательства арбитра продолжать выполнение задачи.

В формуле 1X1 с оружием срабатывания сигнализации о зарегистрированном автоматикой «Тактического коридора» поражении достаточно, чтобы выполнивший результативный выстрел, удар ножом или штыком автомата сразу завершил прорыв, преодолев «рубеж прорыва» соперника. Однако, если после включения сигнализации он продолжает атаковать соперника – наносить или пытаться наносить удары, выполнять или пытаться выполнять приёмы борьбы – арбитр вмешивается в ход боя и останавливает его в любом секторе, чтобы обеспечить безопасность участников состязания, а также сохранить состязание в рамках смысла, предполагающего выполнение задачи при своевременном переключении на приоритетную цель – преодоление «рубежа прорыва» соперника.

## Соревнования по дисциплине профбоя «Прорыв» по версиям с использованием специального спортивного функционирующего оружия по формуле 2X2

### Ход состязания

Ход состязания в «Тактическом коридоре» со специальным спортивным оружием по формуле 2X2 (двое против двух) и организация спортивного судейства – по своему принципу и условиям аналогичны ходу боя и спортивному судейству по формуле 2X2 без оружия (п. 1 – 20. настоящих Правил), в соответствии с которыми в рамках состязания встречаются и соревнуются две команды (двойки), являющиеся равноправными соперниками, состоящие из одного Защитника и одного Нападающего.

К отличительным особенностям данной версии относятся: использование оружия и технических решений, автоматизирующих взаимодействие оружия, экипировки спортсменов и сооружения «Тактического коридора», позволяющих применять световую и звуковую сигнализацию о поражении участника состязания. В случаях использования имитации ведения огня с помощью пистолета и автомата особенности выражаются в позиции, занимаемой участниками перед началом боя, и в действиях участников состязаний, связанных с прицельной «стрельбой» при маневрировании.

39. Для проведения состязания используется «Тактический коридор», рабочая площадка которого выполнена в форме сооружения со звуковой и световой сигнализацией, сообщающей участникам состязания и спортивным судьям информацию о поражении участника состязания с помощью специального спортивного оружия и приёмов рукопашного боя и о запрете потерпевшему поражение на дальнейшие действия в пределах рабочей площадки (Рис. III).

40. Участники соревнования обеспечиваются специальной для «Тактического коридора» защитной экипировкой – шлемом и жилетом для боёв с применением специального пистолета и воротником для боёв с применением специального автомата и специального ножа.

41. Участники соревнования обеспечиваются специальным для «Тактического коридора» спортивным оружием – ножом, пистолетом или автоматом – взаимодействующим с сооружением «Тактического коридора», оснащённого световой и звуковой сигнализацией и с экипировкой бойцов.

42. Специальное оружие применяется для выполнения рукопашных приёмов, а также имитирует поражение соперника с помощью холодного оружия (ножа, штыка автомата) и с помощью стрельбы из огнестрельного оружия (пистолета, автомата).

43. В ходе состязаний способы поражения соперника с помощью ударных техник, приёмов борьбы без оружия, а также с использованием специального спортивного оружия в качестве предмета и с помощью более раннего по времени «выстрела» из пистолета или автомата, зафиксированного сенсорами поражения расположенными на шлеме соперника, либо с помощью удара ножом или штыком

автомата, зафиксированного датчиками, расположенными в зонах поражения на защитном жилете и на защитном воротнике соперника – оцениваются равнозначно.

В случае, когда поражение с помощью оружия и с помощью ударных техник соперники нанесли друг другу одновременно, в силу особенностей формулы 2X2 с оружием, обоим участникам состязания засчитывается поражение.

44. Любой из перечисленных в п. 25. настоящих Правил способов поражения соперника в пределах рабочей площадки «Тактического коридора» фиксируется судьями и означает запрет на дальнейшие действия участника соревнования, потерпевшего поражение. То есть, потерпевшему поражение в пределах рабочей площадки запрещено выходить через «рубеж прорыва» соперника, продолжать оказывать сопротивление сопернику, препятствовать сопернику в преодолении своего «рубежа прорыва».

45. Пистолет, автомат для «Тактического коридора» у соперничающих участников соревнований программируется на одинаковое количество «выстрелов» – 2 – 3, не более (зависит от уровня соревнований, регулируется их Положениями).

46. Перед началом боя с применением специального ножа Нападающие занимают «стартовые позиции» на расстоянии 3-х метров друг от друга, лицом друг к другу, а Защитники – в секторе своей команды возле «рубежа прорыва».

47. Перед началом боя с использованием специального пистолета и/или специального автомата для «Тактического коридора» и Защитники, и Нападающие располагаются на своих «рубежах прорыва».

48. С момента поступления команды арбитра о начале боя начинается отчёт времени, участники состязания в соответствии со своими ролями вступают в бой и стремятся преодолеть «рубеж прорыва» команды соперника за наименьшее время.

49. Интенсивность ведения огня и дистанция выбираются участниками состязания произвольно. При этом, Защитник не вправе вести огонь по участникам команды соперника при расположении Нападающего своей команды на линии огня, то есть, когда тот находится в центральном секторе или в секторе команды соперника.

Защитник может вести огонь по Нападающему и Защитнику команды соперника в случае, когда Нападающий его команды находится в своём секторе, либо в случае поражения Нападающего своей команды.

50. Поражение соперников в пределах рабочей площадки «Тактического коридора» с помощью приёмов или оружия не является обязательным условием для победы в состязании. Участники состязания стремятся заставить участников команды соперника оказаться в позициях, связанных с их местом расположения в рабочей площадке или с физическим состоянием, из которого они не смогут защитить свой «рубеж прорыва». Победителем объявляется команда, участник

которой, действуя в соответствии с Правилами соревнований, с боем вышел через «рубеж прорыва» команды соперника.

51. В момент, когда один из участников состязания вышел из «Тактического коридора» через «рубеж прорыва» соперника, отчёт времени останавливается.

52. За победу каждому участнику команды присваиваются баллы, которые рассчитываются из суммарной оценки действий и времени в соответствии с ст. «Оценка результата боя в тактическом коридоре» настоящих Правил.

53. Условное определение победителя исключается.

54. В состязаниях по формуле 2X2 с оружием участники команд соперников должны использовать одинаковое сочетание вооружения: два участника, вооружённых автоматами, с одной стороны, против двух участников, вооружённых автоматами, с другой стороны; один участник, вооружённый автоматом, и один участник, вооружённый пистолетом, с одной стороны, против одного участника, вооружённого автоматом, и одного участника, вооружённого пистолетом, с другой стороны; два участника, вооружённых пистолетами, с одной стороны, против двух участников, вооружённых пистолетами, с другой стороны; два участника, вооружённых ножами, с одной стороны, против двух участников, вооружённых ножами, с другой стороны; два участника, вооружённых пистолетами и ножами, с одной стороны, против двух участников, вооружённых пистолетами и ножами, с другой стороны; один участник, вооружённый пистолетом, и один участник, вооружённый ножом, с одной стороны, против одного участника, вооружённого пистолетом, и одного участника, вооружённого ножом, с другой стороны. При этом, Защитники и Нападающие команд соперников должны быть вооружены одинаково.

#### 55. Разрешённые действия

В ходе боя в «Тактическом коридоре» по формуле 2X2 разрешается:

55.1. выполнять удары, броски и болевые приемы, которые проводятся во всех положениях, а также толчки и кувырки, в соответствии с п. 8. настоящих Правил;

55.2. выполнять «выстрелы» из специального пистолета и специального автомата по сенсорам поражения, расположенным на шлеме соперника;

55.3. наносить удары демпферными частями специального пистолета и специального автомата по поверхностям тела, разрешённым для этого настоящими Правилами;

55.4. наносить удары специальным ножом и штыком специального автомата в области тела соперника, защищённые специальным жилетом и специальным воротником;

55.5. использовать специальный автомат для выполнения болевых и других приёмов борьбы.

## 56. Запрещённые действия

В ходе боя в «Тактическом коридоре» по формуле 2Х2 запрещено:

56.1. выполнять действия, перечисленные в п. 9. настоящих Правил;

56.2. выполнять удушающие приёмы (п, повторный бой);

56.3. превышать установленный п. 27. настоящих Правил лимит на выстрелы, нарушать принцип равенства лимитов на выстрелы для соперничающих участников соревнований (д);

56.4. наносить удары специальным ножом и штыком специального автомата в области тела соперника, не защищённые специальным жилетом и специальным воротником, в том числе, по шлему соперника (п);

56.5. нарушать равенство вооружения, описанного в п. 54. настоящих Правил (д);

56.6. находящемуся в своём секторе Защитнику вести «огонь» (стрельбу) по участникам команды соперника при расположении Нападающего своей команды на линии огня, то есть, когда тот находится в центральном секторе или в секторе команды соперника (п, повторный бой).

56.7. преодолевать «рубеж прорыва» соперника, не нанеся поражение сопернику с помощью специального оружия, если при этом в бою не применялись ударные техники и приёмы борьбы (п, повторный бой).

### Версии «тир»

Особенности спортивных соревнований по дисциплине профбоя «Прорыв» с использованием огневых рубежей, позиций для метания ножей, мишеней и оружия для их поражения

### Задача состязания

Участники соревнований во встречном движении вступают в бой с целью преодолеть сопротивление соперника (команды соперника) с тем, чтобы выйти из рабочей площадки через «рубеж прорыва» соперника (команды соперника) и не допустить того же в отношении себя или своей команды. Спортсмен, преодолевший «рубеж прорыва», занимает огневой рубеж или позицию для метания ножей, где ему необходимо выполнить 3 точных выстрела по мишеням или трижды точно метнуть ножи в мишени.

Предельное время выполнения задачи – 120 секунд.

Точные выстрелы из пистолета или попадания в мишени ножом добавляют до 2-х баллов к результату, который рассчитывается, исходя из фактического времени (от момента команды арбитра «Бой!» до окончания стрельбы либо метания ножей) и качества прорыва.

Для идентификации каждой из версий состязаний в версиях «тир» используются обозначения:

- формула 1X1 без оружия + «тир» (версия «А», «Б»);
- формула 2X2 без оружия + «тир» (версия «А», «Б»);
- формула 1X1 с оружием + «тир»;
- формула 2X2 с оружием + «тир».

Возможны сокращения: 1X1А+, 1X1Б+, 2X2А+, 2X2Б+, 1X1+ с оружием, 2X2+ с оружием.

## Оборудование

Для организации состязаний по версиям «тир» используется:

- Рабочая площадка «Тактического коридора» (любой из вариантов);
- Огневые рубежи (столы, установленные у каждого «рубежа прорыва» на расстоянии 2,5 метров от них) для стрельбы из электронного пистолета;
- Позиции для метания ножей (столы, установленные у каждого «рубежа прорыва» на расстоянии 2,5 метров от них);
- Пистолеты электронные с установленным лимитом на 3 (три) выстрела;
- Ножи метательные – по 3 шт. на каждой позиции для метания ножей;
- Для соревнований по формулам, в которых для боя в пределах рабочей площадки предусматривается использование оружия – рабочая площадка «Тактического коридора», исполненная в Варианте 5, защитная экипировка и специальное спортивное оружие;
- Мишени для поражения с помощью стрельбы из электронного пистолета (по 3 шт. со стороны каждого «рубежа прорыва»), площадь поражения которых (диаметр) составляет 15,5 мм (для детей 30,5 мм);
- Стенды для метания ножей (по 3 шт. со стороны каждого «рубежа прорыва»), площадь поражения которых (мишени) составляет 450 мм в ширину X 600 мм в высоту.

Оружие для стрельбы – специальный пистолет для «Тактического коридора», оснащённый устройством ведения огня с помощью инфракрасных или лазерных лучей, обеспечивающий при стрельбе безопасность участников состязаний, спортивных судей и зрителей. Для стрельбы также возможно использование обычного пистолета для игры «лазертаг», так как на данном этапе состязания к оружию не предъявляются требований по ударопрочности и наличию у оружия демпферных частей.

Огневые рубежи (позиции для стрельбы) размещаются с противоположных сторон снаружи рабочей площадки «Тактического коридора» за «рубежами прорыва», на расстоянии 2,5 метров от них. Мишени могут устанавливаться как параллельно огневому рубежу – 3 в ряд на расстоянии 10 метров от огневых рубежей, так и «расфокусировано» (рекомендуется) – по диагонали относительно огневому рубежу: мишень слева – на расстоянии 8 метров, мишень, установленная по центру, – на расстоянии 9 метров, мишень справа – на расстоянии 10 метров. По горизонту (перпендикулярно направлению прорыва) мишени устанавливаются на расстоянии 1-го метра друг от друга.

Мишени для стрельбы оснащаются сенсором, регистрирующим точное попадание из специального «лучевого» пистолета, и устройством подачи световых и звуковых сигналов, сообщающих спортсменам, спортивным судьям и зрителям о точном попадании.

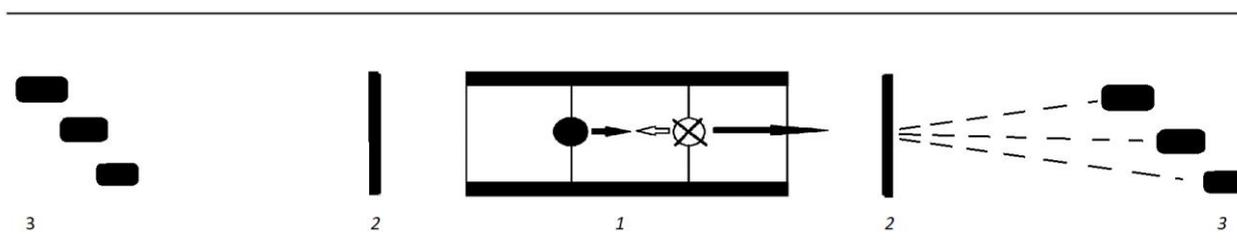
Оружие для поражения мишеней для метания ножей – метательные ножи.

Стенды с мишенями для метания ножей могут устанавливаться параллельно позиции для метания ножей – 3 в ряд на расстоянии 3 метров от неё (для начинающих спортсменов), и «расфокусировано» (рекомендуется) – по диагонали относительно позиции для метания ножей: мишень слева – на расстоянии 3 метров, мишень, установленная по центру, – на расстоянии 4 метров, мишень справа – на расстоянии 5 метров. По горизонту (перпендикулярно направлению прорыва) мишени должны быть расположены на расстоянии 1-го метра друг от друга.

*Примечание.* Размеры мишеней и дистанции могут быть откорректированы, если практический опыт проведения соревнований различного уровня потребует этого.

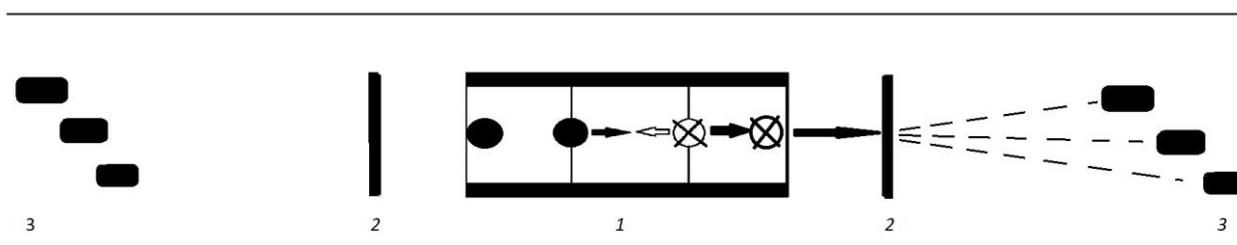
### Схемы состязаний по версиям «тир»

1X1+ (без оружия / с оружием)



1 - рабочая площадка "Тактического коридора"  
2 - огневые рубежи / позиции для метания ножей  
3 - мишени (расфокусированные)

2X2+ (без оружия / с оружием)



1 - рабочая площадка "Тактического коридора"  
2 - огневые рубежи / позиции для метания ножей  
3 - мишени (расфокусированные)

### Действия спортсменов

57. Действия участников спортивных соревнований по версиям «тир» в пределах рабочей площадки «Тактического коридора» (на этапе рукопашной схватки) аналогичны действиям спортсменов в соревнованиях по формулам 1X1 без оружия, 2X2 без оружия, 1X1 с оружием и 2X2 с оружием, отличаются обязательным для достижения победы после преодоления «рубежа прорыва»

соперника (команды соперника) прохождением этапа «тир», предполагающего поражение мишеней с помощью стрельбы из специального электронного пистолета или метательных ножей.

При проведении состязаний по формулам «1X1+ с оружием» и «2X2+ с оружием» после преодоления «рубежа прорыва» спортсмены оставляют своё оружие, которое ими использовалось в ходе боя в пределах рабочей площадки, на огневом рубеже, не зависимо от того, израсходован установленный у оружия лимит на выстрелы или нет, берут на огневом рубеже пистолет с лимитом на 3 выстрела для стрельбы по мишеням, либо метательные ножи для поражения мишеней с помощью ножей.

58. Разрешённые действия участников спортивных соревнований по версиям «тир» в пределах рабочей площадки «Тактического коридора» аналогичны разрешённым действиям спортсменов в соревнованиях по формулам 1X1 без оружия (в версиях «А» и «Б»), 2X2 без оружия (в версиях «А» и «Б»), 1X1 с оружием и 2X2 с оружием.

59. Запрещённые действия участников спортивных соревнований по версиям «тир» в пределах рабочей площадки «Тактического коридора» аналогичны запрещённым действиям спортсменов в соревнованиях по формулам 1X1 без оружия (в версиях «А» и «Б»), 2X2 без оружия (в версиях «А» и «Б»), 1X1 с оружием и 2X2 с оружием.

60. Если участник состязания допустил не действительное преодоление «рубежа прорыва», он до стрельбы или до метания ножей не допускается.

61. К этапу «тир» (к огневому рубежу или к позиции для метания ножей) допускается только тот спортсмен, который преодолел «рубеж прорыва» соперника и прорыв признан действительным.

62. Участники состязания стремятся показать наименьшее время выполнения задачи, для этого стараются как можно быстрее пройти с боем рабочую площадку «Тактического коридора» и окончить стрельбу или метание ножей по мишеням.

63. Спортсмен, поразивший от 1-й до 3-х мишеней, признаётся победителем.

64. Если спортсмен, допущенный до этапа «тир», не поразил ни одной мишени, он победителем не признаётся. Соперникам (командам соперников) назначается повторная встреча и присуждается штраф 10 секунд, который учитывается при подведении итогов повторной встречи.

#### Определение победителя и его оценка

65. Спортсмен, преодолевший «рубеж прорыва» соперника (команды соперника), получает право занять огневой рубеж или позицию для метания ножей. До истечения предельного времени состязания (120 секунд) он должен успеть совершить 3 выстрела из пистолета, либо 3 раза метнуть нож и поразить мишени.

66. Если до истечения предельного времени выполнения задачи на этапе «тир» спортсмен не успел окончить стрельбу или метание ножей, учитывается

фактическое число поражённых мишеней в течение предельного времени выполнения задачи.

67. За поражение 3-х мишеней к баллу за время прорыва добавляется 2 балла. За поражение 2-х мишеней к баллу за время прорыва добавляется 1 балл. За поражение 1-й мишени к баллу за время прорыва добавляется 0,5 балла. За отсутствие факта поражения мишени – 0 баллов.

68. Балл победителя за время прорыва рассчитывается следующим образом:

68.1. Из максимального времени на прорыв по версиям «тир» 2 минуты (120 секунд), включая время на бой и на поражение мишеней, вычитается фактическое время в секундах, отсчёт которого начинается от команды арбитра «Бой!» и длится до окончания стрельбы или метания ножей (с учётом добавленных к результату штрафных секунд в случаях, предусмотренных настоящими Правилами), полученное число переводится в баллы делением на 60;

68.2. Если в основное время победитель не выявился (за исключением случаев, когда спортсмен, преодолевший «рубеж прорыва», не смог поразить ни одну из мишеней, израсходовав все попытки до истечения предельного времени), в соответствии с п. 7. настоящих Правил участникам состязания может быть добавлена 1 минута (60 секунд) дополнительного времени.

68.3. При расчёте баллов за прорыв, в ходе которого назначалось дополнительное время, дополнительные 60 секунд добавляются к 120 секундам, увеличивая предельное время прорыва до 180 секунд, вычитается фактическое время прорыва в секундах (с учётом добавленных к результату штрафных секунд в случаях, предусмотренных Правилами соревнований), полученное число переводится в баллы делением на 60.

68.4. Дополнительное время может быть назначено только тогда, когда участники состязания находятся в пределах рабочей площадки (в ходе рукопашной схватки), если арбитр понимает, что спортсменам времени на выполнение задачи недостаточно.

68.5. Итоговый балл победителя должен быть выше «0». Если в результате расчёта балла победителя полученная цифра равна «0» или ниже, назначается повторная встреча. Участник состязания или команда (в формуле 2X2) штрафуются на 10 секунд, которые учитываются в результатах повторной встречи. При повторном результате победителя «0» баллов или ниже, обоим участниками состязания засчитывается поражение.

68.6. При результате на этапе поражения мишеней «0» баллов, действия в пределах рабочей площадке не учитываются, назначается повторная встреча. Участник состязания или команда (в формуле 2X2) штрафуются на 10 секунд, которые учитываются в результатах повторной встречи. При повторном результате на этапе поражения мишеней «0», обоим участниками состязания засчитывается поражение.

68.7. За «чистый прорыв» (в соответствии с пп. 5.1.1. Правил соревнований) к баллам за время и результат на этапе поражения мишеней добавляется 1 балл. Если при «чистом прорыве» соперник признан небоеспособным в следствии

потери сознания, потери возможности перемещаться на ногах, атаковать и сопротивляться, к баллу за время и результат на этапе поражения мишеней добавляется 2 балла.

66.8. При расчёте баллов применяются коэффициенты:

- при равном уровне подготовки (квалификации) участников при расчёте итоговой оценки применяется коэффициент 1;
- если соперник имеет большую квалификацию, при расчёте итоговой оценки применяется коэффициент 1,1;
- если соперник имеет меньшую квалификацию, при расчёте итоговой оценки применяется коэффициент 0,9;
- за победу в формуле 2X2 применяется коэффициент 2, который учитывается при расчёте баллов за время прорыва (баллы за качество прорыва на этапе боя в пределах рабочей площадки и на этапе поражения мишеней добавляются после применения коэффициента).

## Перспективы развития

Состязания в «Тактическом коридоре» имеют достаточно много признаков, которые могли бы повлиять на классификацию дисциплины «Прорыв» в качестве спортивной игры. «Прорыв» обладает ярко выраженной спецификой, основанной на использовании противоборствующими бойцами соревновательных действий присущих только сюжету состязаний в «Тактическом коридоре». В соответствии с этим сюжетом, в отличие от всех известных спортивных единоборств, в которых задача – победа в поединке – решается в один этап (поединок – результат), достижение конечного результата в «Прорыве» реализуется поступенчато, блоками действий, с помощью прохождения через несколько этапов. Этапность действий участников состязания – характерный для игровых видов спорта признак.

«Прорыв» в ещё большей степени роднится со спортивной игрой во время бойцовских состязаний по формуле 2X2 (двое против двух), где встреча соперничающих пар заставляет участников состязаний работать командой, и по версиям «тир», где победитель определяется на этапе, выходящим за рамки привычного бойцовского состязания. Представление бойцов о том, что они являются участниками игры, может помогать им верно понимать принцип и значение своих действий на каждом этапе боя в «Тактическом коридоре».

*Более сложный уровень задачи в «Прорыве», чем в единоборческом одноэтапном поединке, предполагает её решение на более высокоорганизованном уровне, требует от спортсменов высокого самоконтроля, владения более профессиональным тактико-техническим арсеналом, более широким списком навыков. Использование игрового компонента, призванного активировать заложенную в природу человека способность формировать через игру прочный фундамент полезных навыков и конкурентных преимуществ, делает способность бойцов к решению сложных прикладных задач естественной.*

Однако, скорее всего, «Прорыв» нельзя идентифицировать в качестве игрового вида спорта, поскольку в нём нет единого для всех участников состязания предмета игры (мяча, шайбы и т.п.), за который бы разворачивалась борьба. В «Тактическом коридоре» спортсмены доказывают превосходство в своей способности вести эффективный ближний бой, в котором каждый пользуется своими индивидуальными средствами.

«Прорыв» — в своём роде, эволюция единоборств, повышение квалификации для бойцов, осваивающих прикладную тактику. В этом смысле, «Прорыв» занимает в спорте особое положение.

*Систематическая состязательная практика в «Тактическом коридоре» с помощью качеств особого сплава игры и боя призвана открывать у бойцов ранее не используемые резервы мотивации к саморазвитию.*

*Представляя собой новый формат, гарантирующий высокий, характерный для игровых видов спорта, уровень зрительского азарта, «Прорыв» в качестве бойцовского шоу обладает мощным экономическим потенциалом для организаторов зрелищных спортивных событий.*

Всё это делает перспективы развития состязаний в «Тактическом коридоре» как массового спорта и как спорта высших достижений, который, безусловно, будет признан на международном уровне, и как профессионального спорта — более чем реальными. Но очень важно понимать, что состязания в «Тактическом коридоре» обретают истинный смысл в комплексе соревновательных дисциплин, объединённых видом спорта профбой, прямое предназначение которого — обучение навыкам и совершенствование мастерства по профессиональному рукопашному бою. Здесь «Прорыв» должен стать крайним звеном в «спирали подготовки» перед каждым следующим витком повышения квалификации бойца.

Хотя, безусловно, у энтузиастов есть право выбрать: специализироваться на боях в «Тактическом коридоре» или практиковать «Прорыв» как вид программы в «Рукопашном многоборье».

Для полноценного развития «Прорыва», для его масштабного продвижения требуется прочная опора на профессионализм квалифицированных тренерских и судейских кадров, которые должны быть обеспечены соответствующим специальным образованием, вооружены аутентичными методиками по технической, тактической, функциональной, стрелковой и психологической подготовке спортсменов. За процессом и результатами работы по развитию и продвижению «Прорыва» важно обеспечить надёжный контроль, возможный только при централизованном управлении. Реализовать это по силам только объединениям энтузиастов, имеющим национальный и международный статус, прочную организационную структуру, разветвлённую сеть спортивных клубов, подготовленные и лояльные кадры, жизнеспособный эффективный экономический фундамент.

## Авторские права

В соответствии с ч.1 ст. 1259 части 4 ГК РФ («Объекты авторских прав») настоящее произведение – «Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий, любительских и профессиональных спортивных соревнований и Правила спортивных соревнований по рукопашному бою на прорыв с использованием спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор»», как сценарий по своей сути и содержанию, описывающий уникальный сюжет и роли участников состязаний (соревнований), в силу закона в качестве «сценарного произведения» – является объектом авторских прав.

В соответствии с ч. 3 («Произведения искусства в области физической культуры и спорта и обеспечение их правовой защиты») статьи II («Реализация и использование исключительных прав в сфере физической культуры и спорта») Письма Минспорта России от 27.07.2017 N ПН-05-10/5493 «Методические рекомендации о направлениях совершенствования правового регулирования прав на результаты интеллектуальной деятельности (включая авторские и смежные права) и средств индивидуализации в области физической культуры и спорта» «авторские права могут быть использованы для защиты ... объектов интеллектуальной собственности в области спорта», среди которых: «... своды правил, доклады и иные материалы, используемые при управлении и продвижении спорта». Это означает, что Правила спортивных соревнований по дисциплине «Прорыв» (бой в «Тактическом коридоре») вида спорта «Профбой» (базовые положения, относящиеся к ходу состязаний) – также являются объектом авторских прав.

Автор в соответствии с требованиями Всемирной конвенции об авторском праве, ст. 1271 части 4 ГК РФ для оповещения о принадлежащем ему исключительном праве на настоящее произведение использует «знак охраны авторского права» – копирайт – © (латинскую букву «С» в окружности).

В соответствии со ст. 1281 части 4 ГК РФ исключительное право на произведение действует в течение всей жизни автора и семидесяти лет, считая с 1 января года, следующего за годом смерти автора (за исключением отдельных особо оговорённых случаев). По прошествии этого срока произведение становится общественным достоянием.

В соответствии со ст. 1229 части 4 ГК РФ «Гражданин или юридическое лицо, обладающие исключительным правом на результат интеллектуальной деятельности или на средство индивидуализации (правообладатель), вправе использовать такой результат или такое средство по своему усмотрению любым не противоречащим закону способом...». В соответствии с ч. 1 данной статьи «Правообладатель может по своему усмотрению разрешать или запрещать другим лицам использование результата интеллектуальной деятельности или средства индивидуализации. Отсутствие запрета не считается согласием (разрешением)».

Таким образом, воспроизводить и использовать в своей деятельности новую «технология», изменяющую уровень развития человека в области физической культуры и спорта при помощи новой формы организации и проведения состязаний на основе специфического сюжета настоящего произведения («Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий, любительских и профессиональных спортивных соревнований и Правила спортивных соревнований по рукопашному бою на прорыв с использованием спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор»»), а именно:

- вести соревновательную деятельность, осуществляемую с применением Правил спортивных соревнований, в том числе интерпретаций этих Правил, основанных на использовании рабочей площадки «Тактический коридор»;
- организовывать и проводить состязания, в том числе спортивные соревнования среди спортсменов любителей и профессионалов (бойцовские шоу) в соответствии с сюжетом, описанном в настоящем произведении;
- проводить специальную подготовку спортсменов к участию в спортивных соревнованиях;
- проводить семинары и мастер классы на тему боя на прорыв, в том числе для сотрудников государственных и негосударственных предприятий и организаций, осуществляющих деятельность в сфере охраны и безопасности;
- проводить профессиональное обучение, повышение квалификации и профессиональную переподготовку инструкторов по спорту, тренеров, тренеров-преподавателей и спортивных судей;
- проводить квалификационную сертификацию и аттестацию инструкторов по спорту, тренеров, тренеров-преподавателей, спортивных судей и спортсменов;
- осуществлять подготовку сотрудников государственных силовых структур, а также подготовку к службе в государственных силовых структурах;
- участвовать в государственных программах по развитию физической культуры и спорта;
- как и любую иную деятельность с использованием настоящего произведения и рабочей площадки «Тактический коридор», можно только с разрешения автора на основании действующего лицензионного авторского договора, либо

сублицензионного договора с правообладателем, действующим на основании лицензионного авторского договора на определённой территории, в течение определённого срока и на определённых условиях.

Возникновение законного права на использование настоящего произведения открывает доступ к существующим и перспективным материалам и документации, на которые автором распространён или будет распространён режим защиты авторских прав и/или коммерческой тайны (НОУ-ХАУ):

- программы и методики, в том числе, текстовые, графические, фото и видео материалы и экспертные разъяснения по технической, тактической, функциональной и психологической подготовке спортсменов;
- закрытые для свободного доступа программы и методики, учебные материалы и экспертные разъяснения по подготовке тренерско-инструкторского состава и спортивных судей;
- рекомендации автора по тактико-техническим решениям и тактическим схемам боёв в «Тактическом коридоре»;
- материалы регулярных тренерских и судейских семинаров;
- материалы тематических авторских консультаций с ответами на актуальные вопросы;
- подробные комментарии к Правилам соревнований;
- экономические модели функционирования и развития любительского спорта и организации регулярных соревнований профессиональных спортсменов.

Без всего, перечисленного выше, практиковать бои в «Тактическом коридоре» бессмысленно, а развивать «Прорыв» невозможно.

Цитировать и тиражировать настоящее произведение при отсутствии лицензии автора, либо сублицензии правообладателя запрещено.

В соответствии с ч.1 ст. 1266 части 4 ГК РФ («Право на неприкосновенность произведения и защита произведения от искажений») «не допускается без согласия автора внесение в его произведение изменений, сокращений и дополнений, снабжение произведения при его использовании иллюстрациями, предисловием, послесловием, комментариями или какими бы то ни было пояснениями ...».

Исходя из этого, переработка, то есть создание иных произведений на основе настоящего произведения («Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий, любительских и профессиональных спортивных соревнований и Правила спортивных соревнований по рукопашному бою на прорыв с использованием спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор»»), если переработка не является сценарием театрализованных, кино- или иных постановок, — запрещено в любом случае.

Переработка настоящего произведения в форме сценариев театрализованных, кино- или иных постановок допускается только с письменного разрешения и на условиях автора.

В силу ч. 1 ст. V Всемирной конвенции об авторском праве «Авторское право включает исключительное право автора переводить, выпускать в свет переводы и разрешать перевод и выпуск в свет переводов произведений, охраняемых на основании ... Конвенции». Исходя из этой нормы и вышеизложенного в настоящей

статье, перевод и использование в любом виде перевода настоящего произведения, в том числе, переработка, цитирование и тиражирование перевода настоящего произведения без письменного согласия автора запрещается, возможны только на основании лицензии и сублицензии автора.

## **В заключение**

*«На вершине мастерства — не сила, не талант, а... тактика».  
А.С. Федоров (гений самбо)*

Чтобы сформулировать идею, придумать оборудование и снаряжение, разработать принципы и Правила соревнований, и постараться не упустить важное, пришлось опираться на собственный опыт, делать выводы из наблюдений, а что-то прикидывать и изобретать, включая воображение. Однако я совершенно уверен, что у боёв в «Тактическом коридоре» реальные и большие перспективы. «Прорыв» обязательно захватит многие умы и сердца. Уверен, что в скором будущем «Прорыв» превратится в красивый спорт, впереди появление талантливых героев «Прорыва», чемпионов и профессионалов, которые обязательно сыграют свои удивительные «гроссмейстерские партии». При этом, в «Тактическом коридоре» всегда будет достаточно места для творческого поиска.

Тем, кто внимательно прочитал, вник в суть и заинтересовался темой настоящей публикации, предлагаю взять этот Сценарий проведения состязаний и Правила соревнований в «Тактическом коридоре» на вооружение, присоединившись к энтузиастам, пионерам «Прорыва», стать участником большого, интересного и нужного дела.

Чтобы сделать первый шаг на этом пути, необходимо выполнить формальности, на которые указывается в настоящей публикации в статье «Авторские права».

*© Эпштейн Михаил Маркович, президент Общероссийской общественной организации «Федерация профессионального рукопашного боя» (Федерация Профбоя России), вице-президент Федерации боевого самбо России, эксперт в области рукопашного боя профессионального назначения, член Экспертного совета при Правительстве Российской Федерации*

*Оборудование, снаряжение, спортивное оружие и способы их применения являются объектом изобретения, правообладателями которого, в соответствии с заявкой 2020140914, 11.12.2020 (Приоритет PCT: RU), являются: Федерация Профбоя России и автор – Эпштейн М.М.*

***Авторские права защищены российским и международным законодательством.***

Задать вопрос по использованию настоящего произведения или сообщить о нарушении авторских прав можно с помощью электронной почты:  
[tel2977000@yandex.ru](mailto:tel2977000@yandex.ru).

## Документы

Ход рассмотрения заявки на изобретение 2020140914 от 11.12.2020г. на дату публикации

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ

(19) **RU** (11) **2020 140 914** (13) **A**



ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА  
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ

(12) **ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ**

Состояние делопроизводства: Экспертиза по существу (последнее изменение статуса: 06.07.2021)

(21)(22) Заявка: 2020140914, 11.12.2020

### Свидетельство о депонировании 1-го издания



## Свидетельство о депонировании 2-го издания



**РОССИЙСКОЕ АВТОРСКОЕ ОБЩЕСТВО  
ПО КОЛЛЕКТИВНОМУ УПРАВЛЕНИЮ ПРАВАМИ АВТОРОВ, ИЗДАТЕЛЕЙ И ИНЫХ  
ПРАВООБЛАДАТЕЛЕЙ ПРИ РЕПРОДУЦИРОВАНИИ, КОПИРОВАНИИ И ИНОМ  
ВОСПРОИЗВЕДЕНИИ ПРОИЗВЕДЕНИЙ**

**©**

**СВИДЕТЕЛЬСТВО**  
о депонировании произведения  
Зарегистрировано в базе данных (реестре)  
Российского авторского общества КОПИРУС

№ 021-011583 от «29» апреля 2021 г.

Настоящее Свидетельство является документом, подтверждающим, что на основании поданного заявления РАО КОПИРУС были осуществлены регистрация в Реестре и депонирование экземпляра произведения (объекта интеллектуальной собственности).

**Название произведения:**

**Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий,  
любительских и профессиональных спортивных соревнований и  
Правила спортивных соревнований по рукопашному бою на прорыв  
с использованием спортивно-тренировочного комплекса  
«Тактический коридор»**

**ISBN: 978-5-4472-9979-8**

**Автор и правообладатель: Эпштейн Михаил Маркович**  
**Заявитель: Эпштейн Михаил Маркович**  
*Ответственность за правильность предоставленных сведений несет Заявитель.  
Копии хранящегося в КОПИРУС экземпляра произведения могут быть предоставлены  
в установленном порядке автору, заявителю, а также выдаваться по требованию  
суда или иных правоохранительных органов в соответствии с действующим  
законодательством.*

Генеральный директор КОПИРУС

  
В. В. Терлецкий





## СВИДЕТЕЛЬСТВО О ДЕПОНИРОВАНИИ ФАЙЛА



### #786-882-770

**Эпштейн Михаил Маркович**

«Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий, любительских и профессиональных спортивных соревнований и Правила спортивных соревнований по рукопашному бою на прорыв с использованием спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор» (3-е издание)»

Настоящим Акционерное общество «Национальный реестр интеллектуальной собственности» подтверждает, что 01.07.2021 г. файл «Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий, любительских и профессиональных спортивных соревнований и Правила спортивных соревнований по рукопашному бою на прорыв с использованием спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор» (3-е издание)» по заявлению: Эпштейн Михаил Маркович (паспорт 4616 378504, выдан 13.10.2016 г., ТП №3 МЕЖРАЙОННОГО ОУФМС РОССИИ ПО МОСКОВСКОЙ ОБЛ. В ГОРОДСКОМ ПОСЕЛЕНИИ РАМЕНСКОЕ), автором которого является Эпштейн Михаил Маркович, зашифрован и помещен в виртуальную ячейку АО «НРИС», ему присвоен регистрационный номер 786-882-770.

Объект интеллектуальной собственности может быть предоставлен Депоненту на основании заявления или по запросу органов государственной власти.

Регистрационный номер:

7 8 6 - 8 8 2 - 7 7 0

Хеш файла MD5:

3 3 6 d f 9 1 f 3 7 b 0 a 9  
f 2 2 8 f 8 0 9 7 0 9 f 3 a  
b a 3 7

ID транзакции в IPChain:

2 8 f 6 0 6 7 9 a 0 1 2 7 4  
9 1 b 2 0 9 0 2 9 0 7 a f d  
1 d 9 0 5 6 4 b a 1 2 9 e f  
5 7 e 8 3 e 7 f 4 2 f e 0 d  
9 8 1 c a c b c

Дата и время создания ячейки:

0 1 . 0 7 . 2 0 2 1 1 2 : 1 5



**Сертификат ЭЦП**

№ 01A4AFC300E0ACF6AB43D76DDE25D82D82

Действителен: с 03.03.2021 г. по 03.03.2022 г.

Владелец: АО «НРИС»

Дата и время подписи зафиксированы службой штампов времени «КриптоПро TSP»



## СВИДЕТЕЛЬСТВО О ДЕПОНировании ФАЙЛА



#694-405-657

Эпштейн Михаил Маркович

«Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий, любительских и профессиональных спортивных соревнований и Правила спортивных соревнований по рукопашному бою на прорыв с использованием спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор» (ИЗДАНИЕ ЧЕТВЕРТОЕ)»

Настоящим Акционерное общество «Национальный реестр интеллектуальной собственности» подтверждает, что 19.07.2021 г. файл «Сценарий проведения учебно-тренировочных мероприятий, любительских и профессиональных спортивных соревнований и Правила спортивных соревнований по рукопашному бою на прорыв с использованием спортивно-тренировочного комплекса «Тактический коридор» (ИЗДАНИЕ ЧЕТВЕРТОЕ)» по заявлению: Эпштейн Михаил Маркович (паспорт 4616 378504, выдан 13.10.2016 г., ТП №3 МЕЖРАЙОННОГО ОУФМС РОССИИ ПО МОСКОВСКОЙ ОБЛ. В ГОРОДСКОМ ПОСЕЛЕНИИ РАМЕНСКОЕ), автором которого является Эпштейн Михаил Маркович, зашифрован и помещен в виртуальную ячейку АО «НРИС», ему присвоен регистрационный номер 694-405-657.

Регистрационный номер:

6 9 4 - 4 0 5 - 6 5 7

Хеш файла MD5:

9 1 b 1 6 4 9 6 8 7 7 d e e  
6 1 e 4 8 7 3 5 6 d 0 c 6 8  
0 3 b b

ID транзакции в IPChain:

c 7 2 e 0 b 4 8 b 1 e a 9 4  
a 6 3 2 d 1 6 5 b 3 8 a b 9  
7 d a d e 6 b 4 9 f d d 7 6  
9 6 9 0 c f 8 5 7 1 1 1 1 9  
2 1 7 b e 8 9 9

Дата и время создания ячейки:

1 9 . 0 7 . 2 0 2 1 1 6 : 3 8

Объект интеллектуальной собственности может быть предоставлен Депоненту на основании заявления или по запросу органов государственной власти.



Сертификат ЭЦП

№ 01A4AFC300E0ACF6AB43D76DDE25D82D82

Действителен: с 03.03.2021 г. по 03.03.2022 г.

Владелец: АО «НРИС»

Дата и время подписи зафиксированы службой штампов времени «КриптоПро TSP»